

Por sólo
2'99€
REVISTA + CD
PS3 y PSP más vendida en España
#126
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA
5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS
RECOMENDADOS EN PÁG.81
•BUZZ! QUÉ SABES... + BUZZERS PS2
•TENCHU: SHADOW ASSASSINS PSP
•CALL OF JUAREZ 2 PS3
•TERMINATOR SALVATION PS3
•SBK 09 PS3
Play
manía
Portugal 2,99€
» REPORTAJE
PS3: MÁS QUE JUEGOS
Claves para convertir tu consola en el centro de ocio definitivo
» REPORTAJE
¡LAS NOVEDADES DEL E3!
PSP Go, GOW III, Metal Gear Rising, Modern Warfare 2, The Last Guardian...
» REPORTAJE
RED DEAD REDEMPTION
Una aventura en el Salvaje Oeste, de los creadores de GTA
» COMPARATIVA
INFAMOUS vs PROTOTYPE
¿Héroe o villano? Descubre cuál es la mejor aventura del momento
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡¡NOVEDAD!!!
Red Faction Guerrilla:
un GTA de otro planeta
¡¡¡DESAFÍO TOTAL!!!
Y ADEMÁS: Los Cazafantasmas • Fight Night Round 4 • Wolfenstein • SBK 09 • Monster Hunter Freedom Unite...

¿ASÍ QUE QUIERES SER UN LUCHADOR?



UFCUNDISPUTED.COM

22.05.09



PLAYSTATION 3



XBOX 360



Resérvalo en



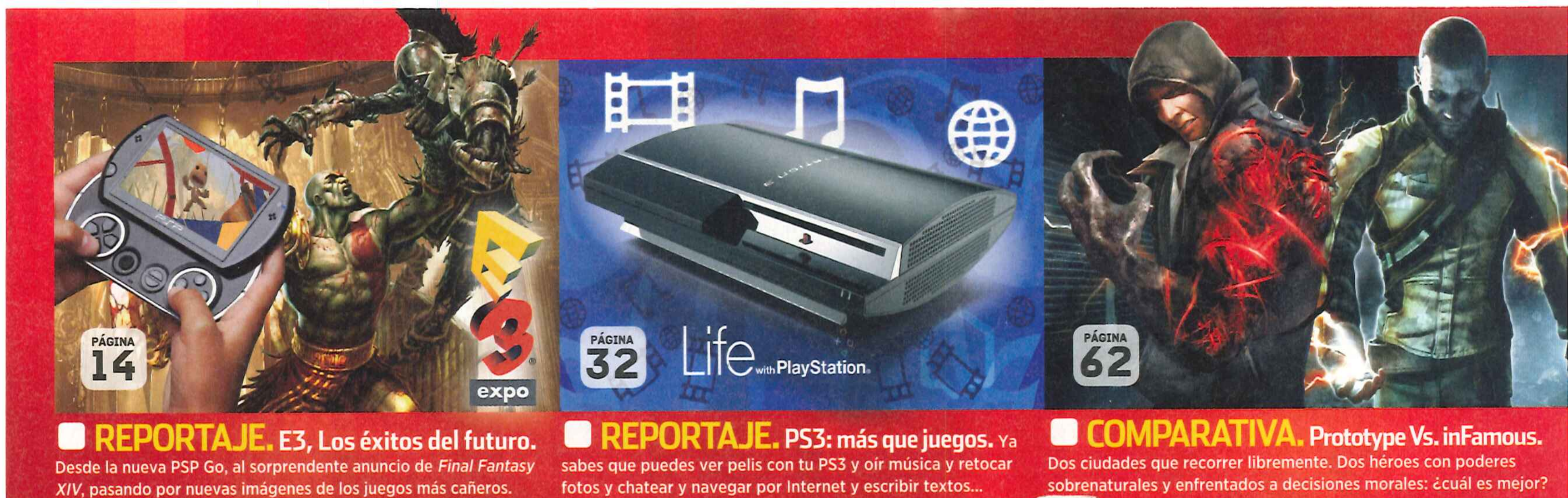












REPORTAJE. E3, Los éxitos del futuro. Desde la nueva PSP Go, al sorprendente anuncio de *Final Fantasy XIV*, pasando por nuevas imágenes de los juegos más cañeros.

REPORTAJE. PS3: más que juegos. Ya sabes que puedes ver pelis con tu PS3 y oír música y retocar fotos y chatear y navegar por Internet y escribir textos...

COMPARATIVA. Prototype Vs. inFamous. Dos ciudades que recorrer libremente. Dos héroes con poderes sobrenaturales y enfrentados a decisiones morales: ¿cuál es mejor?

SUMARIO #126



PÁGINA 26

EN PORTADA
Red Faction Guerrilla

Un divertidísimo juego de acción que nos lleva al lejano Marte para que afrontemos todo tipo de misiones y destruyamos todo a nuestro paso. No te lo pierdas.

Play mmanía

EDITORIAL
GO, SONY, GO...

De todo lo que se ha visto y oído en la feria de videojuegos más importante del mundo, el E3, ha habido una cosa que me ha llamado mucho la atención. Más allá de que se anuncien dos nuevos *Metal Gear*, un *Final Fantasy* online, que se muestre esa belleza que ahora se llama *The Last Guardian* y que antes conocíamos como *Trico*... Más allá de alucinar con *Assassin´s Creed II* o de imaginarme cómo será pilotar en el nuevo *Gran Turismo 5* (¡con carrocerías que se abollan, por fin!)... Más allá de todo eso me quedo con lo que se ha dicho y lo que no de PSP.

La nueva PSP Go es una auténtica preciosidad. Más pequeña, más ligera. Tan glamurosa con su pantalla deslizante... No es que haya sido un anuncio inesperado (el secreto peor guardado del E3, según reconoció Jack Tretton, CEO de Sony América), pero en cierto modo sí ha sido sorprendente, aunque tengo que reconocer que de primeras no me gustó demasiado.

Me ha decepcionado no encontrar un segundo stick y he echado en falta una pantalla táctil. Luego, a base de mirarla bien y estudiar sus especificaciones he llegado a la conclusión de que quiero una... Y no sólo porque el aparatito me guste. Lo que más me ha gustado es la audacia de Sony al desmarcarse definitivamente del soporte físico. Se acabó eso de ir a la tienda a comprar juegos. Y no es que tenga nada en contra de las tiendas, es que pienso que si eliminamos los costes de producción, de distribución y de intermediarios, los usuarios podremos por fin jugar a un precio asequible. Puede que tardemos un tiempo en notarlo, pero lo lógico es que los juegos de PSP que nos descarguemos del Store cuesten menos que en UMD.

Y vale, lo reconozco, también me ha gustado lo que os va a gustar a vosotros cuando avancéis unas páginas: los juegazos que se han anunciado para PSP (sea "Go" o "3000") y además ihan prometido 50 clásicos en el Store y ya hemos empezado con *Final Fantasy VII*! Vamos, Sony, vamos, que ya sólo te queda bajar el precio a PS3 (¿septiembre quizá?) para contentarnos a todos.

Sonia Herranz

Lo nuevo de Rockstar es una aventura a lo *GTA* pero en el Oeste...



FIFA 10 es la nueva edición del famoso simulador de fútbol de EA Sports. Saldrá en otoño para las tres consolas de Sony.

El mejor fútbol prepara su regreso

YA HEMOS GANADO NUESTROS PRIMEROS PARTIDOS CON *FIFA 10*

Hace unas semanas EA Sports nos invitó a probar en primicia la primera versión jugable de su nuevo y esperado simulador de fútbol: *FIFA 10*. Para tan importante acontecimiento nos reunieron en el Emirates Stadium (el campo del Arsenal, en Londres), donde pudimos echarnos nuestros primeros partidos a una beta que se encontraba al 45% de su desarrollo. Aunque al juego le quedaban cinco meses para que esté terminado, ya pudimos notar algunas de sus novedades. La más significativa es que ahora los jugadores son capaces de avanzar con el balón y regatear en cualquier dirección. Nos explicamos. En anteriores versiones, la conducción del balón estaba limitada a 8 direcciones prefijadas. Era como si los jugadores estuvieran en el centro un asterisco y sólo pudieran moverse en las direcciones que marcan sus aspas. En *FIFA 10*, por primera vez en un juego de fútbol podemos driblar y conducir la pelota moviéndonos realmente en 360 grados (como en la vida real, vaya) con todas las mejoras que eso conlleva. Además, se han trabajado muchos conceptos que tienen que ver con la jugabilidad (la IA, el posicionamiento de los jugadores, los tiros, el control del balón...) que mejorarán todavía más la experiencia de juego.

En EA Sports son conscientes de los buenos resultados obtenidos el año pasado, aunque también saben que hay aspectos que pueden mejorarse. Para ello, y haciendo caso de las demandas de sus millones de fans, han prometido mejorar aspectos como las animaciones al correr o la efectividad de los porteros, así como suprimir defectos como la absurda cantidad de disparos al poste que dábamos en *FIFA 09*. Es cierto que no todas estas mejoras estaban implementadas en la beta que probamos, pero confiamos en la gente de EA Sports. Después de lo que demostraron con la edición del año pasado, se han ganado a pulso toda nuestra confianza, ¿verdad?

Estrellas como Rooney, Benzema o Ronaldinho estarán en el juego. ¿Y quién será la imagen en España? Nosotros apostamos por un "crack" del Barça...

FIFA 10 aprovechará todas las virtudes del anterior y será mejorado con un montón de novedades.

Se han introducido mejoras en el "dribbling" y la conducción del balón. Será más realista.

El Modo Manager ha sido optimizado con 50 mejoras: fichajes más lógicos, un desarrollo de los jugadores más creíble...

FIFA 10 corregirá defectos del anterior como mejorar los porteros o las animaciones al correr.

» PRESENTACIÓN EN EL **EMIRATES STADIUM**

El estadio del Arsenal fue el marco elegido por EASports para mostrarnos por primera vez su esperado *FIFA 10*. Allí coincidimos con Peter Moore, presidente de EA Sports, que destacó el gran crecimiento del Online y la importancia de los contenidos descargables en los juegos. Por otro lado, charlamos con David Rutter, productor de *FIFA 10*, que nos aseguró que han tenido en cuenta las demandas de los fans de *FIFA* a la hora de desarrollar este juego.

Dani estuvo charlando con David Rutter, productor del esperadísimo *FIFA 10*.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

LAS SORPRESAS DE LA FERIA E3

Lo nuevo de los creadores de *Shadow of the Colossus*, un nuevo mando para controlar los juegos con el movimiento, *Final Fantasy XIV*, un *Resident Evil* exclusivo de PSP, dos *Metal Gear*... El E3 ha dejado muchas sorpresas.

EL NUEVO DISEÑO DE LA PORTÁTIL DE SONY

PSP Go nos ha gustado más de lo que esperábamos: es más pequeña, ligera, y bonita que el anterior modelo... ¡y con 16 gigas de memoria interna!

LAS CIFRAS DE LA RED PLAYSTATION

Sony ha confirmado que ya hay 24 millones de usuarios de la red PSN, que en total han acumulado más de 475 millones de descargas. Y Home ya tiene 6,5 millones de usuarios.

BAJAN

LAS AUSENCIAS EN LA FERIA E3

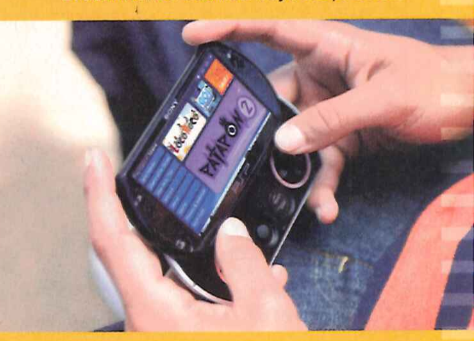
Hemos echado de menos el anuncio de la bajada de precio de PS3. Así como la presentación del modelo Slim con 120 gigas que se rumoreaba iba a debutar en el evento. Otra vez será...

NUEVA OLEADA DE RETRASOS...

Mafia II y *Red Dead Redemption* se suman a los juegos que no verán la luz este año 2009. Lo peor de todo es que es el segundo retraso de *Mafia II* y, tras ver lo avanzado que está *RDR*, no entendemos la razón.

EL PRECIO DE LA NUEVA PSP GO

Pese a su atractivo diseño, el precio de partida (249 €) nos parece un paso atrás. Eso mismo costó la primera PSP y las ventas despegaron brutalmente cuando bajó de precio...



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

EL GENIAL *CRYSIS 2* LLEGARÁ A PS3

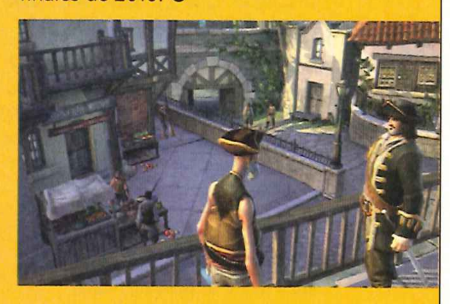
Crytek, **los creadores de *FarCry*,** tienen en su haber uno de los mejores shooters de la historia: *Crysis*. La buena noticia es que su secuela, que aún es más impresionante técnicamente, ya ha sido confirmada para PS3 y **sus creadores afirman que tocará su techo técnico.**



» ANUNCIO PS3

LOS PIRATAS DE DISNEY, AL ABORDAJE DEL ROL

El universo de la trilogía "Piratas del Caribe" va a servir de telón de fondo a ***Armada of Damned*, un juego de rol de acción en un mundo abierto,** en el que nuestras decisiones afectarán a la evolución de nuestro personaje. Llegará de la mano de Disney a finales de 2010.



» ANUNCIO PSP

GUITAR HERO LLEGARÁ A LA PORTÁTIL

Así lo ha confirmado Activision, que prepara una edición del popular juego musical **para el año que viene**. Poco más se sabe, salvo que, aparte de guitarra, **ofrecerá la posibilidad de tocar la batería** como *Rock Band Unplugged*. Se desconoce si habrá periféricos, si será un juego nuevo o adaptación de uno de los *GH* existentes...

» EXCLUSIVA PS3

AGENT, LO NUEVO DE ROCKSTAR, EN PS3

Rockstar North, los creadores de la saga *GTA*, han anunciado que trabajan en un nuevo juego que será exclusivo de PS3. Se titulará ***Agent*, y será un juego de acción ambientado en el mundo del espionaje** y los asesinatos políticos durante los años 70. Poco más se sabe, salvo que con él quieren revolucionar el género...



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Resonance of Fate será un RPG de acción en el que los tiroteos y las armas tendrán un papel importante.

RESONANCE OF FATE | PS3 | SEGA | ROL | PRIMAVERA 2010

Rol con el estilo de Hollywood

MUCHOS TIROTEOS Y ARMAS EN EL NUEVO RPG DE SEGA

Tri Ace, quienes han trabajado en sagas como *Star Ocean* o *Valkyrie Profile*, están desarrollando para Sega un nuevo RPG. Se llamará *Resonance of Fate* y promete revolucionar el género al incluir más acción en su planteamiento, con tiroteos realistas con el enfoque de Hollywood. Se ambientará en el futuro, en una tierra altamente contaminada y con otros problemas que amenazan con su destrucción. A la cita tampoco faltarán milicias privadas que luchan entre sí, experimentos biológicos... Todo en un título que apostará por ofrecer un sistema de combate más ágil que el de otros RPG y con armas personalizables.

Se desarrollará en un futuro en el que la gente vive bajo tierra amenazada por la contaminación.

PLANET 51 | PS3 | PYRO STUDIOS | AVENTURA | NOVIEMBRE

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

¡Un juego de otro planeta!

PLANET 51: UN JUEGO ESPAÑOL PARA UNA PELÍCULA ESPAÑOLA

En noviembre se estrena una película de animación española "Planet 51" que, sin nada que envidiar a las producciones de Pixar, va a ser el bombazo de la temporada. Por supuesto, PS3 recibirá una versión jugable (desarrollada por la también española Pyro Studios) que nos pondrá en la piel de los protas de peli para que disfrutemos de una aventura de acción y conducción que nos llevará a explorar el Planeta 51 cumpliendo misiones para ayudar al astronauta Chuck a volver a casa. Pronto os contaremos más...



Podremos recorrer el Planeta 51, tanto a pie como en coche.



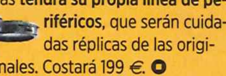
"La música
está al volumen adecuado cuando
los vecinos golpean la pared"
Nico 15 años - Barcelona
Redacta las normas de tu mundo en calippo.com y gana premios HABBO
Calippo Lime
Calippo.com
El mundo donde mandas tú.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

THE BEATLES TOCARÁN EN PS3

Bajo el sello de *Rock Band*, **este septiembre llegará el juego** "oficial" de una de las bandas más influyentes de todos los tiempos: los Beatles. En el juego **podremos tocar sus piezas más conocidas, como "I wanna hold your hand" en compañía de 3 amigos** (con los que cantaremos a tres voces). Además **tendrá su propia línea de periféricos**, que serán cuidadas réplicas de las originales. Costará 199 €.





JUEGO PS2, PSP

MÁS AVENTURA PARA ARAGORN

Warner acaba de anunciar *The Lord of Rings: Aragorn's Quest*, **una aventura de acción para PS2 y PSP que continuará la historia de las películas** y se centrará en Aragorn y Sam Gamyi, convertido en alcalde de Hobbiton. Ofrecerá un sistema de control accesible y un sistema de habilidades que nos permitirá amoldar a Aragorn a nuestra forma de jugar, todo bajo un colorista apartado gráfico para todos los públicos.

ANUNCIO PS3

UN ARCADE ALGO BORROSO

Blur es lo último de Bizarre Creations, los creadores de *Project Gotham* para 360. Será un **vertiginoso arcade de velocidad,** en el que podremos pilotar vehículos reales y competir en circuitos inspirados en ciudades como Barcelona o LA, así como usar power ups para echar a los rivales de la pista. Llegará en otoño.



ANUNCIO PSP

NUEVA VUELTA CICLISTA A PSP

A principios de julio llegará a PSP *Pro Cycling 2009*, el exitoso manager de ciclismo que este año ofrecerá **el Tour de France y la Vuelta ciclista a España,** así como muchas más opciones de gestión de nuestro equipo. Además, el juego contará con un padrino de lujo, nuestro campeón Perico Delgado.

PS3, PS2, PSP

SE ACERCA LA INVASIÓN LEGO

Nada menos que **3 juegos con el sello LEGO** llegarán a las consolas de Sony. **Así *LEGO Rock Band*** (que abordará el genero musical de forma más casual) y ***LEGO Indiana Jones 2*** llegarán en otoño, **mientras que en 2010 llegará *LEGO Harry Potter*,** que se centrará en los 4 primeros libros.



EVENTO

GAMELAB, LA FERIA ESPAÑOLA

Del 1 al 3 de julio se celebrará en Gijón **la quinta edición de Gamelab, la feria del ocio interactivo.** Este año habrá más presentaciones, foros y debates, con la presencia de personalidades como Ian Livingston (director creativo de Eidos).

EXPANSIÓN

ACCIÓN EN EL FIN DEL MUNDO

***Brink* es el título de un nuevo juegos de Bethesda.** Se ambientará en una cruenta batalla por The Ark, una enorme torre que se convierte en la salvación de la humanidad cuando el mundo llega a su fin. Sólo se sabe que **será un juego de acción** desarrollado por Splash Damage y que las primeras imágenes tienen muy, muy buena pinta...



ANUNCIO PSP

PUZZLES FUERA DE LO NORMAL

Desde los estudios de Sony en Japón nos llega otro puzzle "ida de olla". ***Echochrono* seguirá la línea estética de *Echchrome*, pero aquí jugaremos con el tiempo** para superar puzzles de todo tipo, bajo el lema tu "yo" del pasado ayudará a tu "yo" del futuro...



CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW | PS3 | KONAMI | ACCIÓN | 2010

Play ¡NUEVOS DATOS!

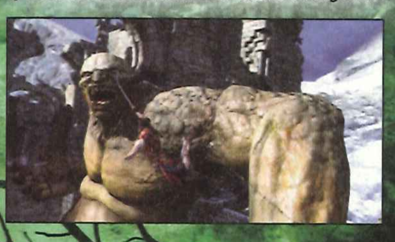
¡El conde Drácula hablará castellano!

KONAMI CONFÍA SU SAGA *CASTLEVANIA* AL ESTUDIO MADRILEÑO MERCURY STEAM

En la feria Games Convention del año pasado se presentó *Lords of Shadow*, un título que estaban desarrollando los madrileños Mercury Steam (creadores del shooter *Jericho*) para Konami. Y este año, ese juego ha pasado a ser el nuevo *Castlevania* que, además está siendo supervisado por Kojima Productions. El juego, que tiene una pinta SOBRESALIENTE, promete combinar lo mejor del universo *Castlevania* (plataformas, acción, criaturas propias del cine de terror, un montón de armas y reliquias que nos confieren poderes...) con un estilo de juego cercano a *God of War*, en el que habrá combos, enormes enemigos (hemos visto un trol y un gigantesco hombre lobo)... Promete.



Drácula ha acabado con María, nuestra esposa, y a nosotros nos tocará ir a su castillo a vengarnos.



Estará a la altura de las mejores producciones de Konami, con un apartado técnico impresionante.

PES 2010 | PS3, PS2 Y PSP | KONAMI | DEPORTIVO | OTOÑO

Play ¡NUEVOS DATOS!

Pro Evolution Soccer inicia su pretemporada

KONAMI PROMETE GRANDES **FICHAJES** EN *PES 2010*

Leo Messi volverá a ser la imagen de *PES* en la nueva edición del esperado simulador de fútbol de Konami. A las novedades que os comentamos el mes pasado (como la inclusión de la Europe League, antes conocida como Copa de la UEFA), se suman los "fichajes" anunciados en el E3, como la renovada iluminación en tiempo real, un modelado de los jugadores superior o un nuevo sistema táctico que nos permitirá responder con más efectividad a los distintos lances del juego. Qué ganas tenemos de probarlo...



El modelado de los jugadores será superior. Según Konami van a lograr unos resultados sin precedentes en este sentido.



SUPERSTARS
RACING
V8
SUPERSTARS
G.Morbidelli
RS 4
AUTO SPRI NT
PIRELLI
BIOFOX
alpinestars
Audi Sport Italia
XBOX 360
KOCH MEDIA
3+
www.pegi.info
PC
DVD-ROM
SOFTWARE
PLAYSTATION 3
XBOX 360
Black Bean
MILESTONE



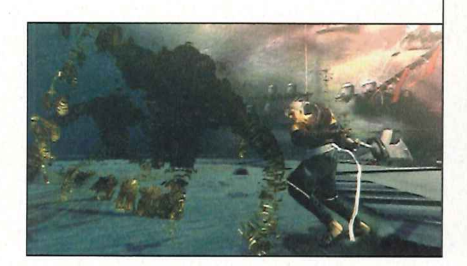
... un nueva entrega de *Yakuza* está en desarrollo.
Aún no están confirmada en Europa la salida de *Kenzan!* ni de *Yakuza 3*, pero el productor de la saga ha revelado que están trabajando en otro "spin-off" para PS3.

... pronto tendremos noticias de Lara Croft.
Ian Livingston, CEO de Eidos, ha afirmado que el próximo *Tomb Raider* "sorprenderá y renovará la licencia". Y admite que podría coincidir con una nueva película...

... Tecmo ya piensa en *Ninja Gaiden 3* para PS3.
Ya falta menos para *Ninja Gaiden Sigma 2*, y desde el Team Ninja han comentado que *Ninja Gaiden 3* será multiplataforma.

... la serie *Medal of Honor* podría volver a lo grande.
Tras cancelar *Tiberium*, en EA Los Ángeles están buscando nuevos talentos para empezar a desarrollar un nuevo shooter subjetivo. Algunos rumores apuntan que podría ser el renacer de *Medal of Honor*...

... lo último de Square Enix podría no salir... ¡en Japón!
NIER, un juego de acción en tercera persona de Square Enix, podría no salir en Japón. La razón es que, según sus creadores, *NIER* está pensado para el "público occidental". Sería la primera vez en la historia que un juego de Square Enix no sale en Japón.



Play ¡NUEVOS DATOS!

Wet promete ser un juego de acción desenfrenado protagonizado por una mujer de armas tomar... literalmente.

WET | PS3 | BETHESDA | ACCIÓN | 2009

Un torrente de acción con muchas curvas

UNA GUAPA ASESINA REPARTIRÁ BALAS Y "KATANAZOS" EN *WET*

Wet fue otro de los juegos que quedaron "en el limbo" tras la fusión entre Activision y Vivendi... pero al final Bethesda se encargará de su producción. Así pues, en otoño podremos disfrutar en PS3 de este derroche de acción protagonizado por Rubi Malone, una "femme fatale" tan diestra con las armas de fuego como letal en las distancias cortas con la katana en la mano. El desarrollo será tipo *Devil May Cry* pero más cinematográfico, con más acrobacias, "quicktime events" y un rollo "setentero" que se notará en la bien elegida banda sonora. Y no faltarán tampoco habilidades especiales como un modo Furia, en el que la pantalla se pone en blanco, negro y rojo para ilustrar los ataque más "gore". Ojo con Rubi, puede ser una dura rival para *Bayonetta*.

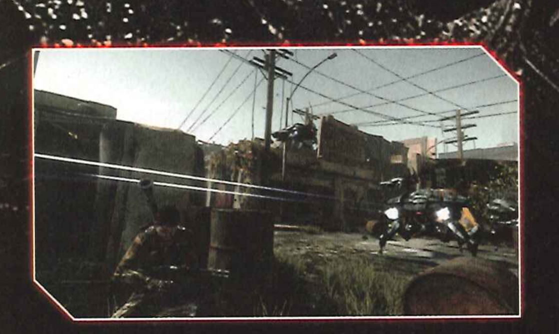
Saltos, tiroteos, peleas cuerpo a cuerpo, "quicktime events"... El desarrollo promete emociones fuertes.

Rubi Malone es una asesina experta en armas de fuego, katanas y saltos acrobáticos.





TERMINATOR SALVATION







Eres John Connor, un luchador de la resistencia en la post-apocalíptica Los Ángeles. Lidera a tu equipo de leales soldados en una desesperada batalla por sobrevivir a las poderosas fuerzas de Skynet y sus letales Terminators.

Vive el comienzo del fín en esta precuela de la nueva película Terminator Salvation.

www.TerminatorSalvationTheGame.com













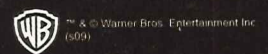














PS3

Semana del 15 al 21 de junio
- Fuel
- Guitar Hero: Greatest Hits
- Los Cazafantasmas
- Prototype
- SingStar Pop 2009

Semana del 22 al 28 de junio
- Ice Age 3: El Origen de los Dinosaurios
- Overlord II
- Pain
- Transformers: La Venganza de los Caídos

Semana del 29 de junio al 5 de julio
- Fight Night Round 4
- Harry Potter y el Misterio del Príncipe
- Tiger Woods PGA Tour 10

Semana del 6 al 12 de julio
- Call of Juarez 2

Semana del 13 al 19 de julio
- Wolfenstein



Fuel te invita a participar en frenéticas carreras off-road con variados vehículos.

PSP

Semana del 15 al 21 de junio
- Indiana Jones y el Cetro de los Reyes

Semana del 22 al 28 de junio
- Blood Bowl Tactics
- Monster Hunter Freedom Unite
- Prinny
- Transformers: La Venganza de los Caídos

Semana del 29 de junio al 5 de julio
- Harry Potter y el Misterio del Príncipe
- Pro Cycling 2009



Monster Hunter Freedom Unite es uno de los mejores juegos para tu PSP.

PS2

Semana del 15 al 21 de junio
- Guitar Hero: Greatest Hits
- Indiana Jones y el Cetro de los Reyes
- Los Cazafantasmas
- Secret Agent Clank
- Wipeout Pulse

Semana del 22 al 28 de junio
- Ice Age 3: El Origen de los Dinosaurios
- Transformers: La Venganza de los Caídos

Semana del 29 de junio al 5 de julio
- Harry Potter y el Misterio del Príncipe



Harry Potter y el Misterio del Príncipe: ¡Podrás jugar antes de ver la peli!

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE JUNIO AL 19 DE JULIO



VIERNES 12/6

LANZAMIENTO PS3
RED FACTION: GUERRILLA
Encabeza la revolución en Marte y prepárate para destruir todo lo que se ponga a tu alcance en esta frenética aventura a lo *GTA*.
www.redfaction.com

SÁBADO 13/6

LUNES 15/6

LANZAMIENTO PS3
PROTOTYPE
Recorre las calles de Nueva York haciendo uso de tus extraordinarios poderes para desentrañar una oscura trama...
www.prototypegame.com/

MARTES 16/6

MIÉRCOLES 17/6



JUEVES 18/6

LANZAMIENTO PS3
FUEL
Compite con tu vehículo todo terreno en los entornos más duros y exigentes, con libertad para elegir tu ruta ideal.
www.fuel-game.com



VIERNES 19/6

LANZAMIENTO PS3 / PS2
LOS CAZAFANTASMAS
Diviértete cazando ectoplasmas y explorando la ciudad en una simpática adaptación de la película que triunfó en los 80.
www.ghostbustersgame.com

SÁBADO 20/6

LUNES 21/6

MARTES 22/6

MARTES 23/6

MIÉRCOLES 24/6

LANZAMIENTO PS3
PAIN
Un hilarante arcade en el que lanzas personajes con un tirachinas gigante. Un juego del Store que se edita completo en Blu-ray.
es.playstation.com



JUEVES 25/6



VIERNES 26/6

LANZAMIENTO PSP
MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
Sal de caza, solo o con amigos, y construye nuevas armas con tus trofeos. Una mezcla de rol y acción que te atrapará sin remisión...
www.capcom.com/monster/

JUEVES 2/7

LANZAMIENTO PS3 / PS2 / PSP
HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE
La versión jugable de la sexta película de la saga Harry Potter.
harrypotter.ea.com

VIERNES 3/7

LANZAMIENTO PS3
FIGHT NIGHT ROUND 4
Para los seguidores del boxeo llega el juego más realista basado en este espectacular deporte y con púgiles reales.
fightnight.easports.com

SÁBADO 4/7

LANZAMIENTO PS3
CALL OF JUAREZ 2
Un entretenido shooter que nos lleva a pegar tiros al Salvaje Oeste en compañía de dos hermanos muy bien compenetrados.
callofjuarez.es.ubi.com

VIERNES 17/7

LANZAMIENTO PS3
WOLFENSTEIN
Otro shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial, pero esta vez con un componente esotérico...
www.wolfenstein.com

Movilízate y juega donde y cuando quieras

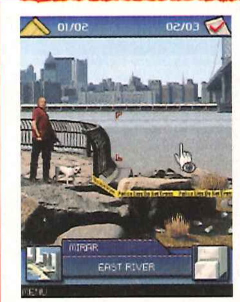
¡DESCÁRGATELOS YA EN TU MÓVIL!

Envía gratis el código del juego al 22521 (Ej. JUE RAYMANTV)

¿Que te aburres en la parada del autobús? ¿Que se retrasan tus colegas? Tranquilo, saca tu móvil y disfruta a lo grande con los divertidos y variados videojuegos de Vodafone.

ENVÍA JUE CSINY AL 22521

» CSI: NY EL JUEGO MÓVIL

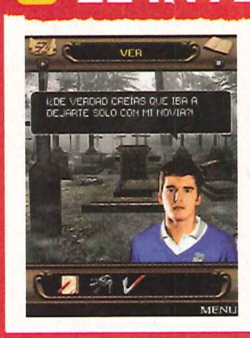


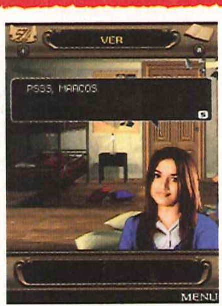


Una mujer aparece muerta en Times Square y tú tendrás que dirigir la investigación con ayuda de Mac, Stella, Danny y el doctor Sheldon, en un episodio escrito en colaboración con los creadores de la serie. Explora la ciudad, interroga a los sospechosos, usa los instrumentos del CSI...

ENVÍA JUE ELIN AL 22521

» EL INTERNADO



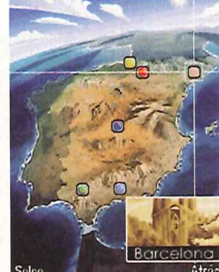


Paula ha desaparecido y para encontrarla tendrás que dirigir tu propia investigación, resolviendo los enigmas que se ocultan en los pasillos del Internado. Sumérgete en la terrorífica atmósfera de la serie, habla con tus personajes favoritos... Y todo acompañado por la BSO original.

ENVÍA JUE BARAJA AL 22521

» BARAJA ESPAÑOLA

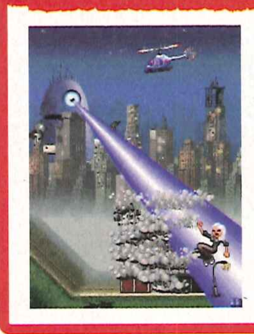




Cuatro clásicos de las cartas (mus, chinchón, pocha y el mentiroso) en un solo juego. Competirás con rivales de lo más variopinto, charlarás con ellos y verás cómo les cambia la cara. Juega en partidas rápidas o participa en campeonatos regionales. Y todo con mucho, mucho humor.

ENVÍA JUE MCA AL 22521

» MONSTRUOS CONTRA ALIENÍGENAS

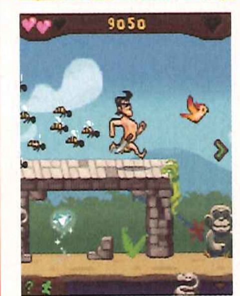


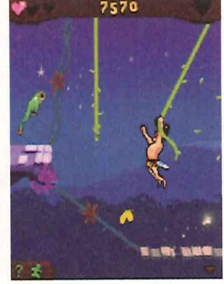


Unos misteriosos seres han aterrizado en la Tierra y sólo una panda de monstruos que el ejército ha mantenido en secreto puede ayudarnos. Corre veloz por la ciudad como Ginormica, ábrete camino por la nave alienígena como El Eslabón Perdido... ¡Saca el monstruo que llevas dentro!

ENVÍA JUE TARZAN AL 22521

» TARZÁN

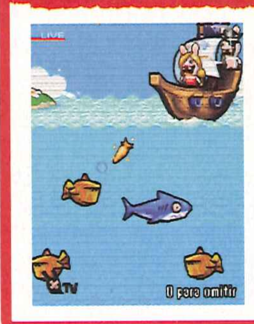




Tarzán tiene que mantener contenta a Jane, aunque eso signifique patearse la selva haciendo recados, añadiéndole detallitos a la casa o escapando de los bichos más fieros de la jungla. 20 niveles plagados de saltos, retos y sorpresas, con mucho sentido del humor.

ENVÍA JUE RAYMANTV AL 22521

» RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY





Una hilarante colección de minijuegos que te invita a superar disparatadas pruebas en 12 canales de televisión: viaja por el hiperespacio con el canal científico, hazte boxeador con el deportivo o protagoniza una peli de acción en compañía de los conejos más locos de los videojuegos.

SMS gratuito. Precio de descarga: 4€ (4,64€ IVA incluido). Si el videojuego es touch, HD o censor: 5€ (5,8€ IVA incluido) Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,69€ (0,80€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Más información en www.vodafone.es

TODO LO QUE DEBES SABER DE LA **FERIA DE LOS VIDEO**

¡¡Los éxitos









La feria E3, o Electronic Entertainment Expo, ha cerrado un año más sus puertas dejando cientos de juegos, sorpresas e ilusiones que nos divertirán durante los próximos meses...

Tras dos años en los que perdió su espectacularidad, la feria E3 ha vuelto a ser el gran show que fue: enormes stands, mucha gente (más de 41.000 visitantes en los 3 días que dura), bellas azafatas... Y, claro, miles de juegos. Y sobra decir que este es el E3 que nos gusta, el evento que esperamos todos los años con la misma ilusión con la que se espera a los Reyes Magos...
Sony ha aprovechado la ocasión para mostrar todas sus propuestas para los próximos meses. Desde su ya conocido catálogo, repleto de pesos pesados como *Uncharted 2, God of War III, Gran Turismo 5* o *Heavy Rain*, a potentes títulos desarrollados por los third parties, como *Assassin's Creed II, Final Fantasy XIII, Modern Warfare 2, Bioshock 2* y un largo etcétera, sin olvidar sorpresas que nadie esperaba (*Final Fantasy XIV*, un nuevo *Resident Evil* exclusivo de PSP, dos *Metal Gear*, uno exclusivo de PSP...) y nueva tecnología...
Dentro de este último apartado, Sony mostró por fin su nuevo diseño de PSP, bautizado como PSP Go (del que os ofrecemos un amplio reportaje a continuación) y un nuevo sistema de control, basado en el movimiento del cuerpo, que ya está en manos de los desarrolladores más importantes y que puede dar mucho de que hablar en los próximos meses. Por todo esto, Sony ha cerrado una feria más que notable, en la que ha mostrado realidades, no ideas como ha hecho Microsoft con su tan cacareado Project Natal (su propuesta a la hora de controlar los juegos con el movimiento).
Lo que sí está claro es que en esta feria ha habido hueco para las innovaciones tecnológicas, los buenos juegos y las sorpresas... Aunque la crisis mundial se ha notado y no hemos podido ver propuestas arriesgadas y totalmente rompedoras; en este sentido, casi todas las compañías han ido a lo seguro, recurriendo a sus sagas más conocidas. En cualquier caso, los próximos meses prometen ser apasionantes, gracias a títulos como estos que os mostramos...

JUEGOS MÁS IMPORTANTE DEL MUNDO

del futuro!!



La feria E3 se celebra en Los Angeles durante tres días, en un enorme centro de convenciones que reúne a casi todos los desarrolladores de videojuegos.



» Y ellas volvieron...

Las dos últimas ediciones de la feria fueron bastantes más frías y serias, pero por suerte las chicas de los stands, o "booth babes", han vuelto: las chicas de G4 1, una impresionante elfa de *Everquest* 2, las agentes secretas de *Alpha Protocol* 3 y una moza de THQ 4.



Tres momentos clave de la feria



Sony por fin ha desvelado el nuevo diseño de su portátil, que será más pequeño, ligero... ¡y llegará el 1 de octubre con el lanzamiento de *Gran Turismo* acompañándola!



Sony trabaja en una nueva tecnología para utilizar nuestro movimiento a la hora de controlar los juegos. Funcionará con PlayStation Eye y llegará en primavera de 2010.



Sony aprovechó la feria para presentar algunos títulos nuevos exclusivos de sus consolas: un nuevo *Resident Evil* (PSP), *The Last Guardian* (PS3), *Final Fantasy XIV* (PS3)...

» PSP GO: di adiós al UMD

Más pequeña, plana y ligera, con pantalla deslizante, sin ranura para UMD, con 16 gigas de memoria interna, con bluetooth... ¿Un sueño? No, es el nuevo diseño de PSP.

PSP | SONY | 1 DE OCTUBRE

Lo veníamos anunciando desde hace tiempo: Sony preparaba una nueva portátil... y así ha sido. Se trata de un nuevo diseño de PSP, llamada PSP Go que, como principal característica, está orientada a un usuario "digital", es decir, que compra todo su entretenimiento en la red. Es por eso que este modelo no tendrá ranura para UMD y en su lugar, contará con 16 gigas de memoria interna para almacenar juegos, películas, música... Desde su lanzamiento, el 1 de octubre de este mismo año, todos los juegos se lanzarán tanto en formato UMD (Sony ha dicho que seguirá apoyando a los anteriores modelos de PSP) como en formato digital, y estarán disponibles en la tienda PSN. Pero además Sony está trabajando con las distribuidoras de vídeo para ofrecer películas y otros contenidos bajo demanda, sin olvidar los más de 60 clásicos de PSone que llegarán a la tienda (como *Final Fantasy VII*) y los nuevos juegos descargables que irán llegando, como *Fat Princess*. Tampoco podemos olvidar los nuevos anuncios que se han hecho, entre los que destaca *Gran Turismo*, un *Resident Evil* original o el nuevo *Metal Gear Solid Peace Walker*. Por todo, PSP Go promete ser más que un cambio estético: es un cambio de mentalidad con el que Sony avisa que va a hacer las cosas bien...



Así es la nueva PSP Go: más pequeña, cómoda y ligera. Eso sí, echamos en falta un segundo stick...

» Los primeros éxitos que acompañarán a PSP GO

ARMY OF TWO THE 40TH DAY

Este dúo de mercenarios de PS3 tendrá una aventura de acción, también ambientada en Shanghai, pero con la perspectiva de *Killzone Liberation*. Y puede que con cooperativo Wi-Fi...

DANTE'S INFERNO



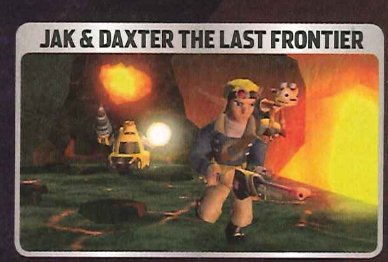
El viaje al infierno de Dante en busca de su amada será idéntico que en PS3, es decir, un torrente de acción, enemigos gigantescos, quick time events... ¡Será realmente impresionante!

GRAN TURISMO



El aclamado simulador de velocidad llegará a PSP el día 1 de octubre. Tendrá 800 vehículos, piques Wi-Fi para 4, opción de intercambio de coches con otros jugadores... y una pinta brutal.

JAK & DAXTER THE LAST FRONTIER



La nueva aventura de Jak será exclusiva de PSP, y seguirá la trama del Eco. No faltarán las plataformas ni la acción, aunque aquí el combate entre naves tendrá un papel muy importante.

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES



Remake del primer juego de la saga, llegará a PSP (y PS2) con un profundo cambio estético, nuevas situaciones, sorpresas y el mismo terror de siempre. Saldrá a finales de este año...

SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY



Debut de esta mítica saga en PSP. Y para la ocasión no faltará ni el mismísimo Kratos ni un personaje exclusivo. Ofrecerá peleas Wi-Fi y, muy probablemente, modos de juego extra.

STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON



Será el tercer juego de la saga en PSP y con él volverán las batallas para 16 jugadores, míticos personajes que podremos manejar (como Luke), duelos de naves, entornos muy reconocibles...

MOTORSTORM ARTIC EDGE



La velocidad más salvaje también tendrá su hueco en el debut de la saga *MotorStorm* en PSP, que por primera vez llevará sus carreras a la nieve. No faltarán nuevos vehículos, atajos...

La consola al detalle

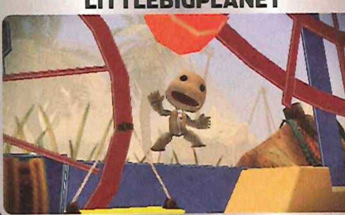


1. Los botones de control de sonido y brillo están arriba y ahora quedarán detrás de la pantalla cuando la consola esté "abierta".
2. PSP Go será compatible con bluetooth. Se podrán conectar headsets, cascos y mandos de PS3 (en principio para manejar la consola durante la reproducción de vídeo).
3. Este será el nuevo conector multiusos: para cargar la consola, cable USB, salida de vídeo...
4. PSP Go tendrá una ranura para ampliar la memoria con tarjetas M2 (memory stick micro).
5. La pantalla es deslizante y dependiendo de su posición oculta los controles. Mientras que está "cerrada", la pantalla mostrará aplicaciones "PSP Go", como un reloj o un calendario.

Lo que debes saber

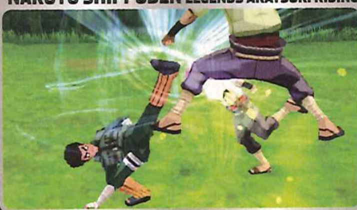
- La consola llegará el **1 de octubre por 249 €** en los dos colores habituales (blanco y negro).
- No tiene ranura para UMD, pero sí una **memoria interna de 16 GB**, ampliables con tarjetas M2.
- Está por ver si los juegos **costarán más baratos** por descarga que comprando un UMD.
- Pesará 158 gramos (será un **40% más ligera** que la primera PSP) y más pequeña.
- La pantalla será algo más pequeña, **3,8 pulgadas** frente a los 4,3 del anterior modelo.
- **El stick analógico parece más rígido y fiable.** Los botones son ligeramente más pequeños, la cruceta más sólida y las distintas partes del control y botones están un poco más juntas.
- A diferencia de anteriores modelos, **no tendremos acceso a la batería**, no podremos sacarla.
- PSP Go contará con su **propia línea de periféricos**, como una base de carga, cables de vídeo...
- Sony estudia una forma de **beneficiar a los usuarios que tengan muchos juegos originales en UMD**, para que los puedan descargar sin coste adicional en el nuevo modelo.

LITTLEBIGPLANET



LittleBigPlanet en PSP conservará todas las virtudes del juego de PS3, es decir, crear niveles, compartirlos y jugar con amigos. Hasta la simpatía de los sackboy estará intacta...

NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS AKATSUKI RISING



Naruto se hace adulto y protagonizará una nueva aventura repleta de combates en PSP, con el habitual look Cel Shading y escoltado por los personajes más carismáticos de la serie.

DISSIDIA: FINAL FANTASY



Los héroes y villanos de la saga *Final Fantasy* se medirán en un juego de lucha muy original que llegará este mismo año, con opciones Online, miles de secretos, una historia original...

ASSASSIN'S CREED BLOODLINE



La saga *AC* aterrizará en noviembre será compatible con PS3 (para desbloquear armas en *AC2*) y por lo poco que se sabe podría ser una adaptación de la aventura de Altair...

Las otras sorpresas de Sony

Pocas cosas vimos en la feria de las que no se supiera nada de nada. Además de PSP Go (que se intuía), Sony nos sorprendió con estos dos anuncios más...

PS3 | SONY | VELOCIDAD | 2010

ModNation Racers

El espíritu de *LittleBigPlanet* en un juego de velocidad

Será el primer juego de karts para PS3 y uno de los juegos de velocidad más originales del año que viene. Y es que *ModNation Racers* seguirá la filosofía de *LittleBigPlanet* y podremos crear prácticamente de todo, desde nuestro piloto a complejos circuitos para luego compartirlos online y competir con otros jugadores. Además, sus creadores incluirán las herramientas con las que están creando los circuitos que irán en el disco del juego, por lo que podremos crear circuitos igual de buenos...



Compartir los circuitos que creemos será una de las bazas de este arcade de karts.

PS3 | SONY | PRIMAVERA 2010

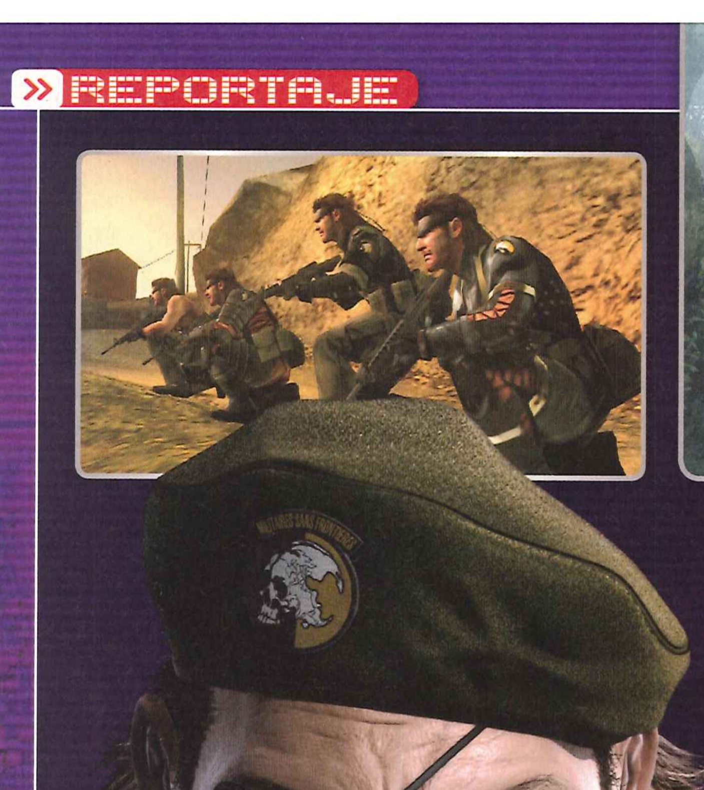
Motion Controller

Un paso adelante en el uso del movimiento corporal

El creador de *Eye Toy* ya tiene un nuevo "juguetito". Es un mando especial que funciona con la cámara PlayStation Eye y que detecta el movimiento y la posición para interactuar con los juegos. Está en fase experimental, pero enseñaron algunos de sus usos: un duelo contra un caballero, un peloteo al tenis... Al mirar nuestra imagen en pantalla, el mando adoptaba la forma de la espada o la raqueta, y el movimiento se detectaba de forma muy precisa en las tres dimensiones. Lástima que toque esperar...



Con dos mandos simularemos hasta complejos movimientos, como los del tiro con arco.





Big Boss protagonizará una nueva aventura en 1974, que será el eslabón perdido que faltaba en la trama.

PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 2010

» Metal Gear Solid Peace Walker

Hideo Kojima y el equipo de *MGS4* trabajan ya una nueva entrega que, por fin, seguirá las líneas maestras de la saga.

Si *Portable Ops* te gustó pero no te pareció un *MGS* de "verdad", puedes estar tranquilo: el creador de la saga ha confirmado que él y su equipo están diseñando una nueva entrega para PSP. Se tratará de la secuela directa de *MGS3 Snake Eater*, y de nuevo nos pondrá a los mandos de Big Boss, pero esta vez en 1974. El escenario de fondo será la guerra fría, que ha llevado a los EE.UU. y la URSS al borde del colapso económico. Es justo en este momento cuando una misteriosa fuerza despliega su poder armamentístico en el Caribe, en Costa Rica, y allí acude Big Boss y su organización mercenaria Outer Heaven para frenar la amenaza. Sobra decir que Big Boss podrá realizar todas las acciones típicas (reptar, descolgarse por salientes...) y otras nuevas, como sacar de la zona a soldados enemigos utilizando un paracaídas. Pero lo mejor de todo es que el juego podría incluir un modo cooperativo para hasta cuatro jugadores, tal y como hemos podido ver en las primeras imágenes del juego (hasta 4 Big Boss enfrentándose a un nuevo Metal Gear). Saldrá el año que viene y, como podéis observar, apunta muy alto...



Todo apunta a que habrá un modo cooperativo para 4, lo que revolucionaría la saga...



No faltará el típico sentido del humor de la saga, con cajas en las que ahora entran 2 Big Boss...

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

» Metal Gear Solid Rising

Lejos de quedarse en el anuncio de *MGS Peace Walker*, Hideo Kojima confirmó en el E3 que habrá dos *Metal Gears* más. El primero será una máquina recreativa orientada al juego online que utilizará la tecnología esteroscópica con gafas 3D (que en el futuro podría llegar a PS3) y el segundo, llamado *Metal Gear Solid: Rising*, que sí está confirmado para PS3. Este último ha sido bautizado por Hideo Kojima, quien sólo supervisa el juego, como "lightning bolt action", algo así "acción relámpago", y estará protagonizado por Raiden (por suerte, convertido en "ninja"). Poco más se sabe, ya que no se ha mostrado ni una sola imagen, sólo a Raiden...

PS3 | SONY | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

The Last Guardian

El llamado Team ICO, los creadores de *Shadow of the Colossus*, preparan su debut en PS3 con otro título muy especial...


La criatura y el joven tendrán que ayudarse mutuamente para moverse por las ruinas.

Pocos estudios de videojuegos saben tocar la fibra como el llamado Team ICO, que prometen repetir calidad y sensibilidad con su debut en PS3, gracias a un título que recogerá algunas de las señas de identidad de sus anteriores creaciones. En esta ocasión, los protagonistas serán un niño y una gigantesca criatura (que deja entrever una mezcla de varios animales) que parecen tenerse gran cariño entre sí. Las interacciones entre ambos serán vitales para avanzar por las ruinas en las que se desarrollará el juego, que estarán custodiadas por unos tétricos guardias. Y las interacciones entre ambos serán recíprocas: el joven alimentará a la enorme criatura y ésta le ayudará a alcanzar zonas elevadas, recorrer grandes distancias bajo el agua... Y lo mejor es que su relación desprenderá una sensibilidad y dulzura que pocos juegos consiguen transmitir.
Y poco más se sabe del juego salvo lo evidente: el estilo gráfico seguirá la línea fantástica y con los toques tétricos de los anteriores juegos del estudio, aunque destacará por méritos propios la criatura, que en ocasiones parece casi viva de verdad. Sin duda, un título MUY, MUY a tener en cuenta...


El aspecto de *TLG* recuerda bastante al de *ICO* y *Shadow of the Colossus*. ¿Tendrán relación?


La criatura servirá de medio de transporte para el joven, y con ella alcanzará zonas elevadas. Pese a sus plumas y pequeñas alas, no vuela...

La relación entre los dos protagonistas promete ser muy tierna y emotiva...

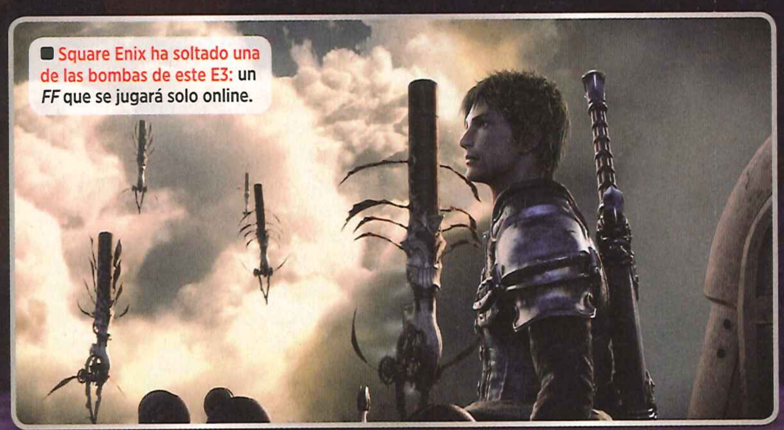
PS3 | SQUARE ENIX | ROL ONLINE | 2010

Final Fantasy XIV

Square Enix se apunta el tanto de ser los primeros en llevar los juegos de rol multijugador Online a PS3.

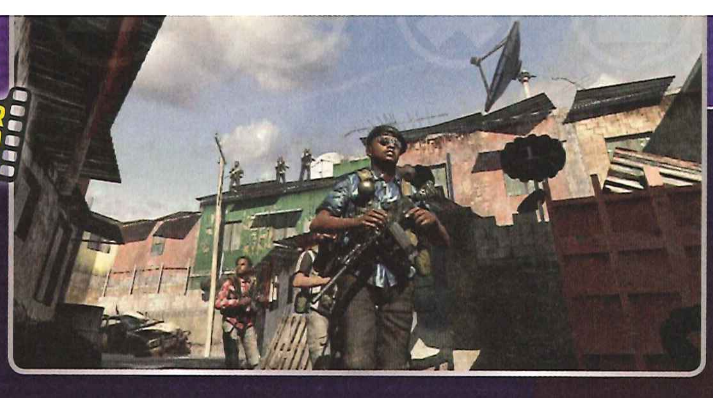





Square Enix ha soltado una de las bombas de este E3: un *FF* que se jugará solo online.

Final Fantasy XI para PS2 fue el primer acercamiento de la compañía a los juegos de rol multijugador online, pero nunca llegó a Europa (salvo en versión PC y 360). Por eso, aunque se venía rumoreando desde hace tiempo que la compañía trabajaba en un nuevo MMORPG (o juego de rol online masivo), nadie pensaba que se tratara de un nuevo *FF* y mucho menos que se fuera a presentar a corto plazo. Por eso, el anuncio de *Final Fantasy XIV* para PS3 ha pillado a propios y extraños fuera de juego. Así, Square Enix ha confirmado que el juego llegará a PC y a la consola de Sony a lo largo de 2010, aunque conociéndolos, es más que probable que el juego se retrase a 2011. Poco más se sabe, salvo que apostará por la ambientación fantástica-medieval, que habrá una guerra de telón de fondo, criaturas fantásticas... y, se supone, que el desarrollo será el habitual en el género (por "quests" o misiones).

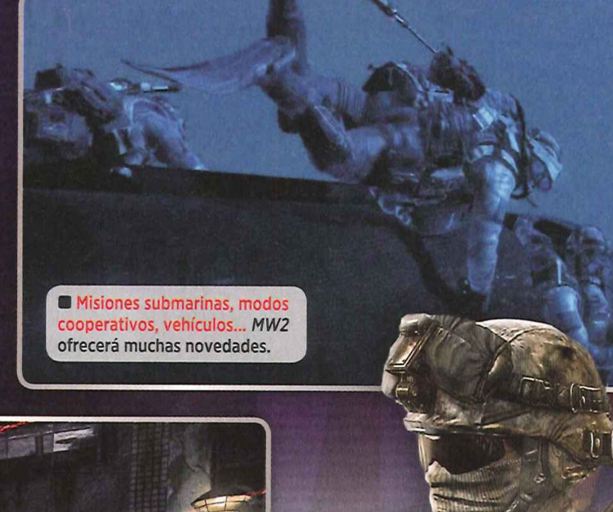




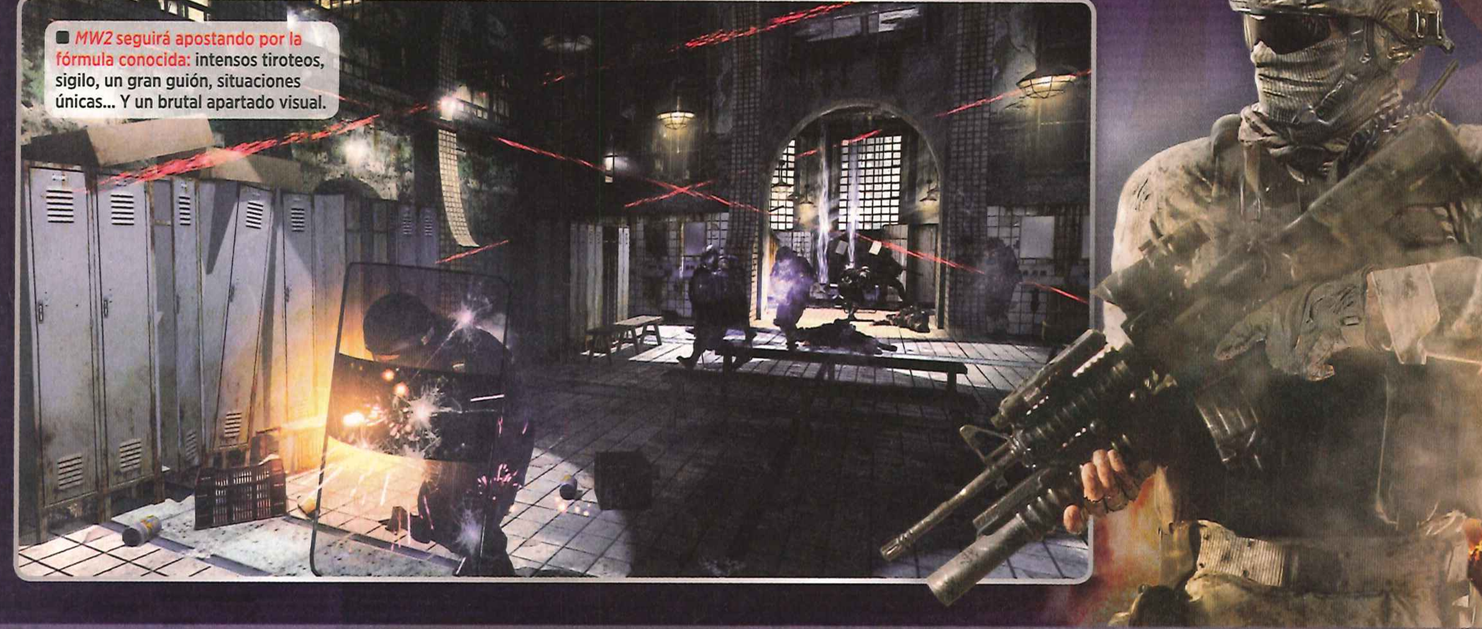
» Modern Warfare 2

***Call of Duty* regresará este mismo año a los frentes de guerra actuales, con una secuela muy mejorada y ampliada...**

Si el genial *Modern Warfare* te dejó con ganas de más, este mismo noviembre podrás retomar la historia allí donde acabó en su secuela, es decir, con Zakhaev muerto, Rusia sumida en una gran inestabilidad y Makarov, un nuevo señor del terrorismo, aflorando. *MW2* seguirá a pies juntillas el estilo del juego original, pero potenciado por mil y un nuevos detalles que mejorarán aún más la experiencia: vehículos que podremos pilotar (como motos de nieve), misiones acuáticas, escenarios y niveles mucho más variados y grandes (gracias a una nueva tecnología de streaming), que nos llevarán desde las cuevas de Afganistán a las fabelas de Brasil. Y en todos ellos nos espera la clásica jugabilidad de la saga, que alternará frenéticos tiroteos, persecuciones y situaciones límite con momentos más pausados de sigilo e infiltración. Sirva como ejemplo, la primera misión, que nos obligará a infiltrarnos en una base de Kazakhstan, primero escalando por la nieve, luego utilizando una ventisca para abatir a los enemigos y, al ser detectados, librando un intenso tiroteo. Suma modos cooperativos (NO para la misión principal) y un mejorado modo Online y... éxito seguro.



Misiones submarinas, modos cooperativos, vehículos... *MW2* ofrecerá muchas novedades.



MW2 seguirá apostando por la fórmula conocida: intensos tiroteos, sigilo, un gran guión, situaciones únicas... Y un brutal apartado visual.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

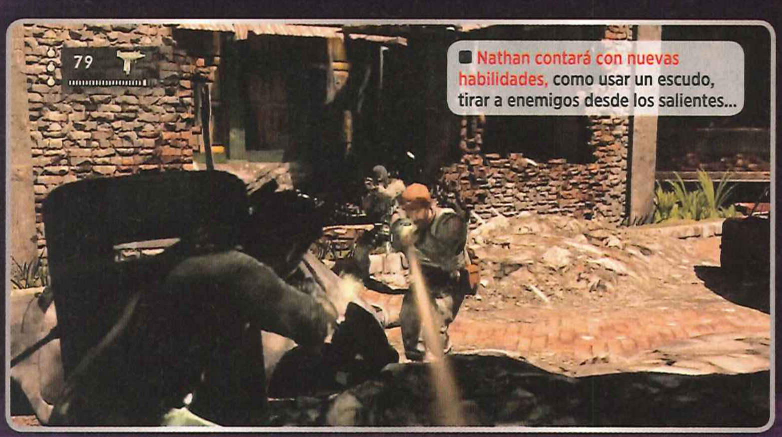
» Uncharted 2 Among Thieves

Nathan Drake regresa con una aventura más grande y espectacular y con enormes opciones multijugador.





El mes pasado os adelantamos los primeros detalles de las opciones multijugador de *Uncharted 2*, entre las que no faltará un modo cooperativo para 3 jugadores y varios competitivos para un máximo de 10 jugadores. A esto se sumará una historia completamente nueva, que nos llevará tras la pista de la flota perdida de Marco Polo y, en especial, tras un enorme zafiro conocido como Cintamani, capaz de conceder deseos a su dueño. En su búsqueda se unirán el viejo Sullivan, Elena y Chloe, una bella australiana. Y, por supuesto, habrá nuevo villano, Lazarevic, un serbio criminal de guerra que ha formado su propio ejército para conseguir tan preciado tesoro. Así, no faltarán las escaramuzas, los objetos que convertiremos en cobertura y un montón de situaciones explosivas y muy peliculeras, que nos mantendrán en vilo a lo largo de una aventura que también hará gala de mejores efectos, animaciones... Promete ser irresistible.

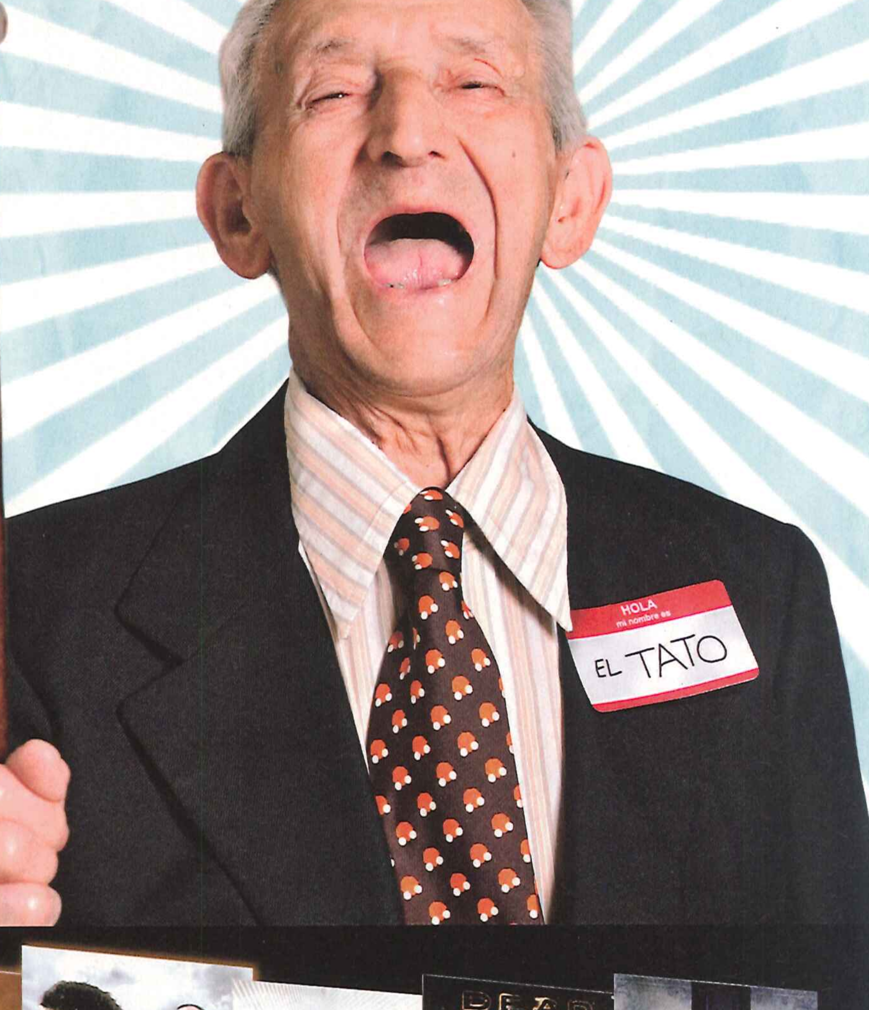


Nathan contará con nuevas habilidades, como usar un escudo, tirar a enemigos desde los salientes...



2 JUEGOS POR SÓLO
19,95 € PVPR *
CADA UNO

1 JUEGO POR SÓLO
29,95 € PVPR





*Disponible para PLAYSTATION 3 y XBOX 360 hasta el 31 de julio.

Infórmate de éstas y otras promociones en: www.vaajugarhastaeltato.com

PS3 | SONY | AVENTURA | 2009

Heavy Rain



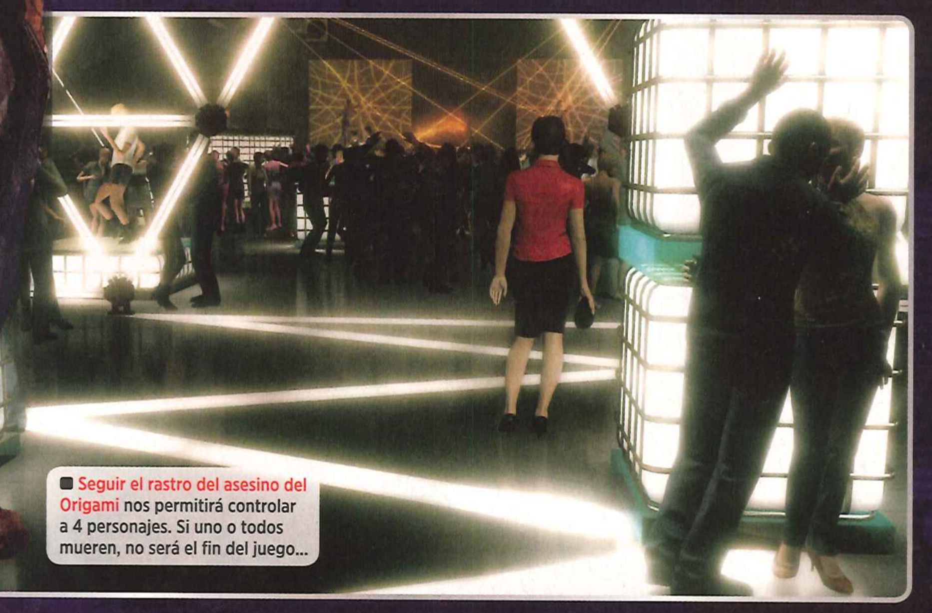


Los creadores de *Fahrenheit* regresan con una aventura que promete hacer tambalearse los cimientos del género.

Imagina una aventura en la que existen multitud de finales y posibilidades y en la que cada decisión cuenta. Así será *HR*, un título que nos pondrá tras la pista del asesino del Origami (papiroflexia japonesa), desde el punto de vista de 4 personajes, cada uno con su pasado y sus problemas... Aunque sólo hemos podido jugar con uno, Norman Jayden, un agente del FBI drogadicto. El sistema de juego será parecido al de *Fahrenheit*, en el sentido de que habrá momentos de exploración y Quick Time Events, a los que se sumarán detalles nuevos, como ver en cualquier momento qué pasa por la cabeza de nuestro personaje (varias opciones revoloteando a nuestro alrededor). Todo ello con un impecable apartado técnico, en el que destacarán las animaciones faciales.



Los "QTE" o momentos de acción nos propondrán peleas, huir de un coche... Tendremos que pulsar botones, agitar el mando, etc.



Seguir el rastro del asesino del Origami nos permitirá controlar a 4 personajes. Si uno o todos mueren, no será el fin del juego...



Norman Jayden contará con un prototipo ARI, unas gafas y guantes especiales con las que verá rastros, identificará ADN...



PS3 | TECMO | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Ninja Gaiden Sigma 2

***Ninja Gaiden 2* salió en 2008 para Xbox 360, pero en 2009 disfrutaremos de la edición definitiva en PS3...**

Tecmo está preparando una edición mejorada de *Ninja Gaiden 2*, que llegará en exclusiva a PS3 con un nuevo modo online cooperativo para dos jugadores (uno controlando al ninja Ryo Hayabusa y otro a la kunoichi Ayane). Pero además, habrá nuevos enemigos (como un gigantesco Buda o la estatua de la Libertad), nuevas armas y nuevas funciones para la red PlayStation. Y, por si fuera poco, también han anunciado que *Ninja Gaiden 3* será multiplataforma desde el principio...



Ninja Gaiden Sigma 2 será un juego difícil, pero algo más accesible en modo cooperativo.

PS3 | SEGA | SHOOT'EM UP | SIN CONFIRMAR

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Alien vs Predator

Dos de las sagas de ciencia ficción más famosas de la historia se unen pare crear el shooter definitivo de PS3.

En este shooter subjetivo podrás convertirte en un alien, un depredador o un marine colonial y aprovecharte de las cualidades de cada uno para superar una intensa campaña para un jugador o sumergirte en un frenético multijugador. Ya sea usando la visión termal o el camuflaje óptico del depredador, las habilidades trepadoras, poderosa cola y sangre ácida del alien o las armas y gadgets de los marines, la tensión, la acción, los escenarios oscuros y la emoción están asegurados.



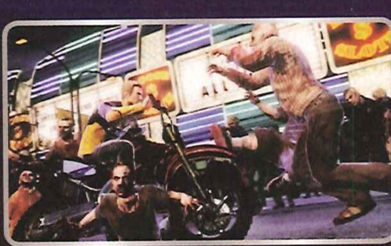
Alien vs Predator será un shooter tan intenso, oscuro y agobiante como las pelis en las que se inspira...



Guitarras, ruletas... todo valdrá para acabar con los zombies, incluso combinar un palo con 2 motosierras.

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

Dead Rising 2



Capcom sigue teniendo en los zombis una de sus principales fuentes de inspiración, pero ahora con la acción más gamberra y brutal...

Si tuviste la ocasión de probar el primer *Dead Rising* seguro que recuerdas algunas de sus características: un enorme centro comercial atestado de zombis y psicópatas, a los que debíamos hacer frente utilizando todo lo que pilláramos, desde bancos a palos de golf o tijeras de podar. Pues bien, ese esquema va a seguir presente en la secuela... pero con muchos cambios. Ahora el protagonista será Chuck Greene, una leyenda del motocross (las motos tendrán un gran papel en el juego), quien deberá sobrevivir al contagio que sufre Fortune City, una "parodia" de Las Vegas. Y entre tanta acción y tantos golpes y tajos (Capcom dice que llegará a haber hasta 7000 zombis en pantalla), habrá lugar para la historia, relacionada con la hija de Chuck. Buena pinta tiene...

PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | SEPTIEMBRE

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Darksiders

Guerra, uno de los cuatro jinetes del apocalipsis, protagonizará una aventura al estilo *God of War* en un mundo abierto...

El cielo y el Infierno están librando la batalla definitiva en la tierra y los demonios están a punto de conseguir una victoria aplastante. Pero Guerra, uno de los cuatro jinetes del apocalipsis (encargados del equilibrio de fuerzas entre el bien y el mal), no tiene nada que ver en el asunto y pide bajar a la tierra para reestablecer el orden. Esto dará pie a una aventura en toda regla: un mundo enorme, repleto de secretos, con mazmorras, jefes finales que serán puzzles en si mismos, reliquias que nos darán poderes y habilidades... Tampoco faltarán elementos de *God of War* (combos de golpes, diversas armas, Quick Time Events...) ni detalles propios de *GTA*, como personajes secundarios que nos encomendarán misiones. Y todo con una gran puesta en escena.



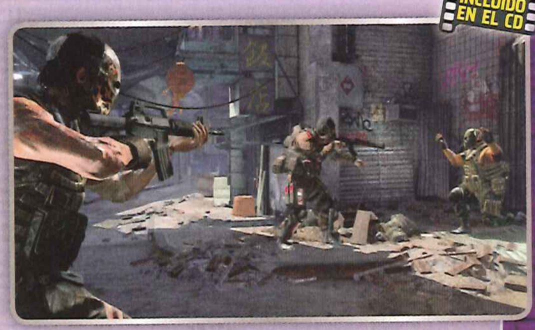
Guerra protagonizará un juego de acción en un mundo tan grande como caótico, poblado por ángeles, demonios y humanos supervivientes.

PS3 | EA | ACCIÓN TÁCTICA | 2010

Army of Two The 40th Day

Salem y Rios volverán a PS3 para luchar contra una organización terrorista que está actuando en Shanghai. Dispondremos de nuevas opciones tácticas (como fingir una rendición), nuevos objetivos, gadgets... Promete.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD



Estos dos mercenarios regresarán con un montón de novedades: estrenan máscaras, animaciones faciales...

PS3 | EA | SHOOTER SUBJETIVO | 2010

Battlefield Bad Company 2

La compañía B regresa sembrando de nuevo el caos en montañas, selvas y pequeños y apacibles pueblecitos. Y de nuevo, la destrucción del entorno tendrá un papel estelar en el juego, así como los vehículos, el multijugador...



Battlefield 2 volverá a ofrecer unos elevados índices de destrucción y caos, enormes escenarios, variados vehículos...

PS3 | 2K GAMES | ACCIÓN | 2009

Borderlands

La colonización del universo nos ha llevado hasta planetas muy alejados de la tierra, donde nos esperan peligros desconocidos. Por suerte podremos crear un enorme arsenal, pilotar vehículos y cooperar con 3 amigos online.



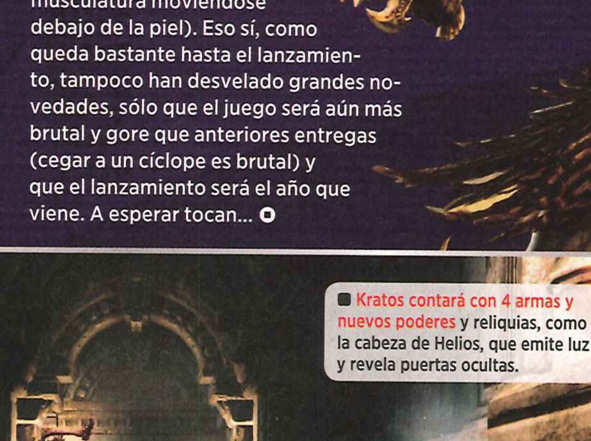
Borderlands es un viejo conocido del E3, aunque este año ha presentado un cambio de look, al estilo Cel Shading.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO DE 2010

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

God of War III

Marzo de 2010. Esa es la fecha que ha elegido Sony para poner fin a la épica odisea del antihéroe espartano.



Kratos se despedirá de PS3, al menos por ahora, con la aventura que cerrará su guerra personal contra el Olimpo y que promete estar cuidada hasta el último detalle. Así lo hemos podido comprobar con la nueva demo que se ha enseñado en la feria E3, en la que Kratos mostraba algunas de sus nuevas habilidades (usar a los enemigos para transportarse o como escudo), así como nuevos enemigos (como una quimera, una especie de león con cola de serpiente) y un apartado técnico de lujo (en el modelo de Kratos se podía apreciar hasta la musculatura moviéndose debajo de la piel). Eso sí, como queda bastante hasta el lanzamiento, tampoco han desvelado grandes novedades, sólo que el juego será aún más brutal y gore que anteriores entregas (cegar a un cíclope es brutal) y que el lanzamiento será el año que viene. A esperar tocan...

Kratos contará con 4 armas y nuevos poderes y reliquias, como la cabeza de Helios, que emite luz y revela puertas ocultas.



Los titanes estarán de nuestro lado y los veremos mientras avanzamos, e incluso iremos subidos en sus cuerpos.



PS3 | ACTIVISION | MUSICAL | OTOÑO

DJ Hero

Después de cantar, tocar la guitarra y la batería llega el momento de convertirte en el centro de la fiesta...

El mundo de los DJ y la mezcla de discos es el siguiente objetivo de los creadores de la saga de *Guitar Hero*, que trabajan desde hace tiempo en *DJ Hero*. El juego ofrecerá más de 100 temas de música electrónica, hip hop, pop o R&B, y además contará con su propio periférico: una mesa de mezclas que nos permitirá hacer scratch (mover el disco con la aguja puesta), introducir nuestros efectos, cambiar de pista, etc. En el juego no faltarán temas como Black Eyed Peas, 50 Cent, Dj Shadow y otros astros de la música.

Esta mesa de mezclas será el periférico que nos ayudará a convertirnos en auténticos DJ.

PS3 | ACTIVISION | DEPORTIVO | OTOÑO

Tony Hawk's Ride

Tras un paréntesis en busca de ideas nuevas, el astro del monopatín regresa a PS3 acompañado de un periférico.

Al próximo *Tony Hawk* jugaremos, ni más ni menos que con una tabla de skate (sin ruedas ni cables). Y por lo que se ha visto en la feria funcionará bien, gracias a los 2 acelerómetros que lleva la tabla, con los que detectará si nuestro peso la está inclinando, haciendo girar o incluso saltar. Pero además, gracias a sus 4 sensores laterales, podremos realizar todo tipo de acrobacias o impulsarnos si estamos en el suelo (pasando el pie por delante del sensor). Promete ser divertido...



Con el nuevo periférico realizaremos todas las piruetas típicas: manuals, grabs, ollies...

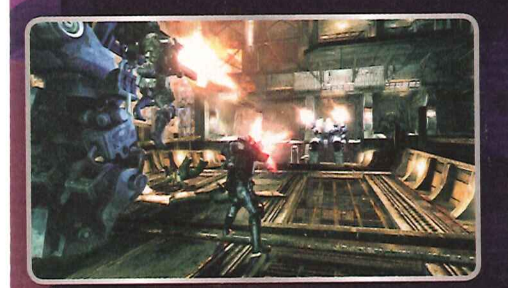

75 personajes del universo Dragon Ball lucharán en grandes escenarios totalmente destruibles.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OCTUBRE/NOVIEMBRE

Dragon Ball Raging Blast

Goku regresa con un nuevo juego de lucha, más en la línea de la saga *Budokai Tenkaichi*, con el que corregirá los errores de su debut en la nueva generación.

Namco Bandai y Spike ya trabajan en el juego que promete quitarnos el agridulce sabor de boca que nos dejó *Burst Limit*. *Raging Blast* será un juego de lucha uno contra uno, pero esta vez irá más allá de la saga de Célula y ofrecerá un modo historia con más de 100 capítulos (aún no se ha desvelado si abarcará todo DBZ o sólo parte), cerca de 75 personajes del universo "Dragon Ball" (sin contar transformaciones y posibles fusiones), un modo torneo para un máximo de 16 jugadores online (aparte de los duelos para 2 jugadores), cerca de 10 escenarios completamente destruibles y reconocibles de la serie... Vamos que apunta a que ofrecerá todo lo que los fans exigían a un juego de "Dragon Ball" de nueva generación. Veremos si lo cumple...

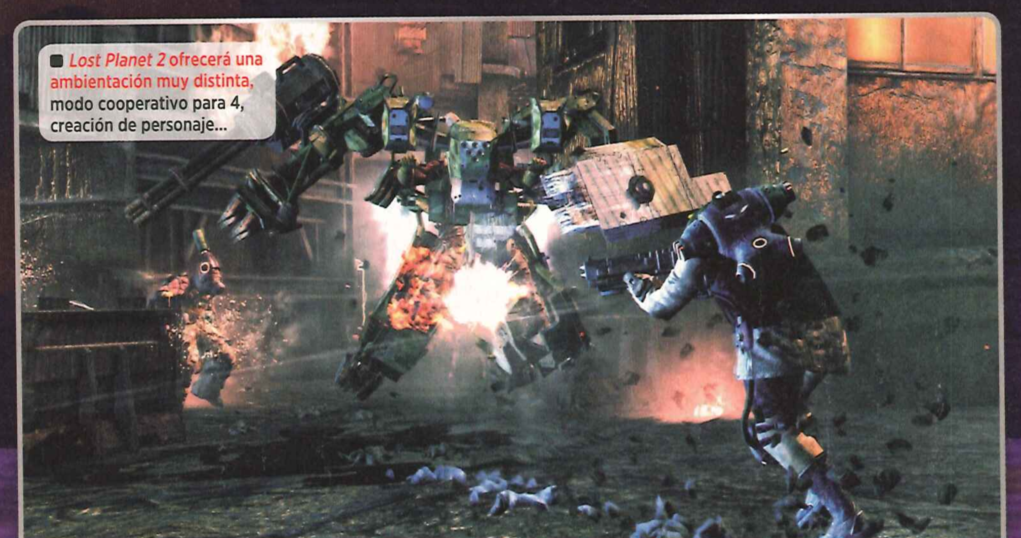


PS3 | CAPCOM | LUCHA | SIN CONFIRMAR

Lost Planet 2

Capcom nos vuelve a llevar al planeta perdido E.D.N. III para comprobar que el cambio climático puede dar pie a una gran aventura...

El año pasado Capcom lanzó un juego de acción de corte futurista ambientado en el planeta helado E.D.N. III, un lugar en el que diferentes grupos de piratas luchaban por la energía. Su secuela nos volverá a llevar al mismo planeta, pero 10 años más tarde, donde el cambio climático ha transformado el paisaje helado en frondosas selvas, aunque la lucha por la energía vuelve a ser una prioridad, por lo que la acción y los tiroteos seguirán estando muy presentes, así como las gigantescas criaturas autóctonas. Tampoco faltarán otros elementos del juego original, como los mechas, y habrá novedades de verdadero peso, como un modo cooperativo para 4 jugadores vía online o la posiblidad de crear a nuestro personaje de los pies a la cabeza (hasta el tipo de arma que utilizará). Otro juegazo muy a tener en cuenta por los fans de la acción.


Lost Planet 2 ofrecerá una ambientación muy distinta, modo cooperativo para 4, creación de personaje...

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

PS3 | SEGA | ROL | OCTUBRE

Alpha Protocol

En octubre veremos esta curiosa propuesta de Obsidian: un juego de rol que combinará grandes dosis de acción con técnicas de espionaje en un desarrollo inspirado, según sus creadores, en las pelis de Bond o Jason Bourne.



Alpha Protocol será un RPG en el que destaparemos una misteriosa conspiración. El desarrollo del personaje será vital.

PS3 | SONY ONLINE | ACCIÓN | 2009

DC Universe Online

Este juego de rol planteará un mundo persistente habitado por los personajes de DC Comics. Tras crearnos uno inventado, nos enfrentaremos contra otros héroes o villanos, con apariciones puntuales de los personajes de DC.


Con el editor nos crearemos nuestro personaje, pero nada de hacernos un Batman o un Superman y menos uno de Marvel.

PS3 | SONY | ROL | SIN CONFIRMAR

White Knight Chronicles

Sony publicará este esperado juego de rol en Europa, en el que debemos rescatar a una princesa recorriendo enormes escenarios abiertos, cumpliendo misiones y transformándonos en el enorme caballero blanco. Promete ser original.


Ofrecerá cerca de 30 enormes niveles para explorar con libertad y la opción de cooperar Online con otros jugadores.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

PS3 | SONY | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR

» Gran Turismo 5

El simulador de velocidad definitivo sigue su desarrollo lento y seguro, mostrando poco a poco sus novedades... y sin dar fecha de lanzamiento.

Puede que el anuncio de *Gran Turismo* para PSP (lanzamiento el 1 de octubre) haya "eclipsado" un poco lo que se ha mostrado en la feria de *GT5*. Confirmados quedan ya los daños en la carrocería (que afectarán al rendimiento y manejo del vehículo), la inclusión de carreras NASCAR, eventos del campeonato mundial de rally (WRC), climatología variable en carrera (lo que afectará al agarre y manejo de los coches), más de 600 vehículos, cerca de 100 circuitos diferentes (uno ambientado en Madrid), modo online para 16 jugadores (chat de voz incluido) y otras opciones del modo en red que aún no han sido desveladas. Pero tranquilos, no os pongáis nerviosos, porque Sony aún no ha confirmado cuándo lanzará esta prometedora maravilla.



Más de 600 coches, cerca de 100 circuitos, efectos de luz más realistas... *GT5* será el simulador definitivo.



Nascar, WRC... no faltarán variados eventos reales del mundo del motor.



GT5 también recreará otras facetas del mundo del motor. El ambiente de las carreras, la tensión de los boxes...

Habrá daños en la carrocería por primera vez en la saga, así como un robusto modo online para 16 jugadores.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

PS3 Y PSP | CODEMASTERS | VELOCIDAD | OTOÑO

» Colin McRae DIRT 2

La nueva entrega del mítico simulador de Codemasters promete ser aún más espectacular que la anterior.

El piloto de Subaru Ken Block será la nueva imagen de *Colin McRae DIRT 2*, la nueva entrega de la mítica serie de velocidad de Codemasters, que seguirá el rumbo del anterior. Así, entre los retos encontraremos tanto tramos cronometrados como carreras contra otros coches, en lugares como selvas, cañones o entornos urbanos. Sus creadores prometen doblar el nivel de detalle en los coches y mejorar el sistema de daños. Para ello, contarán con una versión mejorada de su motor EGO. Promete mucho.

El nuevo *DIRT* ofrecerá nuevos retos al volante con un apartado gráfico superior.

PS3 | DISNEY INTERACTIVE | VELOCIDAD | PRIMER TRIMESTRE 2010

» Split/Second

Si crees que los "reality shows" están de moda, estás en lo cierto. Ahora sus cámaras llegan también a las carreras.

Los creadores de *Pure* pretenden sorprendernos con *Split/Second*, un juego de velocidad cuyas carreras se celebran en el marco de un "reality show". Así pues, no bastará con ser los más rápidos, sino que habrá que hacer todo tipo de acrobacias y maniobras arriesgadas al volante. Todo con el objetivo de ser los más espectaculares y hacer que nuestros rivales muerdan el polvo, buscando con nuestras locuras la mayor audiencia y "pasta". Tiene muy buena pinta, pero no llegará hasta 2010.



Podremos interactuar con el escenario para realizar todo tipo de locuras al volante.


PlayStation®Network
MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
DESCARGA LA DEMO DE LA PLAYSTATION® STORE
www.encyclopedia-gigantica.com
CAPCOM®
capcom-europe.com
Nunca estarás solo
en el universo Monster Hunter
Disponible exclusivamente para Sony PSP™
con modo multijugador local para cuatro jugadores
12+
www.pegi.info
PSP®
PlayStation®Portable
MONSTER HUNTER ©CAPCOM CO., LTD. 2007, 2008 ALL RIGHTS RESERVED.

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 17 DE NOVIEMBRE

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

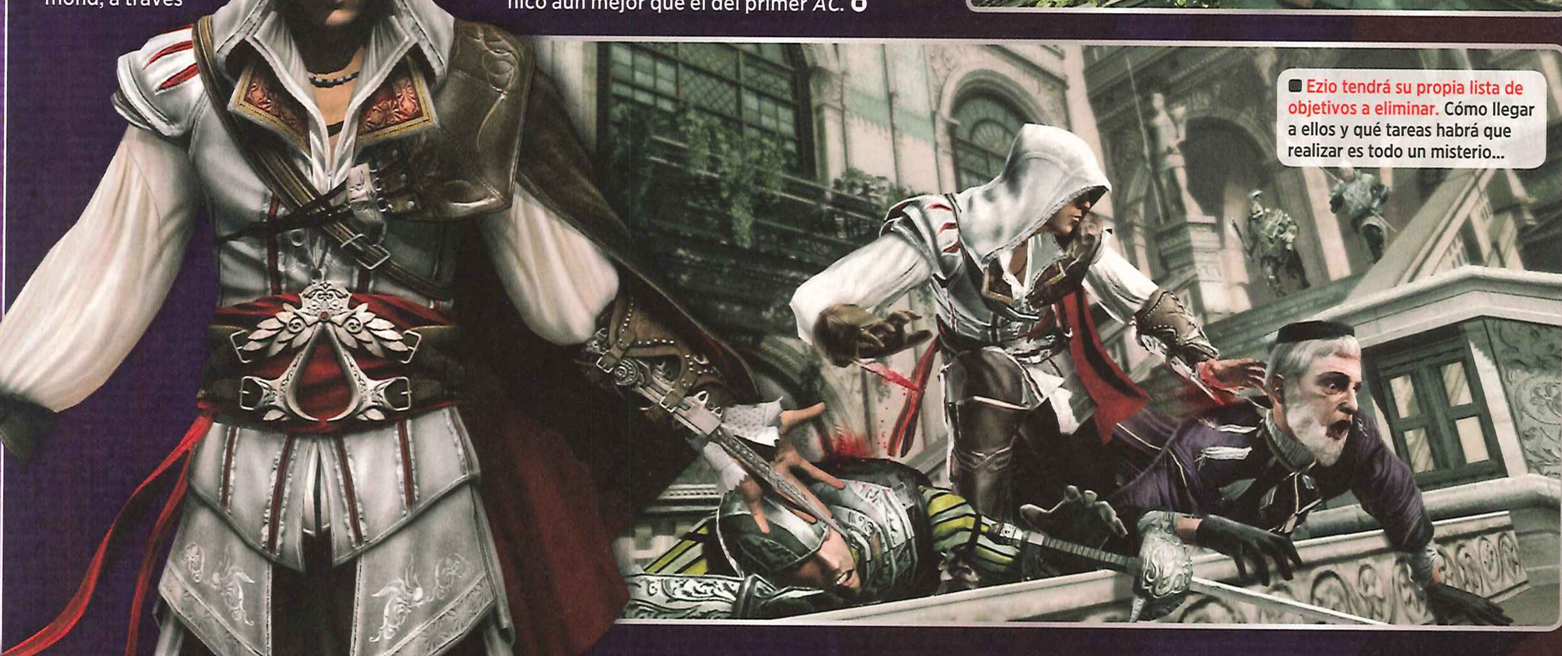
» Assassin's Creed II

La Italia renacentista será el telón de fondo de los nuevos recuerdos de Desmond, en una aventura que promete ser más colosal que el primer *AC*.

Ezio Auditore será el protagonista de la esperada secuela de *AC*. Este noble, que aparentemente entrará en la secta de asesinos en busca de venganza, contará con el apoyo de Leonardo Da Vinci, quien le proveerá de inventos y "tecnología" para cumplir sus objetivos. Y, como en el juego original, nosotros jugaremos los recuerdos de Desmond, a través de su antepasado. Eso sí, a partir de aquí habrá muchas novedades y nuevas posibilidades. Ezio podrá pilotar la máquina voladora de Leonardo (la hemos visto volar por encima de los canales de Venecia), estrenar un cañón que disparará letales balines o realizar dos eliminaciones a la vez con su par de hojas ocultas (además de agarrar a enemigos desde un saliente, eliminar a guardias en escondites como balas de paja o robar y usar el arma de un contrincante). Y todo con un apartado técnico aún mejor que el del primer *AC*.


Ezio dispondrá de más recursos que Altair: bombas de humo, máquina voladora, doble hoja oculta...


El sistema de combate permitirá acciones como robar el arma al enemigo.


Ezio tendrá su propia lista de objetivos a eliminar. Cómo llegar a ellos y qué tareas habrá que realizar es todo un misterio...

PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | AGOSTO

» Batman Arkham Asylum

El caballero oscuro está a punto de protagonizar su aventura más espectacular y fiel al cómic en PS3.

Batman es, ante todo, humano, y por eso Eidos ha creado una aventura en la que el superhéroe tendrá sus puntos fuertes y débiles. Así, la oscuridad será nuestra aliada, y gracias a garfios, batarangs y otros gadgets (como unos sensores que muestran el estado y posición del enemigo), podremos avanzar con garantías por el asilo de Arkham. Además, habrá un modo Desafío, orientado al combate y con Joker controlable sólo en PS3. Y eso por no hablar de los gráficos...

Batman se enfrentará a una aventura en la que su habilidad para el sigilo y el combate serán vitales.

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | NOVIEMBRE

» BioShock 2

El idílico mundo submarino de Rapture se prepara para una segunda visita, en la que habrá hasta multijugador.

Diez años después del primer *Bioshock* volveremos a sumergirnos en Rapture en la forma de un Big Daddy (los enemigos del primer juego) para seguir la pista de una serie de secuestros que nos llevan hasta una Big Sister. En su desarrollo de nuevo jugará un papel importante la cuidada trama, una soberbia ambientación, los nuevos plásmidos o las zonas acuáticas que tendremos que superar, a las que se añade como novedad un modo multijugador desarrollado por Digital Extremes.



La estética Art Deco más decadente ambientará de nuevo Rapture, la mítica ciudad subacuática..


■ En los combates manejaremos a un único personaje y nuestra barra de acción limitará el número de ataques que encadenaremos.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | 2010

Final Fantasy XIII

La nueva epopeya de Square Enix saldrá a lo largo del año que viene, ofreciendo un sistema de combates más dinámico y ágil que nunca.

Aún queda para disfrutar de *FFXIII* por estas tierras, pero de la feria E3 llegan nuevos datos que harán la espera más fácil. Por un lado, la historia se ambientará en la ciudades de Cocoon y Pulse. Esta última es la más salvaje y natural de las dos, y sus moradores, la raza Fal'Cie, señalan que Lightning (la protagonista) traerá el fin del mundo. Así pues, el juego se centrará en la lucha de Lightning contra su destino, lo que nos llevará a disfrutar de una enorme aventura con un nuevo sistema de combate, casi más propio de los juegos de acción, en el que no faltarán las invocaciones (una asociada a cada protagonista) y novedades como el modo Gestault (la invocación se transforma en algo que puede usar el personaje). En breve os contaremos más...



PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OCTUBRE

Tekken 6

El torneo del puño de hierro regresa con más luchadores que nunca, con mejores gráficos y un novedoso modo cooperativo online.

Aprovechando el renacer de la lucha, con juegos como *Street Fighter IV* o *KOF XII*, la saga *Tekken* se prepara para regresar dando el do de pecho con una sexta entrega que veremos antes de final de año. Para empezar ofrecerá el plantel de luchadores más grande visto en la saga (más de 40), entre los que habrá seis caras nuevas. Pero además, Namco Bandai está reajustando todo el juego, modificando el daño que quita cada golpe e introduciendo nuevos movimientos, para que la experiencia sea totalmente nueva. Y por si todo esto fuera poco, contará con un nuevo modo, llamado en inglés Scenario Campaign, que será un beat'em up de los de toda la vida, en el que lucharemos con varios enemigos a la vez, con la novedad de que podremos jugar en modo cooperativo (confirmado vía online, no en la misma consola).



■ El modo Scenario Campaign será como un beat'em up para dos jugadores vía online

PS3 | SONY | ACCIÓN TÁCTICA | 2009

MAG

Hasta 256 jugadores podrán participar en las gigantescas batallas del "sucesor", al menos espiritual, de *SOCOM*. Ofrecerá 3 facciones distintas, 12 enormes escenarios, personalización de soldados, numerosas armas y vehículos...


■ Puede que no impacte gráficamente, pero jugar con 255 personas es una sensación verdaderamente impagable...

PS3 | ELECTRONIC ARTS | ACCIÓN | 2010

Dante's Inferno

El viaje al infierno inspirado en un poema de la "Divina Comedia" ofrecerá un estilo de juego muy parecido al de *God of War*, en el que no faltarán enemigos gigantescos (a los que podremos "pilotar"), combos, quick time events...


■ Los demonios de los 9 anillos del infierno nos plantarán cara en nuestra búsqueda de nuestra amada Beatriz.

PS3 Y PSP | EA | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

Need for Speed SHIFT

Este año EA aparcará el tono arcade de las últimas ediciones y apostará por la simulación más exigente, al volante de un buen puñado de vehículos reales (Audis, BMW...) en circuitos inspirados en ciudades reales del mundo.

TRAILER INCLUIDO EN EL CD


■ Se acabaron los giros a 200 por hora: *NFS Shift* será un simulador puro y duro, que no perdonará los errores.

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | OCTUBRE

Bayonetta





Hideki Kamiya, el creador del primer *Devil May Cry*, prepara un nuevo torrente de acción con una bruja como protagonista.

Bayonetta es el nombre de la bruja protagonista, que participa en una guerra entre ángeles y demonios ayudando a los segundos. Su creador es el mismo que el de *Devil May Cry*, así que podéis esperar un título similar, con una furioso enfoque de la acción que, eso sí, derrochará estilo (la protagonista lleva pistolas en los tacones...). Habrá numerosos combos y armas que conseguiremos a lo largo del juego, así como habilidades del estilo de abrir portales para que los demonios nos ayuden golpeando con sus gigantescas extremidades. Añade enormes jefes finales, una buena trama, trabajados gráficos y un curioso toque picante (el pelo de Bayonetta forma su ropa y al realizar ataques especiales se queda desnuda) y el resultado es muy prometedor.



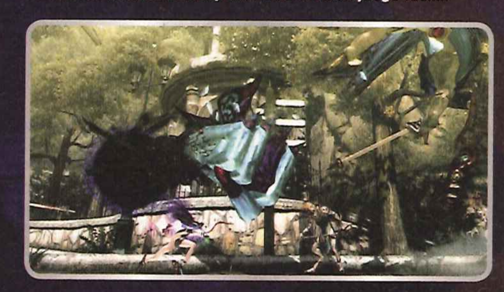
Bayonetta luchará contra los ángeles haciendo uso de cuatro armas, combos...



Dispondremos de numerosas armas blancas y de fuego, con las que modificaremos el estilo de lucha de Bayonetta.



Tampoco faltarán los jefes finales, que demostrarán lo que su creador ha avisado: *Bayonetta* no será un juego fácil...



PS3 | ELECTRONIC ARTS | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

The Saboteur

La II Guerra Mundial ha "alumbrado" numerosos juegos, pero hasta la fecha ninguno como este...

Pandemic, los creadores de *Mercenaries 2*, vuelven a PS3 con una aventura de acción en un mundo abierto, ambientado en la II Guerra Mundial. En ella asumiremos el papel de un saboteador que deberá cumplir todo tipo de misiones para la resistencia y así liberar París de las fuerzas del Eje. Lo curioso es que, al principio, la ciudad se verá en blanco y negro y a medida que liberemos territorios el color volverá a las calles. Promete ser variado y estará muy cuidado en todos los detalles.



Aunque habrá acción, el sigilo y las misiones de sabotaje serán el motor del juego.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Dark Void

Un universo paralelo, bautizado como The Void, será el escenario de la lucha final para salvar al hombre del alien.

Will es el nombre de un piloto que, por azares de la vida, cae en The Void, un universo paralelo en el que los hombres han formado el grupo de resistencia "Los Supervivientes" para enfrentarse a una raza alien que amenaza con someter a la tierra. Así pues, tendremos que librar una cruda lucha en tercera persona, tanto en tierra (con armas de fuego) como por aire (usando un jetpack), midiéndonos con platillos volantes y otros ingenios mecánicos (quick time events incluidos). Promete.



Habrá tiroteos en tierra y aire: podremos volar con un jetpack y abordar las naves enemigas.



Pandora es una luna llena de peligros, que podremos combatir como humano o Na'vi, cada uno con sus cualidades.



PS3 UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN DICIEMBRE



Avatar

El director de "Titanic" prepara una nueva y revolucionaria película que, por supuesto, tendrá su propio videojuego...

El galardonado director está supervisando el videojuego y, tal y como confirmó en el E3, *Avatar* (que se ha presentado en 3D estereoscópico) no seguirá la trama de la peli. *Avatar* nos llevará a una lejana luna llamada Pandora y habitada por los Na'vi, unas criaturas primitivas. Para poder explotar los minerales de la luna, cuyo oxígeno no es respirable, los humanos crean "avatares", cuerpos Na'vi vacíos en los que se aloja la mente humana. Nosotros podemos elegir entre convertirnos en humano o avatar Na'vi para explorar Pandora (cada uno con habilidades y tecnología distinta), un lugar lleno de peligros, donde no faltará la acción, la exploración...

PS3 SONY AVENTURA DE ACCIÓN OTOÑO

Ratchet & Clank A Crack in Time

La futurista trama de *Armados hasta los dientes* y *En busca del tesoro* por fin se va a cerrar con el tercer juego de este dúo en PS3.

Dentro de muy poco vamos a poder descubrir las causas por las que Clank fue abducido por los Zonis en el anterior juego, poniendo fin a todas las tramas abiertas en los dos primeros títulos de la saga en PS3. Y, como es habitual en los juegos de Ratchet, *A Crack in Time* volverá a apostar por la ya clásica mezcla de plataformas y acción, con un enorme y alocado arsenal que podemos mejorar (habrá muchas armas nuevas). Tampoco faltarán los gadgets nuevos, como unas botas propulsadas que nos permitirán dar enormes saltos y recorrer más rápido los escenarios (que serán más verticales que en otras entregas). Tampoco faltarán los puzzles en los que "jugaremos" con el tiempo o secciones en las que manejaremos a Clank.



Ratchet y Clank protagonizarán una nueva aventura repleta de acción y saltos que despejará todas las dudas de la trama de esta trilogía.



PS3 2K GAMES AVENT. DE ACCIÓN 2010

Mafia II

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

La mafia italiana de los años 40 protagonizará esta nueva aventura de acción en un mundo abierto, en la que encarnaremos a Vito en su odisea de hombre normal a mafioso. La trama abarcará 10 años, en los que viviremos todo tipo de situaciones, desde extorsiones a eliminar a un capo rival. Y todo bajo una gran ambientación "cincuentera" y un cuidado doblaje al castellano.



Acción y conducción se darán la mano en un desarrollo abierto, ambientado en una ciudad americana de los años 50.

PS3 EIDOS AVENT. DE ACCIÓN SEPTIEMBRE

Just Cause II

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Rico Rodriguez se prepara para desestabilizar el tiránico gobierno de un enorme archipiélago del Pacífico. Pero en esta ocasión la acción será aún más salvaje y espectacular, ofreciendo mucha más libertad y opciones para cumplir los objetivos (nuestro gancho y el paracaídas tendrán ahora más funciones). Más armas, objetivos, tareas secundarias y un enorme escenario serán algunas de sus principales virtudes...



Podremos conducir todo tipo de vehículos, tirarnos en paracaídas, utilizar un amplio arsenal... Será enorme.

MUCHO MÁS QUE JUGAR CON TU CONSOLA

Todo lo que tu PS3 puede hacer por ti

Además de jugar tu PS3 te permite hacer cada vez más cosas y aquí las repasamos todas.

Desde su lanzamiento, Sony lo dejó claro: PS3 es mucho más que una máquina para jugar. Así, en su afán por convertirlo en el centro de ocio definitivo, la consola incluyó de serie un reproductor de Blu-ray vídeo (para disfrutar de la alta definición en casa) así como reproductor de música, visor de fotos, navegador de Internet... A estas opciones iniciales se han ido añadiendo nuevas funciones gratuitas, como una selección de noticias del mundo recogidas bajo el nombre Life with PlayStation o un organizador de fotografías, a las que hay que añadir las que ofrecen periféricos como PlayTV o la posibilidad de instalar Linux. Pero lo mejor de todo es que esto es sólo el principio. La consola apenas tiene dos años de vida y Sony ya tiene en el horizonte nuevas funciones, como VidZone o la posibilidad de jugar en 3D estereoscópico. En estas páginas repasamos todas estas funciones para que, si aún dudas en saltar a la nueva generación, tengas muy claro que PS3 debe ser tu primera opción...



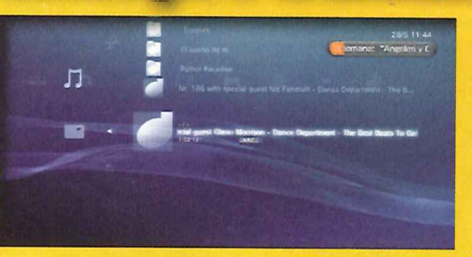
» Vídeo: calidad de cine en tu casa



PS3 está llamada a ser el principal reproductor de vídeo en casa. Por un lado, reproduce películas Blu-ray en alta definición, pero además, reescala los vídeo DVD (se ven de lujo en teles de alta definición) y reproduce la gran mayoría de archivos AVI, el estándar de los llamados vídeos en formato "divx". Es, sin duda, uno de sus puntos fuertes...

Gracias al mando a distancia oficial controlar la reproducción de cualquier vídeo es todo un placer. Su precio, 24,95 €.

» Toda tu música siempre a mano





Si adoras la música, puedes utilizar el disco duro de PS3 como biblioteca de tus discos en formato digital (mp3, wma...) o convertir tus discos originales para escucharlos desde el disco duro o, en según qué títulos, mientras juegas.

Conecta tu MP3 o MP4 vía USB y podrás copiar o disfrutar de tu música.



Navega por la red

El navegador de PS3 te permite visitar las principales páginas de Internet, consultar correos, ver vídeos de Youtube (incluso a pantalla completa desde la url www.youtube.com/tv) y hasta participar en redes sociales, como Facebook, o foros de páginas. Además, el navegador evoluciona con las actualizaciones de firmware, por lo que siempre puede mejorar... Algo que ahora mismo, para ser sinceros, necesita urgentemente.

Con un ratón y un teclado bluetooth o USB se navega mucho mejor.

En contacto con tus amigos

Si tienes una lista de amigos en la red PSN, siempre puedes conversar con ellos, ya sea de viva voz utilizando las salas de chat (con opciones de vídeo incluidas), los chat de texto para 16 personas o enviando y recibiendo mensajes de texto... La pregunta es, ¿para cuándo Skype (telefonía por internet) en PS3?

Tu punto de encuentro: Home

Home es el punto de reunión de los usuarios de PlayStation Network, el servicio Online de Sony. En él, tras crear un avatar o personaje virtual, podrás entrar en contacto con jugadores de toda Europa, para intercambiar opiniones, charlar o ponernos de acuerdo para jugar a algo juntos. Lo bueno es que este espacio virtual está vivo y sigue creciendo, ofreciendo nuevas zonas y juegos para que los usuarios se reúnan. Así, hay zonas dedicadas a *Resident Evil, Resistance* o a los juegos deportivos de Electronic Arts, entre otras áreas.

Life with PlayStation

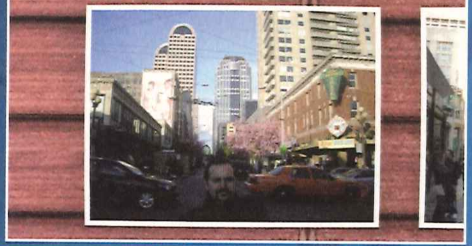
Un mundo de noticias

Si quieres estar en contacto con el mundo real, puedes entrar en Life with PlayStation y consultar las noticias de cada país, todo ello desde un cómodo y vistoso interfaz y, en la mayoría de los casos, en inglés. Además hay varios canales, como uno centrado en United Village para ver cómo son las escuelas de distintos países. Y además, mientras ves las noticias, puedes usar el poder de PS3 para participar en folding@home.

Photo Gallery

Organiza tus fotos

Si eres de los que disfrutas "atormentando" a los amigos y visitas con las 5000 fotos que hiciste en tu último viaje, tienes a tu alcance la herramienta definitiva, con la que podrás organizar tus instantáneas como quieras, agruparlas por fechas, eventos o detalles como si hay alguien con algo de color rojo (por ejemplo) o sonriendo. Incluso puedes crear tus propias listas de reproducción, pudiendo elegir las instantáneas que quieras de cualquier grupo que tengas. Además, puedes optar entre varios tipos de presentación, poner la música de fondo (entre la que ofrece la propia aplicación o las listas de reproducción que tengas en la consola), el tapiz sobre el que aparecerán las fotos, la velocidad a la que pasarán... Vamos, que tiene de todo para que la presentación sea casi profesional. Además, puedes conectar tu cámara de fotos y transferir tus imágenes al disco duro de la consola directamente, aunque se echan en falta otras opciones como enviar tus listas de reproducción a un amigo, para que pueda verlas tranquilamente en su PS3 sin tener que oír tus comentarios...



PRESENTACIÓN Puedes previsualizar las fotos de diversas formas y sobre distintos fondos, para clasificarlas y realizar grupos y listas de reproducción.



MINIATURAS Puedes organizar las fotos por fecha, temática o lo que tu quieras, y ver las miniaturas de cada grupo si quieres buscar una de forma rápida.



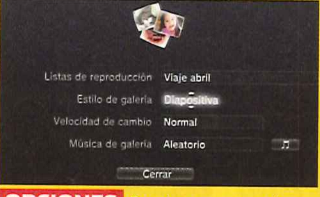
Conecta tu cámara digital a PS3 directamente y disfruta de tus fotos como nunca antes.

Las principales funciones de Photo Gallery

Para acceder a Photo Gallery, tu consola debe estar como mínimo en el firmware 2.60 y haber instalado los 105 megas del programa (los instala la primera vez que entras). Así podrás acceder a todas sus funciones: clasificar fotos, crear listas de reproducción, elegir la visualización, la velocidad de visionado, la música de fondo...



ELIGE TUS FOTOS Y crea una lista de reproducción, que mostrará todas las instantáneas que tú quieras.



OPCIONES Puedes crear muchas listas y darle a cada una su nombre, elegir el tipo de visualización, etc.



A LO FÁCIL El manejo es sencillo y si no quieres complicarte con listas, agrupa las fotos por características.

Tu canal de vídeos VIDZONE

Como si de un canal de música se tratara, Vidzone nos permitirá disfrutar de miles de videoclips en nuestra PS3. Será un servicio gratuito, que requerirá de conexión a Internet para poder ver los vídeos en streaming (no los descargaremos al disco duro) y que nos permitirá realizar listas con los temas que queramos (será un servicio a la carta) e incluso podremos preparar estas listas desde PSP. Aún no se han revelado qué sellos y qué artistas estarán en Vidzone, aunque al ser un servicio gratuito, casi se sustentará con la publicidad que habrá entre videoclips. Llegará a lo largo de verano.



INTEGRADO Vidzone será una opción más del menú de la consola. Aparecerá en la categoría de música y nos permitirá elegir vídeos a la carta...



Miles de vídeos te esperan en el "canal" de música de PS3.

Sintoniza y graba TDT

PlayTV™

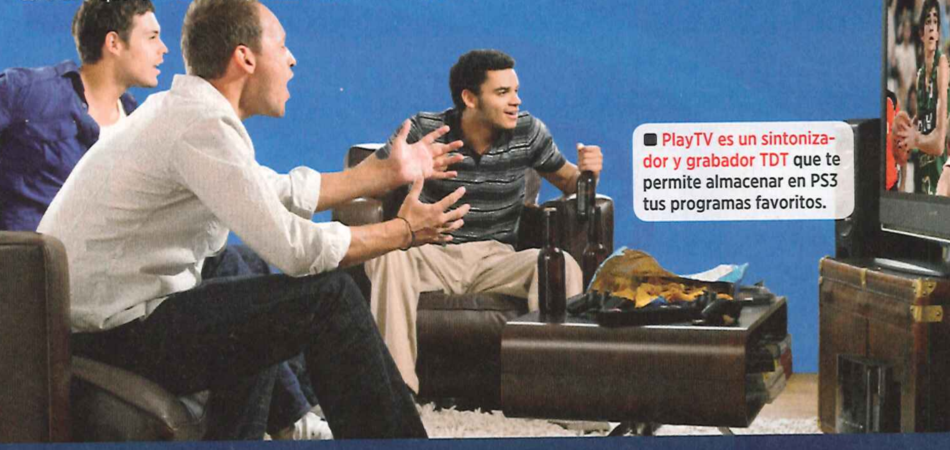
Por 99 euros puedes convertir tu PS3 en un completo PVR (Personal Video Recorder) o grabador de vídeo en formato digital. Y es que gracias a PlayTV podrás sintonizar los canales de la televisión digital terrestre (es necesaria una antena preparada) y disfrutar de las opciones habituales en este tipo de grabadores: buffer (pausar el programa mientras se emite en directo y reanudarlo cuando queramos), programar grabaciones de forma puntual o diaria, consultar la guía de programación electrónica (si la ofrece el canal)...
Tampoco faltan otras opciones como elegir idioma o subtítulos (si la emisión ofrece esas opciones), elegir la calidad de la grabación o sintonizar automática o manualmente los canales, entre otras cosas.
Además, PlayTV crea automáticamente una biblioteca con todas nuestras grabaciones, de modo que podemos verlas desde el propio software de PlayTV o exportarlas al menú de vídeo de PS3, desde donde podemos moverlas a un almacenamiento externo para ver los vídeos en un PC u otro aparato. Sin duda, un cacharro que deberían tener los amantes de la tele...



ACTUALIZABLE PlayTV es actualizable y podrá mejorar en ciertas áreas, como la organización de los canales o que los vídeos no pueden superar los 4 gigas.



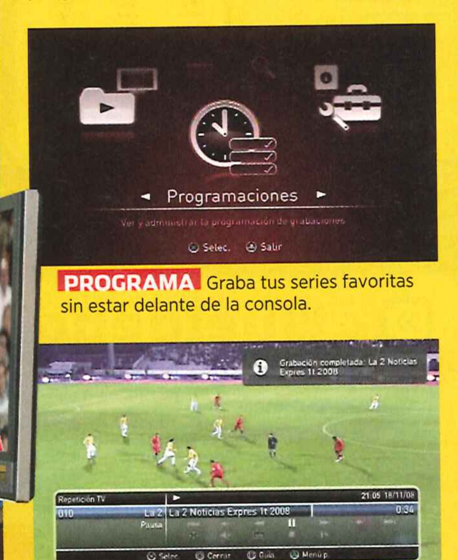
¡NO TE LO PIERDAS! Siempre que dejes la consola en modo Stand By (luz roja), tus series y shows programados se grabarán.



PlayTV es un sintonizador y grabador TDT que te permite almacenar en PS3 tus programas favoritos.

¿Qué puedo hacer con él?

A grandes rasgos, PlayTV te permite ver y grabar la televisión digital terrestre o TDT, siempre y cuando tengas una antena preparada para ello. No puedes grabar de otros canales digitales, pero sí puedes ver la tele desde PSP, pasar tus grabaciones a un pendrive para verlas en otros aparatos, programar las grabaciones, y un largo etc.

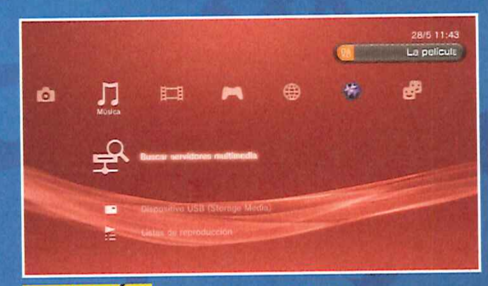


PROGRAMA Graba tus series favoritas sin estar delante de la consola.

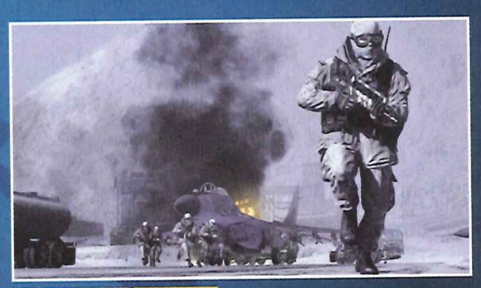
USO REMOTO Maneja PlayTV desde PSP para no perderte tu programa favorito...

Visualiza contenidos de tu red

En los apartados de música, vídeo y foto seguro que has visto la opción "Buscar servidor multimedia". Gracias a esta opción, si tienes conectada la consola a una red (la que forman, por ejemplo, tu router y un ordenador personal), podrás acceder al disco duro del ordenador para ver la música, vídeos o fotos que tengas en él. La reproducción de estos medios es sólo en "stream", es decir, nunca llegan a ser almacenados en PS3 ni existe la opción de copiar. Es sin duda una gran opción para disfrutar de los contenidos multimedia sin que ocupen espacio en el disco duro de la consola...



CONEXIÓN Conseguir que PS3 detecte otros discos duros y se conecte a ellos es muy simple. Pero si no lo consigues, en la página oficial hay manuales...

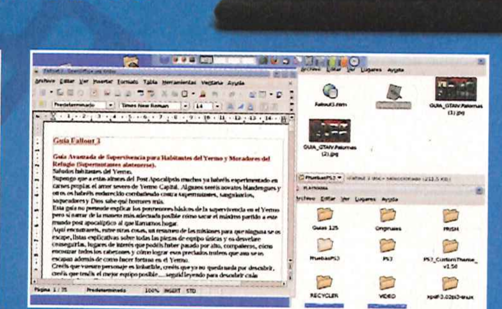


VÍDEO, MÚSICA... Podemos reproducir cualquier medio del disco duro de un PC siempre y cuando sea compatible con PS3 (mp3, jpg, avi...).

Convierte tu PS3 en un PC

Linux es un sistema operativo gratuito y abierto, es decir, que cualquier programador lo puede "adoptar" y mejorar como que quiera. Existen numerosas versiones de Linux, pero sólo una está pensada para PS3: Yellow Dog. Este sistema operativo, que va por la versión 6.1, ofrece unas características similares a las de windows: exploración de archivos mediante un sistema de ventanas, navegador de Internet (Firefox), reproductor multimedia, paquete ofimático... Tampoco faltan las actualizaciones ni la descarga de nuevo software, aunque para realizar estas operaciones, o la propia instalación de YDL, se requieren unos mínimos conocimientos de Linux (o empollar un poco antes de empezar). No convierte la consola en un súper PC, pero sí que es útil para realizar acciones poco "exigentes", como escribir un documento de texto. En nuestra sección PS Network te explicamos cómo instalarlo.

Conecta un ratón y un teclado y tu PS3 con Linux será como un PC...



OFIMÁTICA YDL incluye de serie el paquete de ofimática Open Office, que contiene un procesador de textos compatible con Word, una hoja de cálculo...

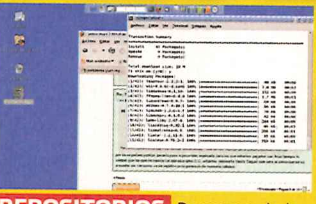


HERRAMIENTAS De serie, YDL incluye un paquete de variadas herramientas, entre las que no faltan un editor de gráficos llamado GIMP.

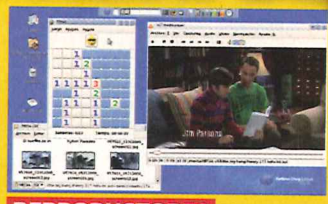
TODO EN ORDEN Yellow Dog tiene un sistema de exploración por ventanas llamado Enlightment, que funciona de forma parecida al que ofrece Windows.

¿Qué debo saber de Yellow Dog Linux?

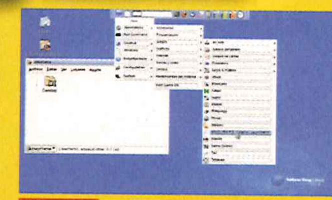
YDL, como otras versiones de Linux, ofrece un amplio abanico de opciones, como un escritorio múltiple (hasta 4 ventanas diferentes), descarga de software desde repositorios, programas de otros sistemas adaptados a Linux (como el reproductor de vídeo VLC)... Eso sí, meterse en este mundillo requiere un ligero esfuerzo.



REPOSITORIOS Descarga de la web el software que quieras: visores de vídeo, emuladores de consolas...



REPRODUCTORES Linux cuenta con algunos de los mejores reproductores de medios, como VLC Videolan.



INICIO Como en Windows, YDL ofrece un menú desplegable que integra todas las opciones, aplicaciones...

Y en el futuro...

PS3 no es ni mucho menos un sistema cerrado, aún queda hueco para ofrecer nuevas funciones mediante futuras actualizaciones. Ya sean nuevas opciones en el apartado foto, vídeo o Internet o incluso a la hora de chatear (como crear una sala privada que nos permita oír a sólo nuestros amigos mientras jugamos Online) o controlar los juegos con el movimiento del cuerpo, PS3 va a seguir evolucionando. Y una de estas nuevas funciones está dando mucho que hablar: en el pasado CES, Sony mostró que es posible conseguir una experiencia de juego 3D estereoscópica real, con gráficos que literalmente salgan de la pantalla, gracias a unas gafas especiales (y posiblemente una pantalla preparada para ello). Así lo mostró con juegos como *Gran Turismo 5* o *MotorStorm*, entre otros. Sólo el tiempo dirá si Sony sigue adelante con ello...



PS3 es capaz de mostrar imágenes 3D reales, gracias a unas gafas especiales.



WELCOME
to Gravedad Cero
LAS VEGAS

Experimenta la gravedad cero en LAS VEGAS con cuatro colegas.

Además consigue miles de experiencias. Reúne los Funciona Codes que encontrarás en los envases y participa. Infórmate en www.montateunveranoquefunciona.com

Te regalamos tu primer Funciona Code ZFJNWWAPKM



Bases depositadas ante notario. Promoción válida hasta el 30 de septiembre de 2009.



UN "WESTERN" AL MÁS PURO ESTILO *GTA*

Red Dead Redemption es una aventura de acción tipo *GTA* pero ambientada en el salvaje Oeste. ¡Y es de Rockstar!

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ROCKSTAR | SIN CONFIRMAR

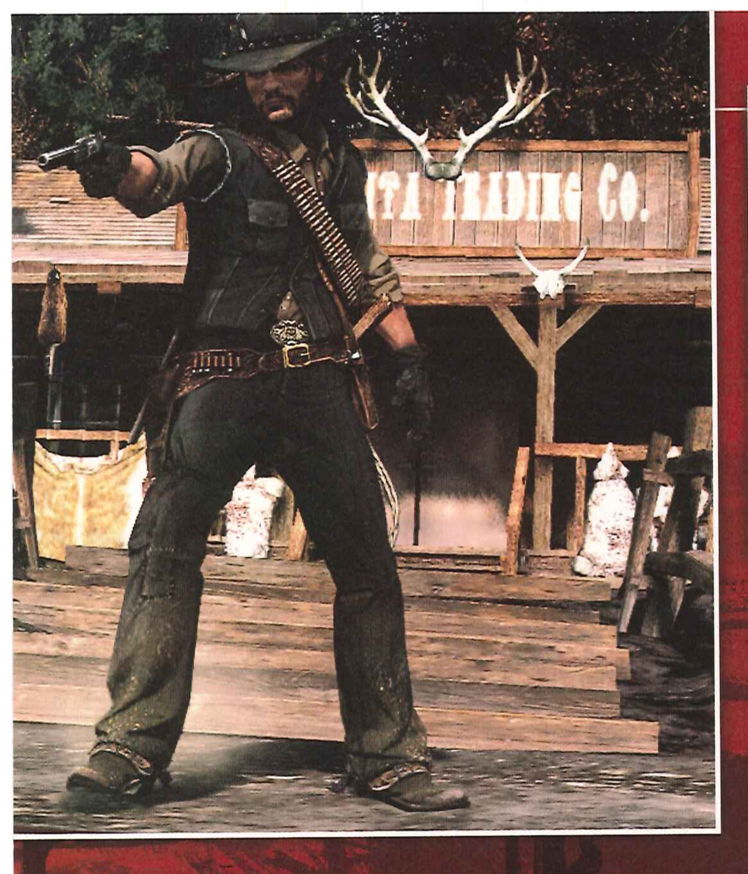
Un nuevo pistolero llega a la ciudad. Le llamaban John Marston y por un puñado de dólares venderá su revólver al mejor postor en el último bombazo de Rockstar.

RED DEAD REDEMPTION™

En 2004 Rockstar edita *Red Dead Revolver*, un notable juego de acción para PS2 ambientado en el Salvaje Oeste, producido inicialmente por Capcom. Pero la compañía de Osaka no lo debió ver claro y abandonó el proyecto. Y en esas llegaron los chicos de Rockstar, que recogieron el guante y terminaron lanzándolo. Aunque quedaron contentos con el resultado, *Red Dead Revolver* no fue un juego 100% Rockstar. Digamos que no fue exactamente lo que querían hacer, lo que ellos tenían en mente en un principio. ¿Y qué tenían en mente? Pues lo que veremos en *Red Dead Redemption*, un *GTA* en toda regla ambientado en el Oeste. El juego ha sido desarrollado por Rockstar San Diego en colaboración con Rockstar North y Leeds y tuvimos ocasión de echarle el primer vistazo en sus oficinas de Londres. Lo que vimos superó nuestras mejores expectativas.

Bienvenido, forastero. *Red Dead Redemption* nos pondrá en la piel de John Marston,

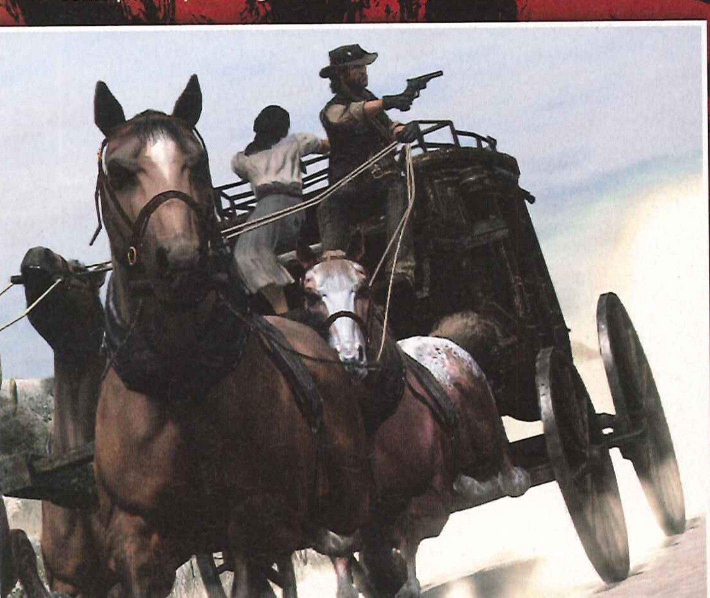
Proteger una diligencia del ataque de unos forajidos es sólo un ejemplo de las misiones que nos esperan.



Red Dead Redemption es un GTA pero en el Oeste. Es un título tan ambicioso como GTAIV y con una superficie de juego aún más grande.

un pistolero que, tras unos años fuera de la ley y con unos cuantos crímenes a sus espaldas, decide reformarse. Pero como es habitual en los juego de Rockstar, la redención no será nada fácil y acabaremos vendiendo nuestro revólver al mejor postor, con una trama oscura, adulta y épica digna de Rockstar y de las mejores pelis del género. La historia se desarrolla unos 50 años después de lo sucedido en *Red Dead Revolver*, en torno al año 1900. Una época convulsa en la que el Salvaje Oeste agoniza y poco a poco deja paso a los primeros avances tecnológicos propios de la industrialización. Un mundo en el que dominaba la ley del más rápido, pero que ve como poco a poco el gobierno federal va creciendo en importancia intentando imponer el orden en unas tierras "sin ley".

Tres zonas a explorar. *Red Dead Redemption* captará con maestría ese ambiente, algo que se notará en las tres zonas que ofrecerá el juego: la frontera, México y las grandes llanuras del norte. Como ocurría en *GTA San Andreas*, hay tres zonas, con una vasta cantidad de terreno entre ellas y cada una con sus particularidades (unas son más desérticas, otras más "civilizadas"...). Podremos pasar de una a otra a caballo o usando los "transportes públicos" de la época: trenes y diligencias (robándolas o montándonos como simples pasajeros, como en los taxis de *GTAIV*). »



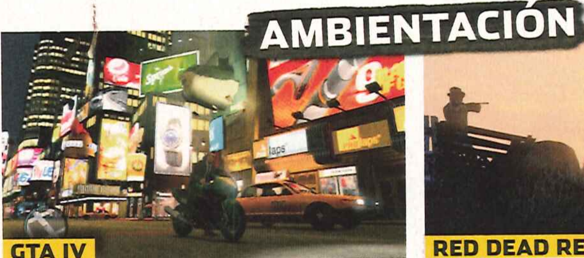


A pie o a lomos del caballo cumpliremos todo tipo de misiones con total libertad.

DE LOS CREADORES DE GTA

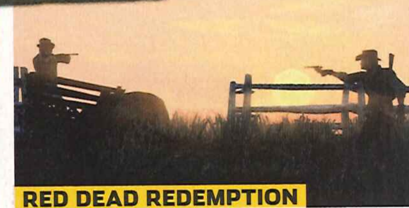
Es pronto para comparar ambos juegos, pero *Red Dead Redemption* tendrá muchos puntos en común con *GTAIV*: una ambientación cuidadísima, un protagonista con un pasado turbio y un mundo abierto con un montón de cosas para hacer. *Red Dead Redemption* será tan ambicioso como *GTAIV*.

AMBIENTACIÓN



GTA IV

Liberty City es Nueva York según Rockstar. Es la mejor recreación urbana jamás vista en un juego.



RED DEAD REDEMPTION

Recrea lugares estilo Arizona o Nuevo México, con 3 zonas enormes con sus particularidades.

PROTAGONISTA



GTA IV

Niko Bellic es un inmigrante serbio que llega a EEUU en busca de oportunidades... y venganza.



RED DEAD REDEMPTION

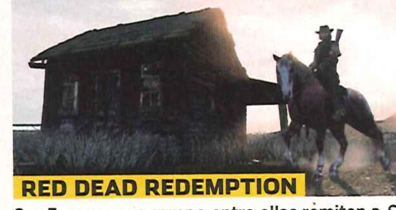
John Marston es un antiguo forajido que quiere cambiar de vida... pero no le será nada fácil.

MUNDO ABIERTO



GTA IV

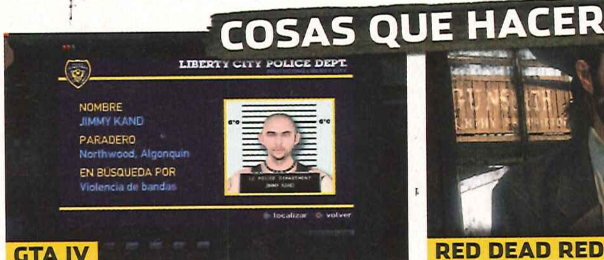
Hay libertad para moverse por la ciudad y elegir el orden de las misiones. En *RDR* también.



RED DEAD REDEMPTION

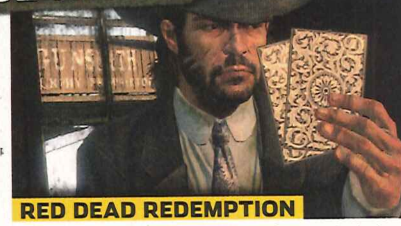
Sus 3 zonas con campo entre ellas remiten a *San Andreas*, con mapeado más grande que *GTAIV*.

COSAS QUE HACER



GTA IV

Tareas secundarias, citas con amigos y novias, trabajos opcionales, búsquedas, curiosidades...



RED DEAD REDEMPTION

Tendrá un montón de cosas que hacer, trabajos, minijuegos... Rockstar no dio muchos ejemplos.

■ El sistema de disparo y cobertura será similar al de *GTAIV*, con la salvedad del "Dead Eye", que nos permitirá ralentizar el tiempo para apuntar de forma precisa.

» Y lo mejor de todo es que la superficie de juego es superior a la Liberty City de *GTAIV*...

En cuanto al desarrollo, será un *GTA* en toda regla. A pie o a caballo nos moveremos con libertad por estos inhóspitos parajes cumpliendo en el orden que queramos todo tipo de misiones propias del género, pero adaptadas al salvaje Oeste. Rescatar a una mujer salvándole la vida en la mismísima horca o ayudar al ejército mexicano a proteger un tren de un grupo de forajidos son sólo dos ejemplos que vimos. Pero la idea de Rockstar esta vez va más allá. Están creado un mundo vivo con el que esperan que interactuemos. De esta manera, entre las misiones encontraremos ataques de bandoleros, gente que nos pide ayuda, etc., y de nosotros dependerá si nos involucramos o no, con sus consecuencias.

Mundo inhóspito, pero vivo.

En este sentido, para *Red Dead Redemption* han logrado un verdadero ecosistema de flora y fauna. Por poner un ejemplo, en el juego encontraremos 40 tipos de animales distintos con los que podremos interactuar (cazándolos, por ejemplo) o ellos con nosotros (una serpiente podrá morder y envenenar a nuestro caballo, dejándonos tirados en el desierto). A todo esto hay que unir la cantidad de tareas secundarias, minijuegos y trabajos optativos que Rockstar suele incluir en sus títulos. Nos enseñaron un ejemplo de minijuego que consistía apoyar la mano abierta en una mesa e ir clavando el cuchillo entre nuestros dedos, cada vez más rápido y, en consecuencia, con "quicktime events" más difíciles. Por supuesto, siempre con pasta de por medio. Y, aunque no las vimos, habrá muchas más: partidas de póker en los "saloons", atrapar forajidos con el típico cartel de "Se Busca" o cazar animales son algunas de las cosas que (suponemos) podremos hacer.

■ Entre las tres zonas del juego hay "campo", como en *GTA San Andreas*.

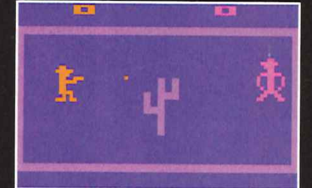


■ El arsenal será variado y todo lo que llevemos lo veremos cargado en la espalda de Marston.

EL OESTE EN LOS VIDEOJEUGOS

Aunque no es una ambientación recurrente, el salvaje Oeste ha estado presente en los videojuegos casi desde sus inicios hasta la actualidad, tocando todo tipo de géneros (acción, arcades de pistola, aventuras gráficas...). Repasemos algunos títulos memorables.

OUTLAW (1978) Ya en Atari 2600 había juegos ambientados en el Oeste, como *Outlaw* o el polémico y para adultos *Custer´s Revenge*.



WESTBANK (1985) A comienzos de la Edad de Oro del Soft Español, Dinamic firmó este clásico "fusilándole" a Sega su *Bank Panic* (1983).

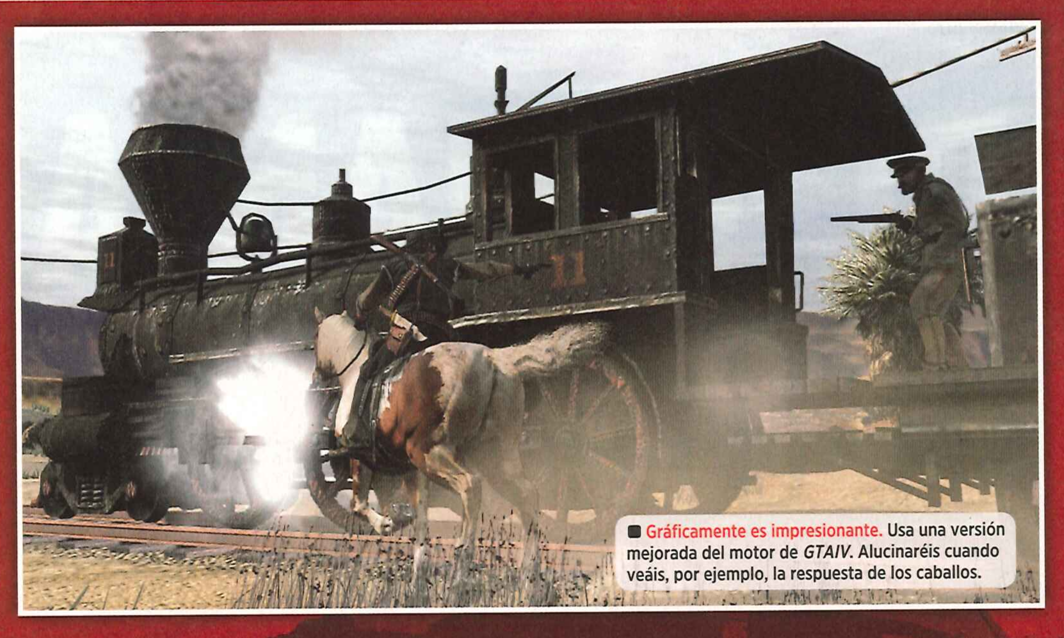


BLOOD BROS (1990) Una vibrante recreativa para dos jugadores que adaptó el sistema de juego del legendario *Cabal* al salvaje Oeste.



MAD DOG McCREE (1990) Todo un "western" interactivo en forma de juego de pistola que tuvo secuela y una "españolada": *Los Justicieros*.

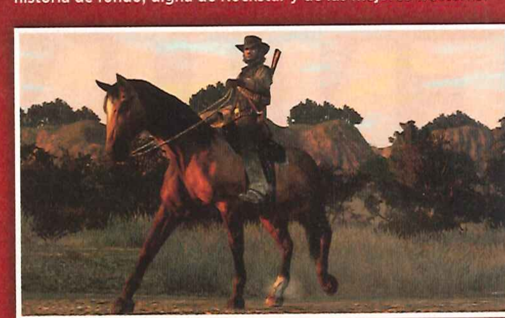




Gráficamente es impresionante. Usa una versión mejorada del motor de *GTAIV*. Alucinaréis cuando veáis, por ejemplo, la respuesta de los caballos.



John Marston vende su revólver al mejor postor, con una cruda historia de fondo, digna de Rockstar y de las mejores westerns.

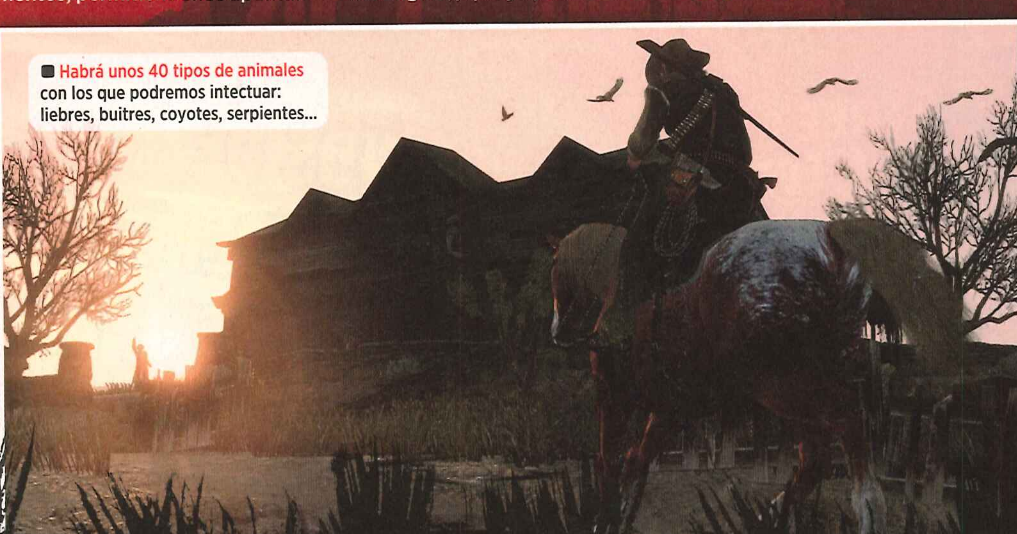


Ofrecerá tres enormes zonas para explorar con libertad y muchas cosas para hacer, bajo una ambientación soberbia "made in Rockstar".

Para hacer frente a todo lo que se le avecina, John Marston contará con el arsenal típico (revólver, escopeta, rifle, cuchillo, hacha, lazo...) y todo lo que llevemos lo veremos cargado a nuestra espalda. El sistema de disparo y de cobertura será similar al de *GTAIV*, aunque con una particularidad, heredada de *Red Dead Revolver*. Se trata de la habilidad "Dead Eye" o, como se llamó en castellano, "disparo certero". Gracias a ella, el tiempo se ralentizará unos momentos, permitiéndonos apuntar de forma más precisa a varios objetivos sucesivamente o bien vaciar el cargador en un solo enemigo tras desenfundar.

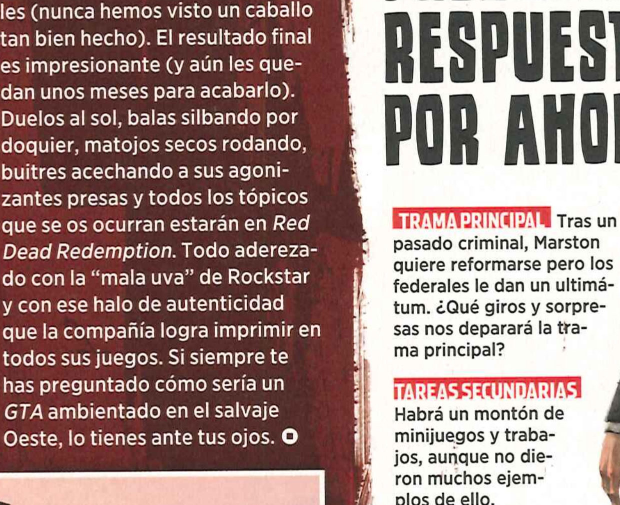
Más espectacular que *GTAIV*.

Pero lo que más nos gustó de este primer vistazo al juego es su soberbia ambientación, que bebe de las mejores películas del género y que se apoya en una apartado gráfico brutal. El juego usa una versión mejorada del motor gráfico RAGE (Rockstar Advance Game Engine), que ya pudimos ver en *GTA IV* o en *Midnight Club L.A.*, apoyándose también en el motor Euphoria para lograr unas animaciones y movimientos más naturales (nunca hemos visto un caballo tan bien hecho). El resultado final es impresionante (y aún les quedan unos meses para acabarlo). Duelos al sol, balas silbando por doquier, matojos secos rodando, buitres acechando a sus agonizantes presas y todos los tópicos que se os ocurran estarán en *Red Dead Redemption*. Todo aderezado con la "mala uva" de Rockstar y con ese halo de autenticidad que la compañía logra imprimir en todos sus juegos. Si siempre te has preguntado cómo sería un *GTA* ambientado en el salvaje Oeste, lo tienes ante tus ojos.



Habrá unos 40 tipos de animales con los que podremos intectuar: liebres, buitres, coyotes, serpientes...

PREGUNTAS SIN RESPUESTA... POR AHORA



TRAMA PRINCIPAL Tras un pasado criminal, Marston quiere reformarse pero los federales le dan un ultimátum. ¿Qué giros y sorpresas nos deparará la trama principal?

TAREAS SECUNDARIAS Habrá un montón de minijuegos y trabajos, aunque no dieron muchos ejemplos de ello. Nosotros apostamos por misiones de cazador, busca y captura...

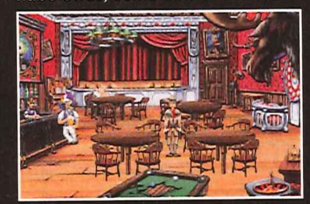
DURACIÓN Preguntamos a los chicos de Rockstar si *RDR* es más largo que *GTAIV* y... no quisieron "mojarse". Pero el mapeado de *Red Dead Redemption* es mayor.

MULTIJUGADOR Sabemos que habrá multijugador, pero no dijeron nada más al respecto. ¿Habrá duelos al atardecer? ¿Robos a bancos?

SUNSET RIDERS (1991) Mítica recreativa de Konami para 4 jugadores. Un frenético "run&gun" que fue portado a Megadrive y SuperNES.



FREDDY PHARKAS (1993) Al Lowe, creador de Larry, firmó esta aventura gráfica de Sierra. pero hubo otras, como *Law of the West*.



RED DEAD REVOLVER (2004) Tras abandonar Capcom el proyecto, Rockstar lo retoma y publica este gran juego de acción para PS2.



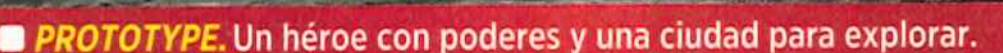
GUN (2005) Activision editó el primer intento de hacer un *GTA* en el Oeste. En 2005 salió también el curioso *Samurai Western*.



CALL OF JUAREZ (2006) Un shooter de PC ambientado en el salvaje Oeste cuya nueva entrega recibiremos muy pronto en PS3.

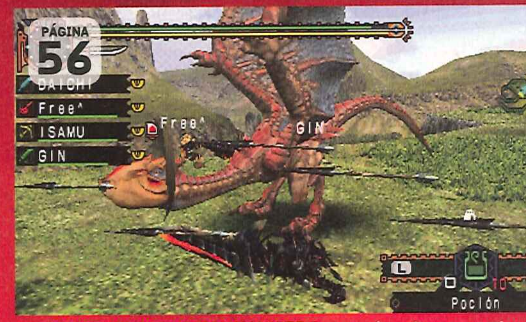





■ *PROTOTYPE.* Un héroe con poderes y una ciudad para explorar.



■ *CAZAFANTASMAS.* Los protas de las películas buscan compañero...



■ *MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE.* De cacería, solo o con amigos.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo


■ *SBK 09* se estrena en las 3 consolas y nos propone protagonizar vibrantes carreras de Superbikes.

CADA VEZ MÁS "LIBRES" PARA JUGAR

Los jugadores demandamos cada vez más juegos que nos permitan disfrutar de libertad a la hora de decidir qué hacer o cómo hacerlo. Libertad para movernos por los escenarios a nuestro antojo y opciones que vayan más allá de completar las misiones del típico modo historia. Y está claro que los desarrolladores nos están escuchando, porque pocas veces habíamos visto tantos juegos de los que los anglosajones llaman "Sandbox": de mundo abierto. Sin ir más lejos, este mes tenemos tres que cumplen, cada uno en su estilo, estas premisas. Por un lado, el divertidísmo *Red Faction Guerrilla* nos propone destruir de arriba a abajo el planeta Marte, mientras participamos en una revuelta contra el gobierno. Por otro, tenemos dos sandbox protagonizados por héroes con poderes especiales que podemos usar para el bien o para el mal: *Protoype* e *InFamous.* Se parecen, pero no son iguales... Y PSP también nos sorprende con *Monster Hunter Freedom Unite*, un juego de rol que, aunque no es un sandbox estrictamente, sí que nos ofrece juego para rato y diversión asegurada cazando enormes monstruos, solos o en compañía. Y para los que quieran juegos más "tradicionales", tranquilos, que también tenemos: *SBK 09, Los Cazafantasmas...*



■ *Red Faction Guerrilla* sigue el patrón de un *GTA*, pero con más acción y en el planeta Marte.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:






















Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
VOLITION
Editor
THQ
Lanzamiento
29 DE JUNIO
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.REDFACTION.COM/

■ *Red Faction Guerrilla* es una aventura de acción tipo *GTA*, la tercera entrega de una saga que nació en PS2 con dos notables shooters. Es de los creadores de *Saints Row II*.

CRÓNICAS **MARCIANAS** AL MÁS PURO ESTILO *GTA*

Red Faction: Guerrilla

Tras dos notables shooters subjetivos, *Red Faction* cambia de registro y nos ofrece una aventura de acción en un mundo abierto y poco explorado: Marte.

Los juegos tipo "sandbox" están en su momento más dulce. En PS3 ya contamos con unos cuantos mundo abiertos (recordad la comparativa que publicamos en el número anterior), a los que este mes se suman *InFamous* y *Prototype*. Y lo que nos espera en el futuro: *Just Cause 2, Red Dead Redemption, Mafia II*.... Pero ninguno tiene una ambientación tan "espacial" como el que nos ocupa.

***Red Faction Guerrilla* se desarrolla en Marte,** al igual que sus predecesores, dos buenos shoot'em up de PS2 cuyas mejores bazas estaban en su ambientación marciana y en las grandes posibilidades de destrucción que ofrecían. Estas dos virtudes se mantienen en *Guerrilla*, pero cambiando los tiros subjetivos por un desarrollo al estilo *GTA*.

La acción se desarrolla unos 50 años después de lo ocurrido en *Red Faction II*, en un Marte colonizado y dominado con puño de hierro por la EDF. Ante la gravedad

■ Alec Mason será una pieza clave de la "Facción Roja" contra los opresores de la EDF.

» ASÍ SE **LIBERA MARTE** DE LAS FUERZAS OPRESORAS

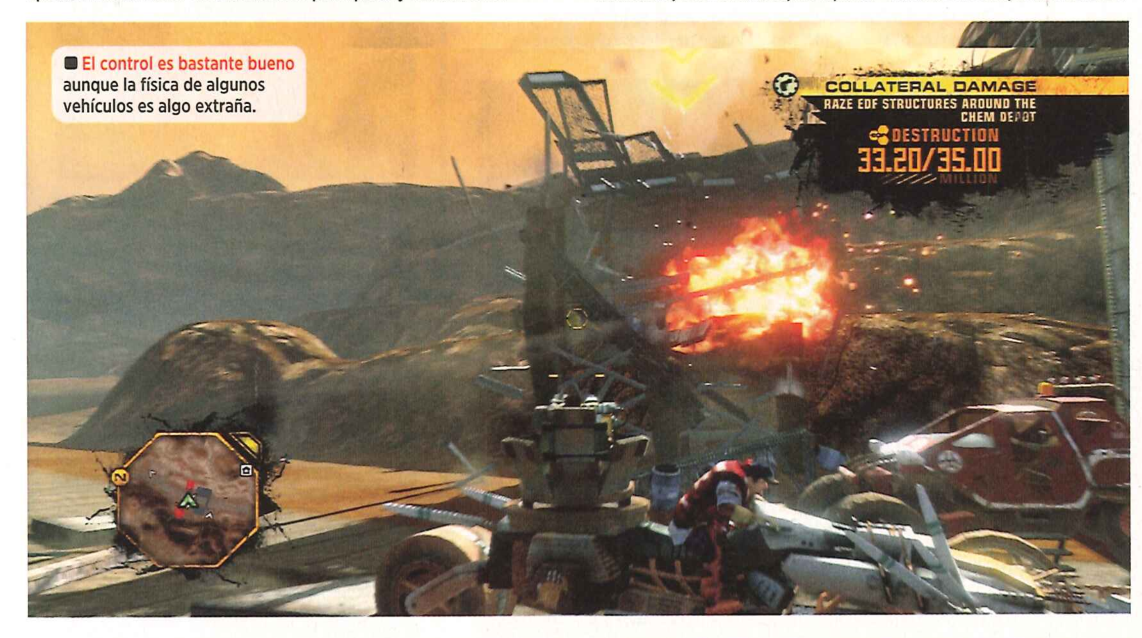
1 **MUNDO ABIERTO.** Marte está dividido en 6 sectores abiertos, pero las misiones principales se irán desbloqueando según los liberamos.

2 **A PIE O EN COCHE.** Además de "patear" podremos pilotar casi cualquier vehículo que veamos. Y si tienen armas, podremos usarlas.

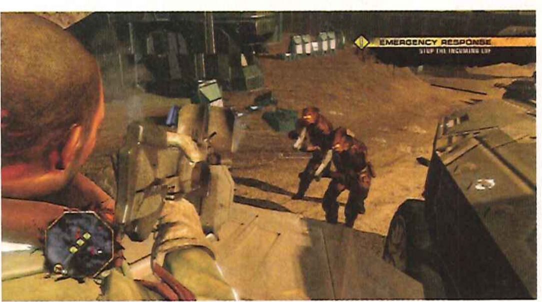
3 **TAREAS SECUNDARIAS.** Como rescatar y escoltar aliados, interceptar correos y trailers, ayudar a la guerrilla, destruir objetivos...


El objetivo final en *Red Faction: Guerrilla* es liberar Marte del ejército opresor. El desarrollo ofrece misiones principales y secundarias.


Las tareas secundarias son "misiones tipo": interceptar objetivos o destruirlos, resistir asaltos, transportar vehículos... Se repiten en exceso.



El control es bastante bueno aunque la física de algunos vehículos es algo extraña.



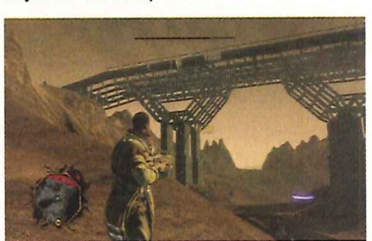


» DESTRUYE BIEN Y NO MIRES CON QUIEN

La destrucción de los escenarios es una de las claves de *RFG*. Muchas misiones consisten básicamente en destruir y es un recurso habitual para resolver huidas, asaltos...


RECURSOS DEMOLEDORES. A nuestra disposición tendremos cargas remotas, minas, lanzacohetes...


DESTRÓZALO TODO. Muchas misiones están orientadas hacia la demolición de objetivos clave. Aprende a usar tus armas.


DESTRUYE CON CABEZA. Coloca cargas en lugares clave para ser más rápido y ahorrar munición. ¡Que estamos en crisis!

Como en un *GTA*, cumpliremos todo tipo de misiones, a pie o a bordo de vehículos, con el aliciente de que podemos destruirlo casi todo.

de la situación, la "Red Faction" volverá a rebelarse contra el poder dictatorial y nosotros vamos a ocupar un papel clave en esta "resistencia".

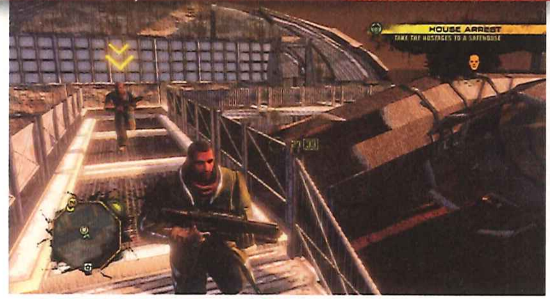
En la piel de Alec Mason, nuestro objetivo final será liberar Marte de las fuerzas opresoras. Para ello, recorreremos con libertad 6 enormes sectores del Planeta Rojo, cumpliendo todo tipo de misiones, a pie o pilotando estrafalarios vehículos. A medida que avancemos y cumplamos misiones, lograremos incrementar la moral de los habitantes (que se unirán a nosotros como guerrilla) y ganaremos el control de los distintos territorios, algo fundamental para avanzar en la trama principal. Y es que para que se vayan desbloqueando misiones principales antes deberemos realizar cierto número de tareas secundarias. Estas tareas son "misiones tipo": destruir objetivos, resistir asaltos, transportar vehículos, interceptar correos, rescatar rehenes... Lo típico del género, vamos. El problema es que, mientras que las misiones de la trama principal suelen ser variadas y muy emocionantes, las secundarias se acaban volviendo repetitivas muy pronto. Al menos, al realizarlas obtendremos ventajas en forma de nuevas armas y todo tipo de mejoras.

Eso sí, cuenta con el indiscutible atractivo de poder destruirlo casi todo. Además de armas como rifles, pistolas o rayos láser, nuestro protagonista tiene todo un arsenal enfocado hacia la demolición: desde su básico martillo a lanzacohetes, minas de proximidad, cargas remotas... »

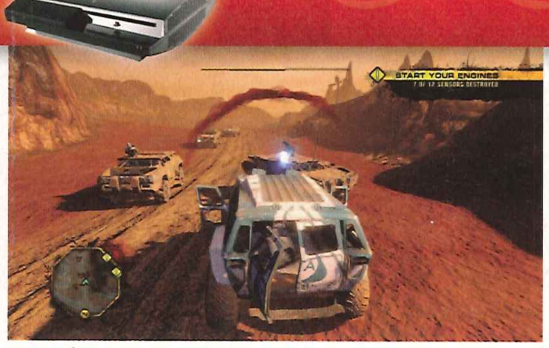

Con el jetpack podremos planear por tiempo limitado. Es un recurso muy útil para afrontar determinadas situaciones.


Este robot tipo mecha es destrucción pura y uno de los mejores vehículos que pilotaremos. Los hay más rápidos, con más blindaje...


Si subimos la moral de un sector, en las misiones se unirá a nosotros la guerrilla y nos echarán una mano en los tiroteos.



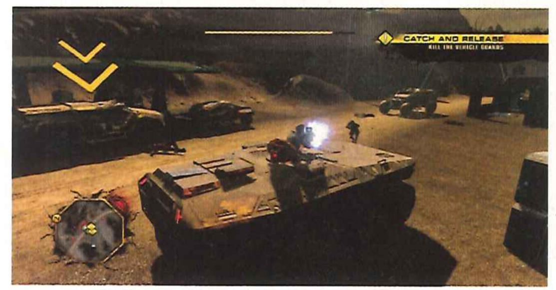
Como en todo buen "clon" de *GTA*, no pueden faltar misiones de rescatar rehenes para luego escoltarlos. Un clásico del género.



Realizar tareas secundarias nos dará el control de los sectores y acceso a nuevas armas y mejoras. También hay items coleccionables.



Entre los enemigos podéis apuntar distintos soldados de la EDF o seres más "primitivos".





El motor físico Geo-Mod 2.0 hace el resto: podremos destruirlo casi todo: desde derrumbar edificios o puentes poniendo bombas en puntos clave de su estructura hasta abrirnos paso rompiendo paredes a martillazos. Todo un aliciente que hace más llevaderas las repetivas misiones secundarias.

La capacidad de destrozarlo casi todo de forma realista es lo más destacable de un apartado gráfico bastante sosete. El Marte que presenta el juego es un paraje en su mayoría desértico y vacío, con extraños cambios de color en los escenarios al cambiar de sector y bastante popping en el horizonte en las zonas montañosas. La verdad es que esperábamos más del Planeta Rojo...

Liberar Marte al 100% te puede llevar más de 25 horas. Y luego nos quedan los divertidos modos multijugador.

Un potente modo multijugador, con distintos tipos de partidas Online para 16 jugadores pone la guinda a un juego divertido y duradero, que sabrá atrapar a los fans de la acción tipo *Mercenaries.* Lástima que técnicamente no sea más sólido y, sobre todo, que no se haya aprovechado mejor la poco explotada ambientación "marciana". Por lo demás, si te gustan los mundos abierto y te atrae la idea de destrozarlo todo a tu paso, no deberías perdértelo.



Entre las armas de fuego tenemos pistolas, rifles, lanzacohetes, rayos láser... También hay armas cuerpo a cuerpo, como un martillo.



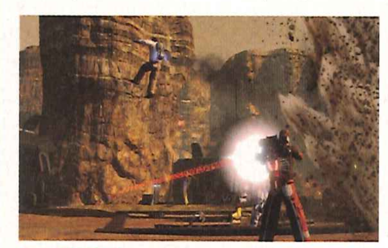
Gráficamente no sorprende. Los escenarios suelen estar muy vacíos, hay bastante "popping", el diseño de los vehículos es cuestionable...

» DESTRUCCIÓN MULTIJUGADOR

Red Faction Guerrilla presenta un modo para 2 jugadores en la misma consola y varias modalidades Online para 16.



DESTRUYE MÁS. Dos jugadores juegan por turno en la misma consola. A ver quién destruye más dentro del tiempo fijado.



VARIEDAD. Hay 5 modos Online para hasta 16 jugadores: deatchmatch, por equipos, captura la bandera, asedio...



20 MAPAS. Ofrecerá unos 20 mapas y un sistema de puntos experiencia que premiará con distintos extras a los mejores jugadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es largo y entretenido, tiene un buen multijugador y sus opciones destructivas.

» LO PEOR
Gráficos mejorables, la ambientación no está bien aprovechada y es algo repetitivo.

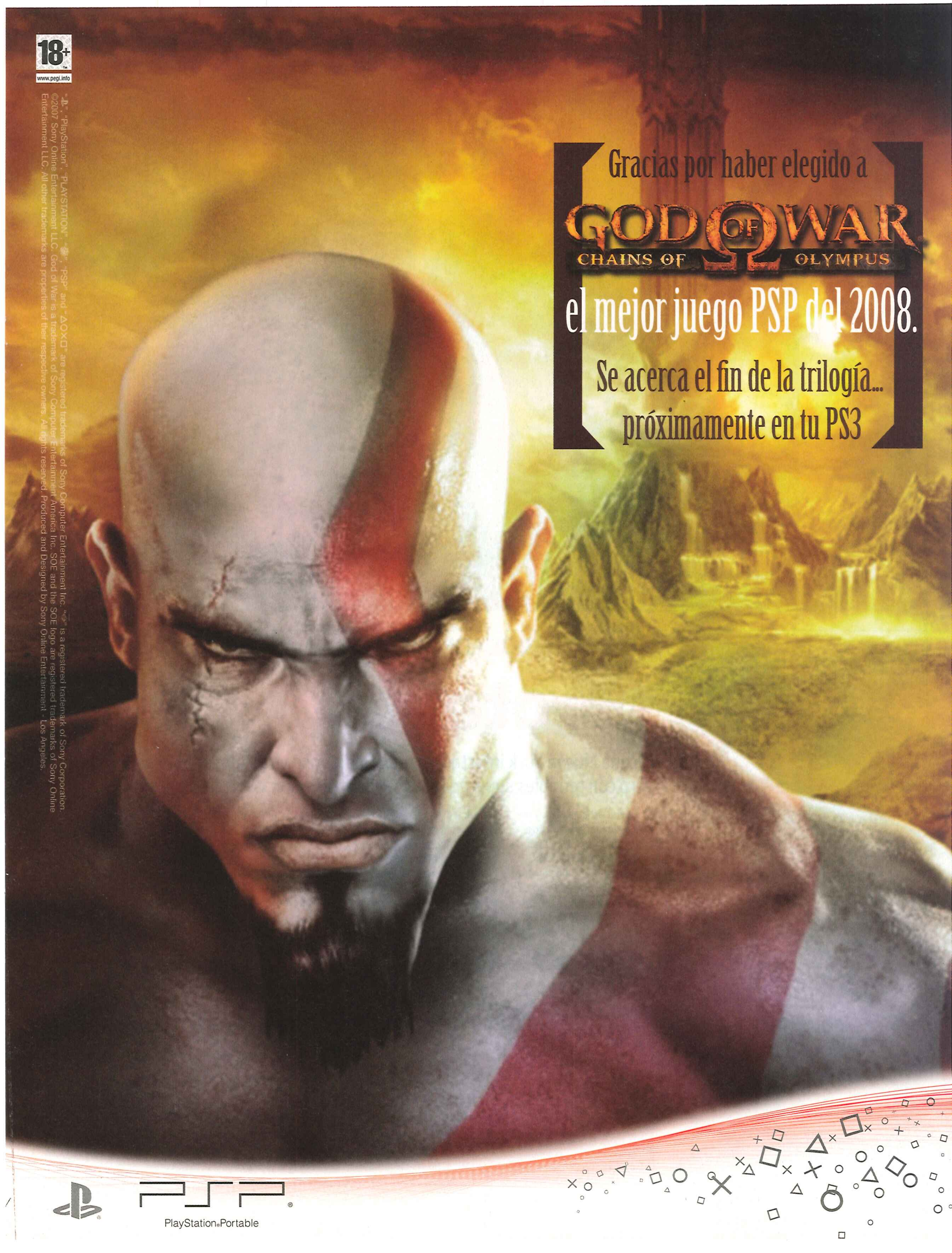
Te gustará = que... MERCENARIES 2



Te gustará – que... GTA IV



84	**» GRÁFICOS** Destrucción muy lograda, pero con escenarios vacíos, popping...
89	**» SONIDO** Buenas melodías acompañan la acción y totalmente doblado.
91	**» DIVERSIÓN** Mola destruir y la trama principal es variada y engancha.
93	**» DURACIÓN** Terminar el juego al 100% nos lleva 25-30 horas. Y luego el Online.
NOTA 89	Pese a sus fallos técnicos, recorrer libremente Marte cumpliendo misiones y destruyéndolo todo es muy divertido... y duradero.


18+
www.pegi.info
Gracias por haber elegido a
GOD OF WAR
CHAINS OF OLYMPUS
el mejor juego PSP del 2008.
Se acerca el fin de la trilogía...
próximamente en tu PS3
PSP
PlayStation® Portable

JUEGO Play RECOMENDADO

18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
RADICAL ENT.
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
657 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.PROTOTYPEGAME.COM

Soldados y distintos tipos de mutaciones serán nuestros enemigos en esta aventura de acción que se desarrolla en una ciudad abierta: Nueva York.

UN **ANTIHÉROE** CON MUCHAS GANAS DE VENGANZA

[Prototype]

En una Nueva York infectada por un misterioso virus, un hombre sin recuerdos pero con temibles superpoderes buscará respuestas... a cualquier precio.

La ciudad de Nueva York se encuentra al borde del caos. Un extraño virus está afectando a la población, convirtiéndolos en una especie de zombis. Poco a poco la situación va empeorando. Horribles seres mutantes tiñen sus calles de sangre y el ejército es incapaz de controlar la situación. En medio de este panorama se encuentra Alex Mercer. No recuerda nada sobre su pasado, pero en su interior se están desarrollando devastadores superpoderes, que no dudará en usar para descubrir qué ha pasado. A cualquier precio.

Así arranca *Prototype*, una trepidante aventura tipo "sandbox" en la que pondremos a nuestros pies la ciudad de Nueva York. El desarrollo es tipo *GTA*. Tenemos libertad absoluta para recorrer las calles cumpliendo misiones principales, eventos secundarios (de destrucción, de velocidad...) y las típicas búsque-



Alex Mercer es un antihéroe sin recuerdos pero con muchas ganas de "armarla"...

SUPERVIVENCIA EN UNA **NUEVA YORK** INFECTADA



1 **CIUDAD ABIERTA.** Podemos ir a donde queramos desde el principio. La ciudad irá degenerando a medida que la infección se extienda. Mucho ojo.



2 **TAREAS SECUNDARIAS.** Hay 5 tipos de eventos, a lo que hay que sumar distintas búsquedas de ítems coleccionables por la ciudad.



3 **A PIE... ¿O NO?** Pilotaremos helicópteros y tanques por sus armas. ¿Quién quiere conducir pudiendo dar supersaltos o correr por las fachadas?



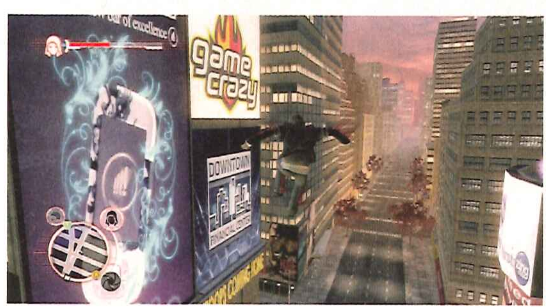
Con total libertad recorreremos Nueva York cumpliendo misiones principales y secundarias. La trama principal tiene 31 misiones y es lineal.



Asumiendo la identidad de ciertos personajes podremos acceder a su mente. Aprende a pilotar un helicóptero "consumiendo" al piloto.



Podremos robar helicópteros en el aire sobre la marcha o derribarlos lanzándoles coches o tanques. La variedad de acciones es impresionante.





das por el mapa de ítems coleccionables. Incluso hay zonas de la ciudad que deberemos liberar de los infectados o del ejército, como en *inFamous* o en *San Andreas*. La diferencia está en que podremos afrontar cada misión de varias maneras gracias a los superpoderes de Mercer. Según avance el juego, iremos desarrollando una serie de habilidades de ataque, supervivencia, agilidad, etc. La lista de poderes es abrumadora y lo mejor es que podemos desarrollarlos a nuestro gusto. ¿Quieres tener brutales poderes de ataque para acabar con legiones de enemigos? ¿O prefieres afrontar las misiones con sigilo, asumiendo otras identidades para pasar desapercibido y poder robar un tanque o un helicóptero? ¿O mejor poder huir dando supersaltos y corriendo por las fachadas?

Prototype ofrece una ciudad abierta en la que haremos estragos utilizando los superpoderes de Alex Mercer.

A ello hay que unir la búsqueda de recuerdos de Mercer, que se obtienen asumiendo la identidad de ciertos personajes y que irán desgranando la interesante trama del juego, logrando una duración total que ronda las 20 horas. Un apartado gráfico bastante meritorio (perdonaréis sus defectos cuando veáis lo viva que está la ciudad y cómo se va corrompiendo) pone la guinda a una aventura de acción variada y divertidísima. El único defecto serio que le vemos es que no tiene multijugador. Pero como aventura para disfrutar en solitario, nos parece de lo más recomendable.



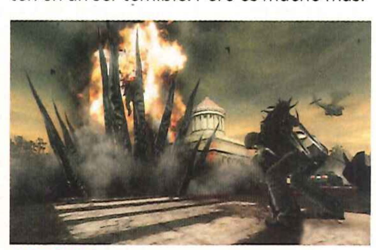
Podremos desarrollar unos 30 poderes, como disfrazarnos de militar y acusar a otro militar de ser Alex Mercer disfrazado para que lo ejecuten.



Gráficamente tiene sus defectos ("popping", algunas texturas algo cutres...). Pero se perdonan porque la ciudad en su conjunto funciona.

» SUPERPODERES PARA DAR Y TOMAR

Alex Mercer es el arma total. Su fuerza bruta y extremidades mutantes le convierten en un ser temible. Pero es mucho más:



ATAQUE. Sus extremidades pueden convertirse en garras, mazas, púas, látigos, guadaña... Y con fuerza sobrenatural.



DEFENSA Y SIGILO. Podemos asumir la identidad de cualquiera, regenerarnos, usar escudo, absorber la vida de los demás...



AGILIDAD. Dar supersaltos, planear, correr por las fachadas de los edificios... Así da gusto moverse por la ciudad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia, la cantidad de superpoderes y la libertad a la hora de afrontar las misiones.

» LO PEOR
Gráficamente tiene fallos y que no haya modos multijugador de ningún tipo.

Te gustará + que... INFAMOUS



Te gustará − que... GTA IV



89	**» GRÁFICOS** La ciudad está muy bien, pero hay "popping", texturas mejorables...
86	**» SONIDO** Buena BSO y convincentes voces, aunque en inglés. No está doblado.
91	**» DIVERSIÓN** Libertad para afrontar las misiones, aunque las secundarias se repiten.
91	**» DURACIÓN** Verlo todo al 100% nos lleva cerca de 20 horas. Y sus trofeos pican.
NOTA 89	Una aventura de Mundo Abierto, duradera y muy divertida gracias a los salvajes poderes de Mercer. Pruébala y verás.



SBK 09 recrea con acierto toda la emoción de las vibrantes carreras del Campeonato del Mundo de Superbikes.

3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
MILESTONE
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS3
59,95 €
Precio PS2 y PSP
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SBK09.COM

VUELVE EL **ESPECTÁCULO** DE LAS SUPERBIKES

SBK 09

Aparte de la Fórmula 1 y Moto GP, el otro gran espectáculo del motor es el Campeonato del mundo de Superbikes. Y aquí tienes un juego a su medida.

Por tercer año consecutivo, el espectáculo de las Superbikes regresa a PS3, PS2 y PSP. Desarrollado por Milestone (autores también de *MotoGP 08*), *SBK 09* vuelve a plasmar con eficacia toda la emoción de esta competición que cada vez tiene más seguidores.

El juego cuenta con la licencia oficial del Campeonato, lo que le asegura la presencia de los pilotos, equipos y circuitos de la temporada. No están todas los que son (falta por ejemplo el circuito alemán de Nürburgring) pero la inmensa mayoría de las licencias sí las veremos en el juego, incluyendo la presencia de los pilotos españoles, como Carlos Checa. Para disfrutar de este despliegue tenemos varias modalidades de juego que van desde el Entrenamiento o las típicas Carreras sueltas hasta disputar un Gran Premio aislado o, directamente, el Campeonato mundial en su totalidad. Además, el juego incluye



El juego cuenta con la licencia oficial, y están casi todos los equipos, pilotos y circuitos.

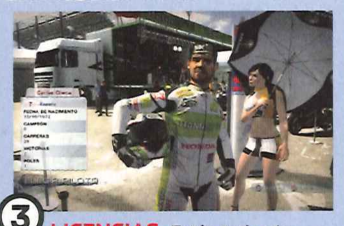
» UNA CITA INELUDIBLE **PARA FANS** DE LAS SUPERBIKES



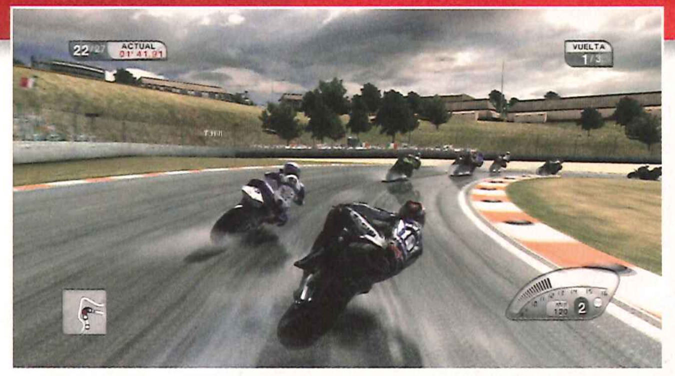
1 **CONTROL ACCESIBLE.** El juego ofrece 5 sistemas de control distintos (de más arcade a más simulador). Se adapta a tu habilidad.



2 **MOTOS PARA RATO.** Tiene Carreras sueltas, el Campeonato, múltiples Desafíos y un buen Online. Diversión para toda la temporada.



3 **LICENCIAS.** Están todas (o casi), aunque el modelado de los pilotos y de las "chicas sombrilla" es francamente mejorable.



Ofrece 13 circuitos y 17 equipos, con 1 ó 2 pilotos en cada uno. Todos ellos son reales.



El juego puede ser un exigente simulador o puedes suavizarlo y hacerlo más arcade.



La recreación de la lluvia es digna de mención. Es un factor decisivo en las carreras.



Gráficamente es notable en líneas generales. Incluye ocho vistas, contando las subjetivas y las exteriores.

» VERSIÓN PS2 Y PSP: ESPECTÁCULO, PERO MENOS

Ambas versiones son muy similares entre sí. Ofrecen Carreras sueltas, la opción de disputar un Fin de Semana o el Campeonato completo (como en PS3) y desafíos y extras (aunque no son los mismos que en PS3 y hay menos).

Técnicamente también son similares y la única diferencia reseñable entre las dos está el multijugador: PSP permite hasta cuatro jugadores y PS2 sólo dos, a pantalla partida.

NOTA **83**



PS2. Ofrece un buen abanico de modos de juego y un apartado gráfico bastante digno.

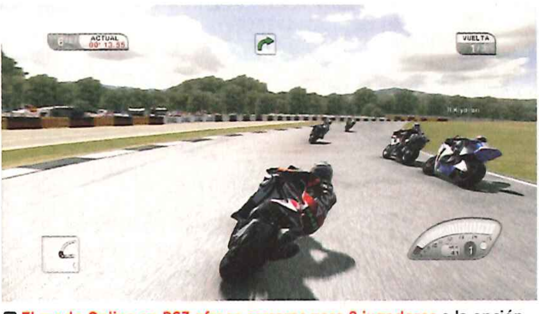


PSP. La versión portátil es muy similar a la de PS2. La única diferencia es que aquí pueden jugar cuatro.

distintos tipos de Desafíos: de Tiempo (conseguir alcanzar un punto dentro del tiempo fijado), de Escenario (recrear momentos históricos del Campeonato) o Especiales (aguantar determinado tiempo haciendo derrapes, caballitos...). Y no nos olvidamos del Online, que permite carreras para 8 jugadores simultáneos o disfrutar del Campeonato compitiendo en solitario o por equipos. Y lo mejor es que todo el mundo podrá disfrutar de estas vibrantes carreras, ya que podremos hacer múltiples ajustes en el control.

> ***SBK09* plasma toda la emoción de estas carreras con un sistema de control tan accesible o exigente como tú quieras.**

Desde el pilotaje más básico hasta la configuración más "profesional", el juego ofrece 5 sistemas de control distintos, cuyos parámetros podemos modificar a nuestro antojo activando o no distintas ayudas (freno asistido, inercia realista, mostrar trazada...) según nuestra habilidad. En cuanto al apartado técnico, sigue la estela de *SBK 08*, destacando aspectos como los efectos de luz, la recreación de los daños en motos y pilotos o la recreación de la lluvia. Sin embargo, otros detalles como el modelado de los pilotos o de las "chicas sombrilla" están muy por debajo de lo que PS3 puede ofrecer. Pero estos defectos no arruinan las virtudes de un título que sabe divertir a todos los fans de las dos ruedas, tanto si son expertos en este tipo de juegos como si no son muy hábiles con el pad. Para disfrutarlo sólo necesitas una cosa: que te gusten las motos.



El modo Online en PS3 ofrece carreras para 8 jugadores o la opción de participar en el Campeonato, tanto en solitario como por equipos.



Para que la ambientación gane enteros, *SBK 09* ofrece detalles como reuniones con nuestro ingeniero en el box o usar la telemetría.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su ajustable sistema de control y su gran duración gracias a sus modos de juego.

» LO PEOR

Le falta un circuito, gráficamente puede ser mejor y no tiene el carisma de *MotoGP*.

Te gustará + que... **SBK08** | Te gustará − que... **MOTOGP 08**



84	**» GRÁFICOS** Mantienen el buen nivel de *SBK08*, pero con detalles mejorables.
80	**» SONIDO** Buenos efectos sonoros, aunque pasa bastante desapercibido.
89	**» DIVERSIÓN** Si amas las motos lo gozarás, seas experto o novato en estos juegos.
88	**» DURACIÓN** Ofrece modos de juego para entretenerte toda la temporada.
NOTA 85	Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y que ofrece vibrantes carreras y notables gráficos.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
SUCKER PUNCH
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Precio Ed. Especial
69,95 €
Textos/Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1301 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.INFAMOUSTHEGAME.COM

inFamous es un juego tipo "sandbox" pero con superpoderes. Lo firman los creadores de *Sly Raccoon* y es un título exclusivo de PS3.

¿QUIERES SALVAR LA **CIUDAD** O SER SU PESADILLA?

inFamous

Un gran poder conlleva una gran responsabilidad. Cole tiene los poderes y en tu mano está la responsabilidad de usarlos para hacer el bien... o no.

Una misteriosa explosión sacude Empire City. Como medida de precaución, las autoridades ponen la ciudad bajo cuarentena y aprovechando el desorden surgen bandas que luchan por el control de las calles. En medio de todo el meollo está Cole, un tío normal que, tras la explosión, adquiere superpoderes relacionados con la electricidad. Y muy pronto descubrirá que puede utilizarlos para ayudar a la población o bien para hacerse el amo de la ciudad... por la fuerza.

Las decisiones morales son la base de *inFamous*, un juego tipo "sandbox" (mundo abierto), pero protagonizado por un superhombre que puede ser el salvador de Empire City o su pesadilla. La estructura del juego es como en un *GTA*: una ciudad abierta y libertad para cumplir 40 misiones principales y cerca de 100 tareas secundarias. No podemos pilotar vehículos, pero hay misiones de asalto, de escolta, de defender objetivos, per-

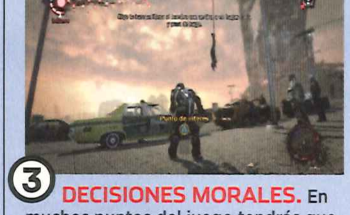


Cole tiene superpoderes relacionados con la electricidad
Por razones obvias, el agua no le sienta muy bien...

» UN **SUPERHOMBRE** EN UNA CIUDAD EN CUARENTENA

1 **MUNDO ABIERTO.** Presenta una ciudad abierta con libertad para recorrerla y elegir misión. Tiene tres zonas que se abren progresivamente.

2 **MUCHO QUE HACER.** Hay misiones principales, tareas secundarias según si eres bueno o malo y búsqueda de ítems coleccionables.



3 **DECISIONES MORALES.** En muchos puntos del juego tendrás que decidir si eres bueno o malo. Esto conllevará algunas consecuencias...



Una misteriosa explosión sacude Empire City y te otorga eléctricos poderes. ¿Los usarás ayudar a los demás o en tu propio beneficio?



Ofrece 40 misiones principales y cerca de 100 secundarias, además de búsqueda de ítems, como encontrar 32 dispositivos de audio.



Tus decisiones orientadas al bien o al mal tienen sus consecuencias: misiones secundarias, gente que te ama o te apedrea... Muchas se quedan en mera anécdota.





secuciones, rescates... Mucha acción y momentos de plataformeo en los que Cole, por supuesto, no podrá tocar el agua. Y en determinados momentos deberemos decidir si somos buenos o malos. Para ello, tenemos un medidor de "karma" que reflejará nuestro nivel de heroicidad o de infamia. Según alcancemos un nivel u otro, accederemos a distintas misiones secundarias, además de desarrollar nuestros poderes de forma distinta y de otros detalles menores, como cambios físicos en Cole.

La ciudad de Empire City está a tus pies. Tienes superpoderes eléctricos y total libertad para decidir cómo usarlos.

Según avancemos, obtendremos 16 poderes distintos. La mayoría son ataques. No habría estado mal que hubieran potenciado más las habilidades físicas del personaje, pues aunque puede planear, "grindar" por cables o raíles y trepar por los edificios, la movilidad de Cole es limitada y en ocasiones recorrer la ciudad de una punta a otra es tedioso. En cuanto a los gráficos, la ciudad está bien detallada, aunque también presenta defectos como "popping", animaciones mejorables o un diseño de enemigos muy cuestionable. *inFamous*, como su protagonista, se mueve entre las luces y las sombras. Es un juego duradero y entretenido. Pero también tiene sus fallos y carencias. Además, las decisiones morales no terminan de ser decisivas y la mayoría se quedan en mera anécdota. Aún así, si te atraen los superhéroes y los juegos tipo "sandbox", deberías probarlo.



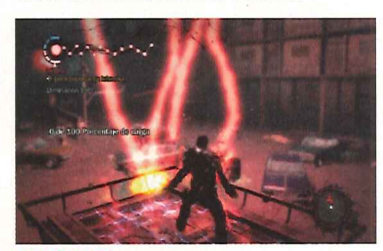
A pesar de poder trepar, "grindar" o planear, a veces moverse por la ciudad rápido es una lata. A ver si no se os escapa ese helicóptero...



Gráficamente tiene detalles mejorables, como "popping" o el diseño de la mayoría de los enemigos, incluyendo los pocos jefes finales.

» VENTAJAS DE SER UNA PILA HUMANA...

Al avanzar conseguiremos 16 poderes distintos. Muchos se desarrollan de forma distinta si somos buenos o malos.



ATAQUES. Distintos tipos de proyectiles, ondas voltaicas capaces de mover coches, tormentas controladas con los sensores...



MÁS ÁGIL. Al avanzar desarrollamos poderes como planear o "grindar" cables que nos harán ganar (algo) en movilidad.



ELECTROSUCCIÓN. Recargaremos las pilas literalmente, usando todo tipo de cosas con electricidad o incluso a gente...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El desarrollo es entretenido y duradero. Y la posibilidad de ser malo es tentadora...

» LO PEOR

Gráficamente es mejorable y que las decisiones morales no estén mejor aprovechadas.

Te gustará + que... SPIDERMAN: REINO DE LAS SOMBRAS



Te gustará − que... PROTOTYPE



87	**» GRÁFICOS** La ciudad está bien, pero no el diseño de los malos, las animaciones....
88	**» SONIDO** BSO dinámica y buen doblaje al castellano, sobre todo el de Cole.
88	**» DIVERSIÓN** Entretiene, aunque te queda el regusto de que podría molar más...
92	**» DURACIÓN** Unas 12 horas para la trama principal y otras tantas para los extras.
NOTA 88	Una aventura de desarrollo abierto que dura y entretiene lo suyo, aunque se hace pesado recorrer la ciudad.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
TERMINAL REALITY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
3944 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.GHOSTBUSTERSTHEGAME.COM

El juego nos invita a convertirnos en un Cazafantasmas en una aventura de acción en tercera persona que mezcla exploración, combates y mucho humor.

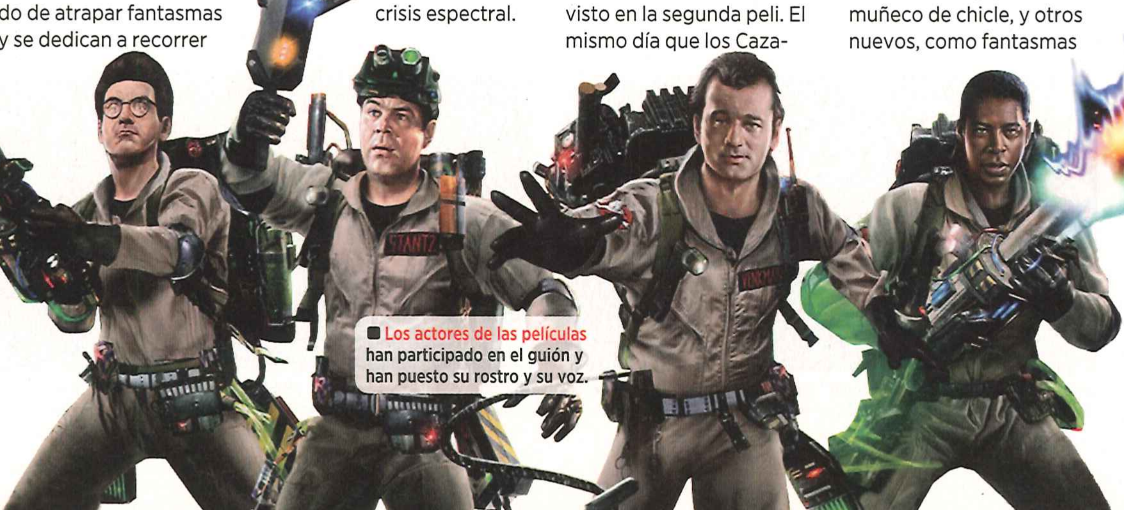
PASE LO QUE PASE, ¡¡NO CRUCÉIS LOS RAYOS!!

Los Cazafantasmas

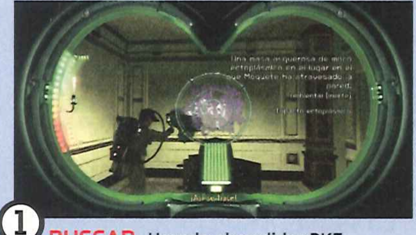
Coincidiendo con el 25 aniversario de la película llega su versión jugable que nos invita a acompañar a los Cazafantasmas en su cruzada contra los ectoplasmas.

Los menos jóvenes recordamos con nostalgia esta mítica película que sorprendió en los 80 por sus efectos especiales y su original planteamiento. Como muchos sabréis, la peli contaba la historia de un grupo de científicos que descubren el modo de atrapar fantasmas y se dedican a recorrer las calles de Nueva York cazando ectoplasmas. Tras dos películas en las que salvan a la ciudad de horripilantes amenazas paranormales, hemos tenido que esperar 25 años para poder unirnos al equipo y ayudarles a enfrentarse a una nueva crisis espectral. Así pues, cargad vuestras armas de protones y preparaos para cazar espectros recorriendo las principales localizaciones de las pelis, acompañados de los Cazafantasmas originales.

El argumento nos sitúa dos años después de lo visto en la segunda peli. El mismo día que los Cazafantasmas contratan a un nuevo recluta para su equipo (a nosotros, claro), una misteriosa fuerza sobrenatural desata en Nueva York una nueva "epidemia" fantasmal, con entes ya conocidos, como la Dama Gris de la Biblioteca, el verdoso Moquete o el gigantesco muñeco de chicle, y otros nuevos, como fantasmas


Los actores de las películas han participado en el guión y han puesto su rostro y su voz.

» ASÍ SE CAPTURAN FANTASMAS

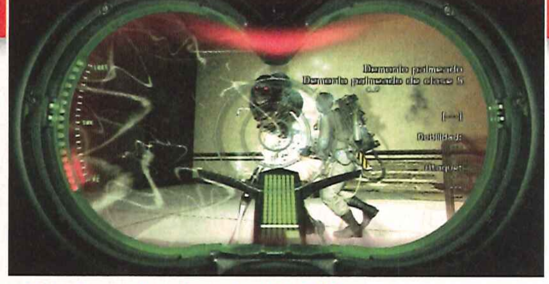

1 **BUSCAR.** Usando el medidor PKE seguimos el rastro oculto de los fantasmas.


2 **DEBILITAR.** Con el rayo de protones agotamos su barra de "vida" al máximo.

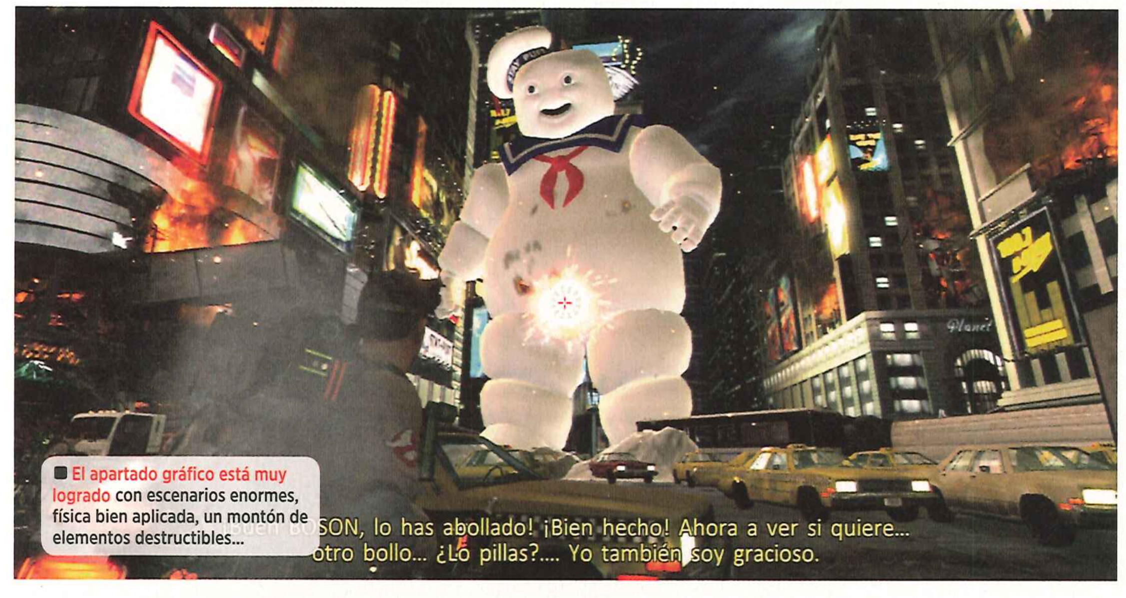

3 **CAPTURAR.** Lanzamos una trampa y usamos el rayo tractor para meterle en ella y ¡listo!



■ **Nuestra misión será atrapar fantasmas** usando nuestros rayos de protones. Como podéis ver, todo es idéntico a las películas.



■ **Gadgets como las gafas o el medidor PKE** nos permiten encontrar rastros ectoplásmicos, objetos malditos, fantasmas ocultos...



■ **El apartado gráfico está muy logrado** con escenarios enormes, física bien aplicada, un montón de elementos destructibles...

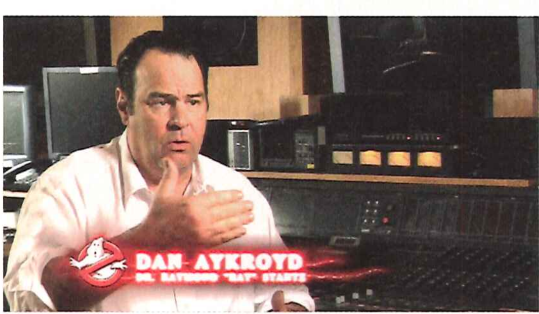




hechos de libros o muebles, gárgolas, demonios... Nuestra tarea será capturarlos mientras avanzamos por los 7 niveles que componen el juego y que recrean las calles de Manhattan, las alcantarillas, la Biblioteca Pública, el Museo de Historia o el Fantasmundo. La dinámica siempre será la misma: explorar los escenarios buscando rastros o pistas para avanzar, resolver sencillos puzzles para avanzar y, por supuesto, combatir contra toda clase de entes paranormales usando nuestro colisionador de rayos para debilitarlos y cazarlos.

Los Cazafantasmas es una aventura que mezcla personajes de las películas con una historia nueva y mucho humor.

Desde la ambientación al apartado gráfico, todo luce muy bien, metiéndonos de lleno en la historia gracias a un guión y a unos diálogos en la línea de las pelis (doblados al castellano por los mismos actores) y a un desarrollo muy aventurero donde siempre pasa algo a nuestro alrededor, aunque se haga bastante repetitivo. Y a las 8-10 horas que dura la aventura hay que sumar un multijugador para 4 "cazadores" donde habrá que demostrar quién es el mejor. Los únicos "peros" que se le pueden poner a esta entretenida aventura es la falta de variedad del desarrollo, la muy mejorable IA de nuestros compañeros, a los que más de una vez tenemos que salvar (y eso que nosotros somos el "novato") y que la aventura principal no se pueda jugar de forma cooperativa. Aún así, si eres fan de los Cazafantasmas lo disfrutarás.



■ **Entre los extras encontramos un "making of"** con entrevistas a los actores y a los desarrolladores del juego, trailers, diseños...



■ **Los 12 mapas multijugador** nos retan a ser los mejores capturando fantasmas. Y manejamos a los miembros originales del equipo.

» TENEMOS LAS HERRAMIENTAS...

El acelerador de partículas que usamos cuenta con diversas clases de rayos que pueden mejorarse durante el juego.



DESCARGA DE PROTONES. Debilita a los fantasmas y sirve para llevarlos a las trampas. También lanza rayos concentrados.



COLISIONADOR Y ÉXTASIS. El primer rayo fija objetivos a los que disparar. El segundo los "congela".



IMPULSORA DE MOCOS. Elimina mocos negros y su agarre permite atraer plataformas o atar fantasmas a trampas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Ser un cazafantasmas y enfrentarte a fantasmas clásicos de las películas.

» LO PEOR

↓ Que no tenga modo cooperativo, la IA aliada, los tiempos de carga y que le falte variedad.

Te gustará + que... **JERICHO**



Te gustará = que... **HP Y LA ORDEN DEL FÉNIX**



84	**» GRÁFICOS** Personajes reconocibles y buenos efectos de física y partículas.
89	**» SONIDO** Excelente en música y doblaje, con las mismas voces de las pelis.
83	**» DIVERSIÓN** Mola ser un cazafantasmas, aunque le falta variedad.
85	**» DURACIÓN** Entre 8 y 10 horas, más los modos online de juego.
NOTA 85	Cazar fantasmas en compañía de los actores de las pelis es divertido, aunque le falta algo de variedad al desarrollo.

JUEGO Play RECOMENDADO

12+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
CAPCOM

Editor
CAPCOM

Lanzamiento
26 DE JUNIO

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
NO TIENE

Jugadores
DE 1 A 4

Modo Online
NO

Guardar partidas
ENTRE MISIONES

Página web
HTTP://WWW.MONSTERHUNTERFREEDOMUNITE.COM

MH Freedom Unite vuelve a apostar por la acción con toques de rol, haciendo especial hincapié en los aspectos cooperativos del juego.

» ANTES DE IR DE CAZA DEBES TENER EN CUENTA...

1 **ACCIÓN.** Enfréntate a todo tipo criaturas, ya sea en solitario o con tres amigos vía Wi-Fi.

2 **PERSONALIZA.** Crea tu propio equipo con garras y piel de los bichos que derrotes.

3 **¡AL ATAQUE!** Cada arma se maneja de diferente manera y cuenta con varios combos.

ÚNETE A LA CACERÍA MÁS COMPLETA Y MONSTRUOSA

Monster Hunter Freedom Unite

Tras su arrollador éxito en Japón, llega a nuestras fronteras el título más completo de la saga *Monster Hunter*. ¿Preparado para la gran cacería?

Con dos entregas en PSP a sus espaldas, la serie *Monster Hunter* regresa con fuerza a nuestra portátil con un título de acción y rol que mejora y amplía las enormes posibilidades de anteriores entregas y cuyo máximo atractivo es el juego cooperativo. Ello no quiere decir que el juego en solitario ande "cojo", pues nos esperan cerca de 400 misiones de caza, recolección, captura...

Dragones, gigantescos animales e insectos nos acecharán durante nuestras "excursiones", aunque por suerte contamos con un amplio arsenal (espadas, ballestas, lanzas...) y un sinfín de objetos de ayuda que dan una idea del grado de detalle del juego (bebidas para contrarrestar el efecto del frío o el calor, trampas para los enemigos más peligrosos, etc.). Y no sólo eso, también podemos crear nuestras propias armas y objetos con los materiales que obtengamos de las criaturas cazadas o que recojamos durante la exploración de los escenarios. Estos y otros detalles (contratar a los valientes gatos Felyne como compa-

MHFU ofrece más de 40 criaturas, desde pequeñas avispas a enormes dragones.



Encontramos monstruos de todo tipo (se han añadido 4 criaturas nuevas) y tan importante es atacar como la táctica y el equipo elegido.



El pueblo de Poke es el lugar de partida de las cacerías y donde compramos nuestro equipo, entrenamos, creamos nuevos utensilios...



Gestiona bien los limitados objetos de tu mochila, como piedras de afilar o pociones, para medirte a los enemigos más fuertes con garantías.





ñeros de aventuras, administrar una granja para obtener más recursos...), hacen que la acción traspase la limitada pantalla de PSP para convertirse en una experiencia de juego muy completa y compleja, más propia de las consolas de sobremesa.

Pero donde el juego da el "do de pecho" y logra los momentos más divertidos es en las misiones cooperativas: junto con otros 3 amigos, mediante conexión Ad-Hoc, tenemos la oportunidad de coordinar nuestros ataques para abatir a los enemigos más peligrosos. Una modalidad de juego que te aseguramos es de lo más divertido que hemos podido disfrutar en PSP y que pone la guinda a sus completas opciones de juego. Y como remate final a tan sólido conjunto, encontramos un expediente técnico a la altura.

MHFU puede dejarte fácilmente más de 400 horas de juego, todas ellas MUY divertidas si juegas en cooperativo.

Su acabado gráfico es soberbio (destaca el acabado de las criaturas y la amplia visión del horizonte), así como su genial apartado sonoro, el buen control y sus cortos tiempos de carga (permite instalar 580 megas en la memory stick). Sólo nos han dejado algo fríos los problemas con la cámara de juego y la elevada dificultad de las misiones más avanzadas. Pero esos "defectillos" no oscurecen la grandiosidad de un juego estupendo en todos sus aspectos que, eso sí, requiere paciencia y tiempo para cogerle el "punto". Sin duda, otro imprescindible del catálogo de PSP...



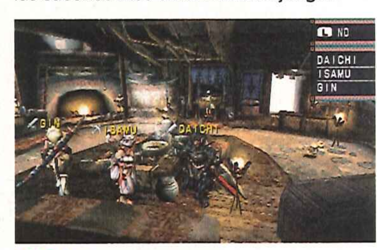
Otra de las novedades son los Felynes, unos gatos bípedos que nos ayudan en las misiones o cocinan para nosotros por un módico precio.



Gestiona tu propia granja para obtener más recursos con los que afrontar las misiones o comerciar con ellos. ¡Incluso puedes pescar!

» CON COMPAÑÍA, NO HAY RIVAL GRANDE

El juego ofrece una sala para el juego en red local, desde la que podemos iniciar las cacerías más divertidas del juego...



PARA 4. Hasta cuatro jugadores pueden participar. Lo ideal es que haya armas variadas, para crear un grupo equilibrado.



¡CUIDADO! No podemos atacar a saco porque podemos herir a nuestros aliados y sólo tenemos 3 vidas para el grupo.



TÁCTICAS. La coordinación es esencial: mientras unos atacan otros pueden utilizar objetos, plantar trampas, recuperar vida...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es un juego enorme en opciones, duración, profundidad y con un gran cooperativo.

» LO PEOR

La cámara, y tener que repetir muchas veces una misión para crear ciertas armas.

Te gustará + que... PHANTASY STAR PORTABLE



Te gustará + que... MONSTER HUNTER FREEDOM 2



93	**» GRÁFICOS** Grandes criaturas y entornos muy bien diseñados y sin popping.
91	**» SONIDO** La épica banda sonora y los efectos son estupendos y pegadizos.
92	**» DIVERSIÓN** Si le das tiempo, te enganchará a lo bestia con sus posibilidades.
97	**» DURACIÓN** Muchas misiones, miles de armas, minijuegos, multijugador...
NOTA 94	Un juego de acción con toques de rol tan espectacular como enorme, que centra parte de su atractivo en el multijugador.

12

Género
MUSICAL

Desarrollador
BACKBONE ENT.

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
SÓLO TIENDA

Guardar partidas
ENTRE CANCIONES

Página web
WWW.ROCKBAND.COM

RB Unplugged nos invita a tocar todos los instrumentos en una misma canción, alternando su control y manteniendo las señas de *Rock Band*: no faltan ni los solos...

CON TODOS USTEDES... ¡EL HOMBRE **ORQUESTA** PORTÁTIL!

Rock Band Unplugged



» LAS CLAVES DEL ÉXITO DE *RBU*



1 **MODO GIRA.** Es el modo más duradero, en el que deberás tocar en conciertos, acumular fans y acceder a estadios cada vez más grandes, así como contratar personal, etc.

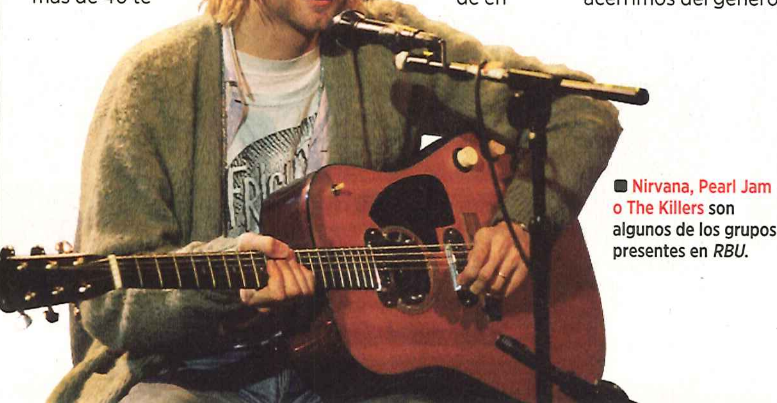
2 **TU REPERTORIO.** Nada más comprar el juego tendrás 41 temas que van desde los 60 hasta la actualidad, a los que puedes añadir descargas de pago de la tienda de canciones.

Con el buen tiempo, todas las bandas se echan a la calle para tocar en directo: tú no vas a ser menos...

Mucho antes de que el fenómeno *Guitar Hero* existiera, sus creadores ya habían flirteado con los juegos musicales (*Frequency* y *Amplitude*), títulos a los *RB Unplugged* debe bastante...

La mecánica es la ya conocida: pulsamos los botones en el momento adecuado y así "interpretamos" más de 40 temas de rock, punk y otros géneros bastante cañeros.

A diferencia de los juegos de PS3 y PS2, aquí no utilizamos ningún periférico ni elegimos a un único miembro de la banda: los tocamos todos y cambiamos de uno a otro pulsando L y R. En cada tema, la pista de cada instrumento se divide en "frases": si las tocamos bien, el instrumento se toca "solo" durante un tiempo, pasando a tocar otro. Una mecánica divertida, pero que pierde parte de la gracia al ser para un jugador (¿por qué no hay modo Wi-Fi para 4?) y no tener instrumentos propios. Por eso, aunque es un gran juego musical, sólo llegará a entusiasmar realmente a los fans más acérrimos del género.



Nirvana, Pearl Jam o The Killers son algunos de los grupos presentes en *RBU*.



No falta la típica tienda, en la que podemos comprar ropa de distintos estilos, instrumentos, cortes de pelo...



VALORACIÓN

» LO MEJOR
Alternar entre los instrumentos dentro de una misma canción... ¡y suena de muerte!

» LO PEOR
No tiene modos multijugador y a estas alturas 41 temas son muy pocos...

79	**» GRÁFICOS** No son tan detallados como en PS3, pero cumplen su papel.
90	**» SONIDO** Limpio, diferencia entre cada pista, con efectos de ambiente...
78	**» DIVERSIÓN** Le resta enteros no tocar con instrumentos y no tener multijugador.
80	**» DURACIÓN** El modo gira da para largo, aunque los temas se repiten mucho.
NOTA 82	Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos.

■ PS2 ■ +7 AÑOS ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€ ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

Clank: Agente Secreto



■ Tras triunfar en PSP, Clank también conquista PS2 en su primera aventura en solitario.

Casi un año después de su estreno en PSP, la primera aventura en solitario de Clank llega a PS2 conservando todas sus virtudes. Su mejor arma sigue siento su variadísimo desarrollo, que incluye mucha acción, momentos de sigilo, plataformas, sencillos puzzles, pruebas de velocidad, minijuegos, secciones en las que manejas otros personajes... A todo ello hay unir el gran sentido del humor que destila el juego (se parodian varias películas de espías) y el arsenal de armas futuristas que podremos manejar. Eso sí, gráficamente no sorprende en absoluto y se ha quedado algo "añejo". Pero si sólo tienes una PS2, es un juego a tener en cuenta.



■ El desarrollo es muy variado: acción, saltos, sigilo...



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	88	89	84

NOTA 84 — Una aventura de acción variada y divertida. Si no lo viste en PSP, y te gustan la acción y las plataformas, no te defraudará.

■ PS3 ■ +16 AÑOS ■ SHOOT'EM UP ■ WARNER ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€ ■ CASTELLANO/INGLÉS ■ 2 JUGADORES ■ WWW.TERMINATORSALVATIONTHEGAME.COM

Terminator Salvation

La lucha de John Connor contra Skynet y los Terminators vuelve al cine y en PS3 podemos jugar a una versión que toma la ambientación de la peli como excusa para hacernos avanzar por escenarios lineales eliminando enemigos poco variados y usando el sistema de cobertura y disparo visto en *Wanted*. Lo malo es que parece un juego a medio hacer: 4 horas de duración, gráficos mejorables, sin extras o modos de juego por desbloquear... Lo mejor es jugar cooperativamente con un amigo. Por relación calidad/precio los hay mejores...



■ Este shooter en tercera persona nos mete en la piel de John Connor mientras lucha contra Skynet.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
75	80	70	55

NOTA 70 — Una licencia peliculera mal aprovechada, con escasas opciones y duración muy corta. Si te gusta "Terminator"...

■ PS3 ■ +18 AÑOS ■ ACCIÓN ■ CODEMASTERS ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CODEMASTERS.COM/GAMES

Damnation

Tosco es el adjetivo que mejor define a *Damnation*, un título que empezó siendo un "mod" de *Unreal Tournament 2004* y que ahora llega a PS3 sin estar mínimamente pulido. Petardeos constantes, fallos de cámara, animaciones muy pobres, control exasperante y nula IA son algunos de los defectos que arruinan un desarrollo repleto de acción, saltos y secciones de conducción. Además, puede jugarse en plan cooperativo (Offline y Online). Una pena, ya que por su ambientación "steampunk" prometía bastante.



■ Acción, plataformas y conducción en un desarrollo seriamente lastrado por graves defectos técnicos.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
57	78	60	80

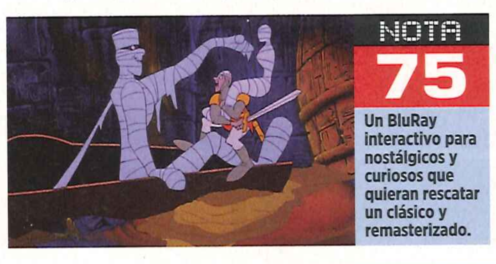
NOTA 66 — Un desarrollo variado y una original ambientación quedan arruinados por importantes defectos técnicos. Una lástima.



■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ AVENTURA INT. ■ DIGITAL LEISURE ■ JUNIO ■ SIN CONFIRMAR ■ CAST. ■ 1 JUGADOR ■ WWW.DIGITALLEISURE.COM

Dragon's Lair II: Time Warp

Guía a Dirk en una carrera contra el tiempo para salvar a la princesa Daphne en esta peli de dibujos animados interactiva (hay que pulsar el botón correcto en el momento justo para avanzar). Un clásico ahora en BluRay, remasterizado (1080p) y con sonido 5.1.



NOTA 75 — Un BluRay interactivo para nostálgicos y curiosos que quieran rescatar un clásico y remasterizado.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ MUSICAL ■ MAGIX ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.MAGIX.ES/ROCKNROLL

Music Maker Rockstar

Crea tus propios temas y prodúcelos con este título que recrea bien todos los entresijos de un estudio de rock. Incluye más de 4000 sonidos y riffs de guitarra. Además, es compatible con la mayoría de guitarras y micrófonos USB, para que luego toques tus temas.

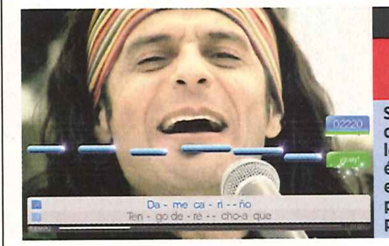


NOTA 75 — Un estudio de rock en tu PS2 para crear tus propios temas y luego tocarlos. Si te atrae la propuesta...

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ SONY ■ 18 DE JUNIO ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

Singstar Pop 2009

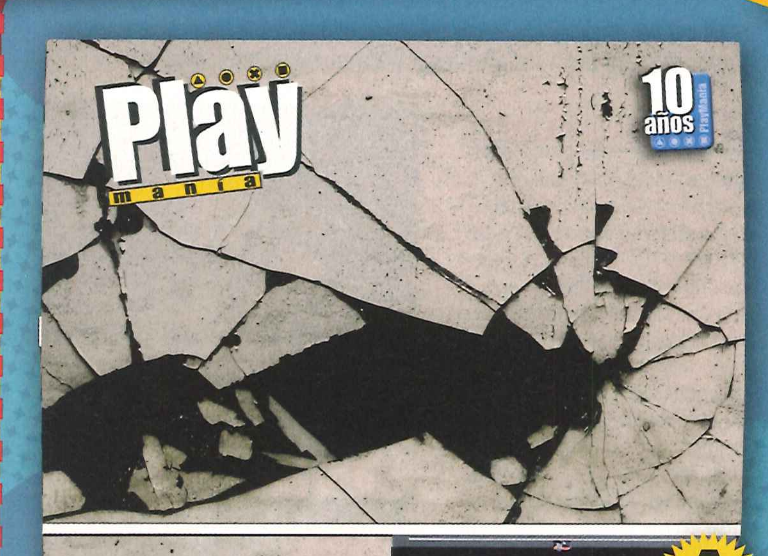
En el nuevo *Singstar* hay 29 temas con los principales intérpretes del pop nacional (Amaral, El Canto del Loco, Despistaos, Nena Daconte...) y alguno extranjero (Bon Jovi, The Killers...). Y podremos movernos por el listado de canciones usando la voz.



NOTA 85 — Si te apetece cantarte los últimos éxitos del pop español, ahora puedes. Sale para PS3 y PS2.

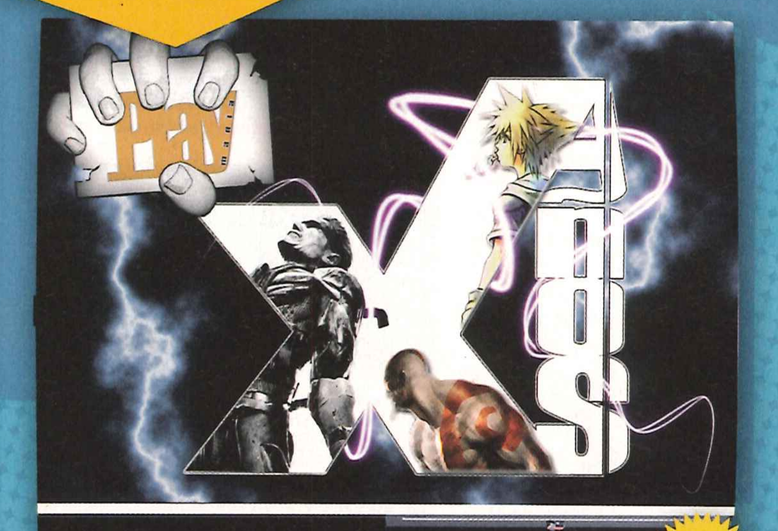


ESTOS SON LOS FINALISTAS





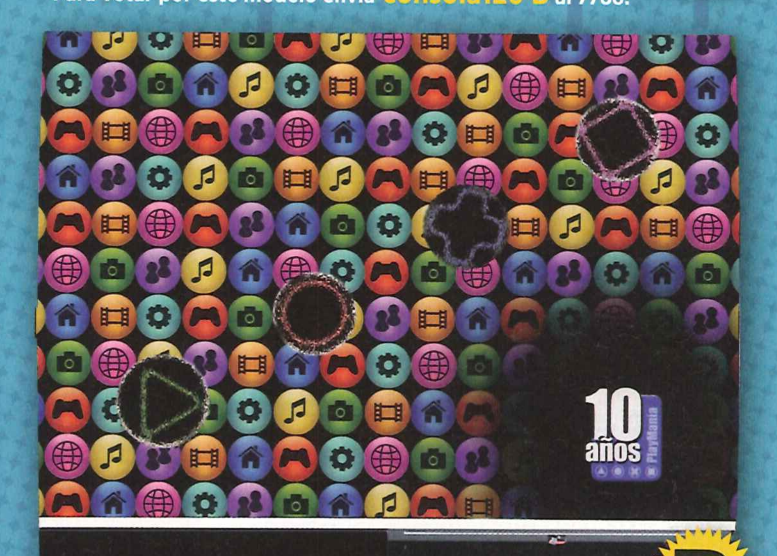
Para votar por este modelo envía **consola126 A** al 7788.



Para votar por este modelo envía **consola126 B** al 7788.



Para votar por este modelo envía **consola126 C** al 7788.



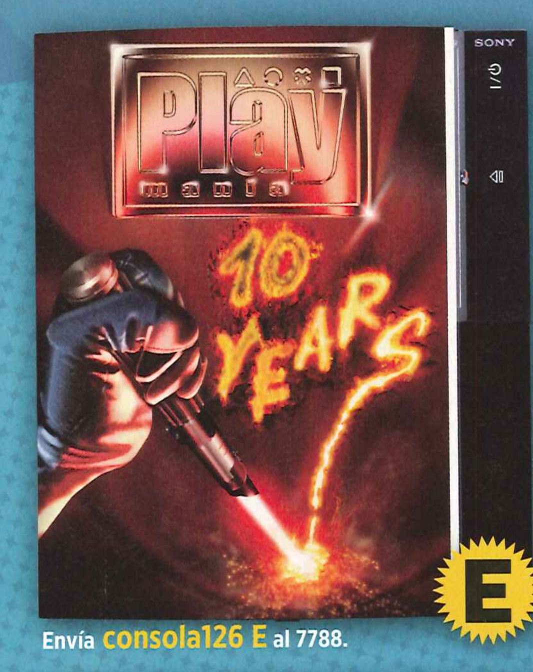
Para votar por este modelo envía **consola126 D** al 7788.

10º Aniversario

ESTAS PS3 A CASA



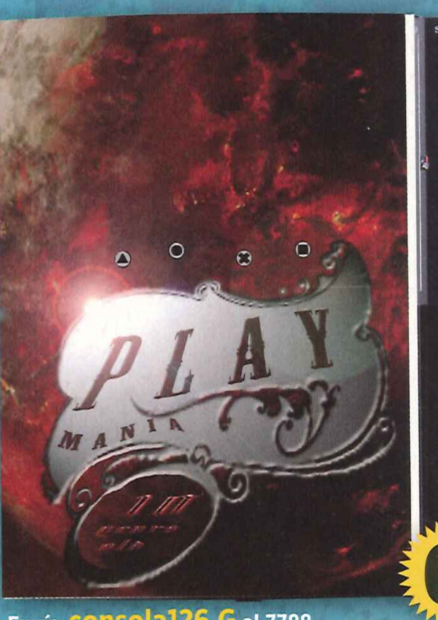
¿CUÁL DE ESTAS PS3 TE GUSTARÍA TENER?
¡¡¡VOTA AL GANADOR ENVIANDO UN SMS AL 7788
Y SONY Y PLAYMANÍA TE REGALAMOS UNA IGUAL!!!



Envía **consola126 E** al 7788.



Envía **consola126 F** al 7788.



Envía **consola126 G** al 7788.

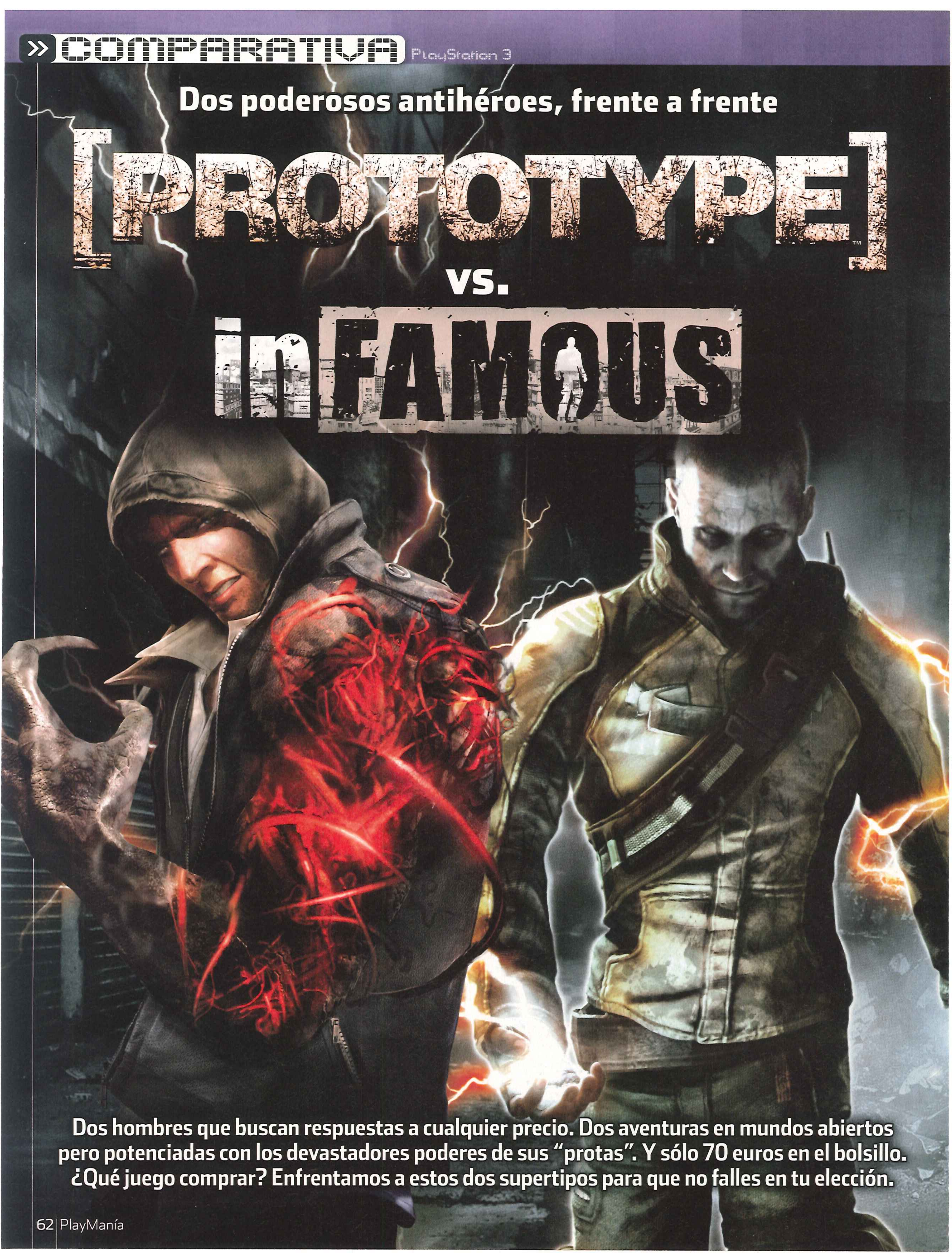


Para votar por este modelo envía **consola126 H** al 7788.

BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo la palabra clave consola126 y la letra adjudicada a tu modelo favorito. Por ejemplo: consola126 A

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- La suma de los votos recibidos determinará el modelo ganador. El autor del diseño ganador se llevará una consola PlayStation 3 tuneada. Y, por gentileza de SONY COMPUTER ESPAÑA, entre todos los participantes de la votación se sorteará otra consola indéntica.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 15 de junio al 15 de julio de 2009.



Dos poderosos antihéroes, frente a frente

[PROTOTYPE] vs. inFAMOUS

Dos hombres que buscan respuestas a cualquier precio. Dos aventuras en mundos abiertos pero potenciadas con los devastadores poderes de sus "protas". Y sólo 70 euros en el bolsillo. ¿Qué juego comprar? Enfrentamos a estos dos supertipos para que no falles en tu elección.

1. AMBIENTACIÓN Y DESARROLLO

1.1 ARGUMENTO Y PROTAGONISTA

PROTOTYPE



Nueva York está al borde del caos. Un misterioso virus está infectando a los habitantes de la ciudad, convirtiéndolos en una especie de zombis o algo peor... Y en medio de este "fregao" está Alex Mercer, un hombre de incierto pasado en cuyo interior se están desarrollando devastadores poderes que por supuesto están relacionados con ese virus. Según avancemos en el juego iremos recuperando recuerdos y descubriremos que, tal vez, no todo es lo que parece.

INFAMOUS



Una explosión de origen desconocido sacude de Empire City. Como medida de precaución, las autoridades deciden poner la ciudad bajo cuarentena. Nadie puede salir ni entrar en ella. Aprovechando la situación, distintas bandas toman el control de las calles. Pero no lograrán doblegar a Cole, un tipo que no sólo sobrevivió a la explosión sino que además obtuvo superpoderes relacionados con la electricidad. De ti depende que los use para hacer el bien o el mal.

» CONCLUSIÓN

Ambas historias molan y son "muy de cómic". El final de *inFamous* sorprende, pero nos gusta más la oscura trama de *Prototype* y cómo se va revelando según recuperamos la memoria.

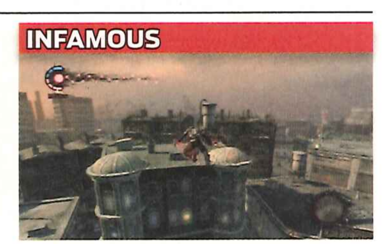
1.2 LA CIUDAD

PROTOTYPE



Nueva York está abierta desde el principio. Hay zonas reconocibles como Times Square o Central Park, pero el resto (aunque tengan nombres reales como Harlem) son genéricos. Lo mejor es ver cómo la ciudad va cambiando a medida que se extiende la infección. La muchedumbre se convierte en hordas de zombis agresivos, las calles (tranquilas al principio) se convierten en un campo de batalla... Moverse por la ciudad es una delicia gracias a los superpoderes de Mercer.

INFAMOUS



El juego se desarrolla en Empire City, una ciudad ficticia que por su disposición geográfica recuerda a Manhattan. Está dividida en tres enormes sectores, que se van abriendo progresivamente a medida que avanzamos. Cada zona tiene sus peculiaridades y tipo de enemigos (hay una banda en cada una), aunque esto termina siendo intrascendente. Cubrir grandes distancias en *inFamous* llega a ser tedioso por la limitada movilidad de Cole (a pesar de sus poderes).

» CONCLUSIÓN

Aunque otros juegos retratan mejor NY, mola ver cómo la ciudad va cambiando al avanzar en *Prototype*. La cuidad de *inFamous* es más sosa y moverse por ella es más aburrido.

1.3 TIPO DE DESARROLLO

PROTOTYPE



La trama principal es lineal y con cada misión que realizamos se abrirán una serie de eventos, que son tareas secundarias que nos reportarán mejoras si las realizamos, pero que no son obligatorias nunca (es decir, podemos dedicarnos a saco a la trama principal y acabárnosla sin necesidad de nada más). Eso sí, de esta forma nunca recuperaremos toda la memoria de Mercer, pues muchos fragmentos están en poder de "peatones" que hay que buscar por la ciudad.

INFAMOUS



La trama principal también es bastante lineal, pero menos que en *Prototype* ya que en muchas de estas misiones tendremos que tomar "decisiones morales" (si ayudamos a la población o actuamos de forma egoísta). Ser bueno o malo nos dará acceso a unas misiones secundarias u otras. Es decir, si somos Infames no podremos hacer las misiones de Campeón. Pero con nuestras acciones podemos cambiar nuestro karma y acceder a misiones bloqueadas de primeras.

» CONCLUSIÓN

Los dos juegos tienen un desarrollo similar, abierto y con una trama principal bastante lineal, aunque en *inFamous* tomaremos decisiones morales que nos llevaran a ser buenos o malos.

1.4 CLASES DE MISIONES

PROTOTYPE



La trama principal tiene 31 misiones, y en general son más extensas y difíciles que las de *inFamous*. Ofrecen lo típico del género: atacar o defender objetivos, misiones de escolta, transporte de vehículos, persecuciones...
A todo ello hay que sumar cerca de 60 eventos secundarios, que se integran en 5 categorías: Guerra, Asesinato, Consumo, Planeo y Movimiento. Los eventos pueden ser rejugados para obtener mejores puntuaciones y medallas.

INFAMOUS



Ofrece 40 misiones en su trama principal. Son nueve más que *Prototype*, aunque suelen ser más fáciles y cortas (excepto en la parte final del juego). Hay rescates, persecuciones, misiones de asalto, de defensa, de escolta...
Como ya hemos dicho, según tengamos un karma "bueno" o "malo" podremos acceder a determinadas misiones secundarias (eliminar objetivos, encontrar objetos...), que nos reportarán ciertos beneficios.

» CONCLUSIÓN

Ambos juegos ofrecen las típicas misiones del género. Y aunque si nos ponemos a contarlas *inFamous* ofrece más, las de *Prototype* suelen tener más "chicha". Empate.

1.5 VARIEDAD

PROTOTYPE



Acción, saltos y sigilo se dan la mano en todas las misiones, pero una de las grandes virtudes de Prototype es que te permite afrontar cada misión de distintas formas.
Se puede ir "a saco" y apostar por el combate directo, o bien usar técnicas de sigilo. Se puede confiar en la flipante agilidad de Mercer o robar tanques o helicópteros para que nos sirvan de apoyo. El resultado es un desarrollo muy variado en el que no te aburrirás ni un momento.

INFAMOUS



También apuesta por la acción y las plataformas (aquí tienen más importancia puesto que Cole no puede tocar el agua). Pero no hay distintas maneras de afrontar las misiones. Y cada vez que desbloqueamos un nuevo poder nos obligan a darnos un "paseo" por una alcantarilla para "probarlo" (la misma idea de las mazmorras en los *Zelda*, pero en cutre). Además, no podemos pilotar ningún vehículo (aunque sí podemos subir encima del tren).

» CONCLUSIÓN

En los dos juegos hay mucha acción y saltos, pero *Prototype* resulta más variado y divertido al introducir además sigilo y conducción. Y las misiones pueden afrontarse de varias formas.

1.6 DURACIÓN Y EXTRAS

PROTOTYPE



Además de las misiones principales y eventos secundarios ya mencionados, *Prototype* ofrece las típicas búsquedas de ítems por la ciudad. Encontrar 200 tramas, 50 pistas y los 131 nodos de memoria de Alex Mercer nos puede llevar unas cuantas horas de juego extra (con los consiguientes trofeos). Además, podemos liberar barrios de la influencia de la infección o de los militares. No ofrece ningún extra más, aparte del trailer de *Wolfenstein*.

INFAMOUS



También hay búsquedas de ítems por la ciudad (como encontrar 32 dispositivos de radio) y la posibilidad de liberar zonas en los 3 distritos (más misiones que en *Prototype*, pero menos elaboradas). Cuando lo acabas, la ciudad queda abierta para que cumplas el resto de misiones secundarias que te has dejado. Y siempre te lo puedes rejugar desde el otro punto de vista. Otro extra es el poder exclusivo que viene en la edición especial del juego.

» CONCLUSIÓN

Verlo todo en *Prototype* te puede llevar cerca de 15-20 horas. Hacer lo propio en *inFamous* te llevará más tiempo. Y si has sido "bueno" te lo puedes rejugar siendo "malo" o viceversa.

2. APARTADO GRÁFICO

2.1 ESCENARIOS

PROTOTYPE



Sin ser ni mucho menos perfectos (hay "popping", texturas mejorables...), la ciudad de *Prototype* convence, sobre todo cuando hay grandes aglomeraciones de gente en pantalla, con helicópteros, bichos mutantes.... No es la Liberty City de *GTAIV*, pero no está nada mal.

INFAMOUS



La ciudad está bien recreada, aunque también presente defectos como "popping". No ocurre lo mismo en los escenarios interiores o subterráneos, realmente sosos y faltos de detalle. Y la ciudad tiene menos vida que la Nueva York que presenta el juego de Activision.

» CONCLUSIÓN

Tampoco es que deslumbren, pero en líneas generales los escenarios de *Prototype* son algo mejores que los de *inFamous*. La ciudad tiene más vida y hay más cosas en pantalla.

2.2 DISEÑO DE PERSONAJES

PROTOTYPE



Aquí *Prototype* gana con más claridad. Alex Mercer derrocha carisma y los enemigos (básicamente soldados, vehículos militares y distintas mutaciones) cumplen con solvencia. Pero tampoco nos engañemos: su modelado no es precisamente lo mejor que hemos visto...

INFAMOUS



El diseño de Cole te podrá gustar o no, pero estarás de acuerdo con nosotros en que el diseño de los enemigos es francamente mejorable. Las tres bandas que hay en el juego, los enemigos "medianos" y los pocos jefes finales que hay son realmente sosos...

» CONCLUSIÓN

Alex Mercer mola mucho más que Cole. Y los enemigos de *Prototype*, sin ser demasiado impresionantes, cumplen mucho más que los "soseras" adversarios de *inFamous*.

3. SUPERPODERES Y CONTROL

3.1 SUPERPODERES DE ATAQUE

PROTOTYPE



Podremos manejar y desarrollar cerca de 20 poderes que tienen que ver con el combate (entre cuerpo a cuerpo, con armas y con vehículos). Dejando a un lado los ataques convencionales, Mercer puede convertir sus brazos en guadaña, púas, garras, maza, látigo... O, directamente, lanzarle un tanque a un helicóptero. Y además son mucho más "gore"...

INFAMOUS



De los 16 poderes que estarán a nuestra disposición en el juego, muchos son recursos ofensivos y todos tienen que ver con la electricidad, desde ondas de choque que nos permitirán lanzar a peatones y coches por los aires, hasta distintos tipos de rayos y proyectiles. Y ese es el problema, que muchos poderes son tan parecidos que parecen meras variantes.

» CONCLUSIÓN

Cuando se trata de pasar a la acción, Mercer cuenta con más y mejores recursos que Cole, lo que da lugar a combates mucho más variados y, a la postre, más divertidos.

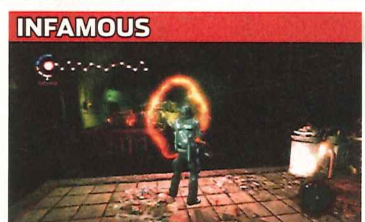
3.2 SUPERPODERES DE DEFENSA

PROTOTYPE



Si en ataque vamos bien servidos, los recursos defensivos y de sigilo de Mercer no se quedan atrás. Supersaltos y movimientos aéreos para huir, mejoras de salud y regeneración para curarnos, escudos para los tiroteos y posibilidad de disfrazarnos para pasar desapercibidos... ¡Incluso podremos acusar a un inocente de ser el malvado Alex Mercer disfrazado!

INFAMOUS



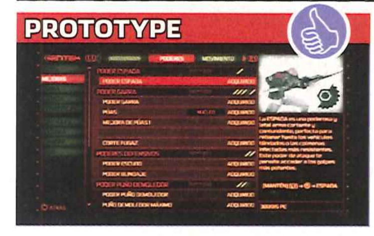
En defensa Cole anda más "justito". La onda de choque también puede servir para protegernos, así como un escudo. Como Mercer, Cole también puede succionar vida, en este caso de todo lo que tenga electricidad (y de la gente). Puede planear y grindar por cables y raíles, pero sus movimientos son más limitados y un "viaje" largo por la ciudad puede ser tedioso.

» CONCLUSIÓN

Aquí también gana Alex Mercer con rotundidad, con más poderes defensivos (algunos orientados hacia el sigilo) y una movilidad infinitamente superior a la de Cole.

3.3 EVOLUCIÓN DE SUPERPODERES

PROTOTYPE



Al cumplir una misión y/o al realizar ciertas tareas (como derrotar a un equipo de asalto o encontrar un nodo de memoria de Mercer) obtendremos puntos que nos permitirán adquirir nuevos poderes o mejorar los que ya tenemos. Pero ciertas habilidades (como el pilotaje) requieren que previamente "consumamos" a alguien que domine esa habilidad.

INFAMOUS



También usa un sencillo sistema de puntos de experiencia, pero además en este caso el acceso a determinados poderes está limitado por tu karma. Algunos sólo podrán ser dominados si eres lo bastante "malo" (o "bueno"), aunque en el fondo da lo mismo, pues no dejan de ser variantes unos de otros (cambia el color, eso sí). Como mucho, hay 3 mejoras de cada poder.

» CONCLUSIÓN

Ambos sistemas se basan en puntos de experiencia, aunque cada juego tiene sus variantes. Los dos nos parecen bien, aunque en *Prototype* hay bastantes más tipos de mejora.

3.4 CONTROL

PROTOTYPE



La primera vez que probamos *Prototype* quedamos encantados por la sencillez de su control. Simplemente manteniendo R2 pulsado Mercer es capaz de sprintar evitando al tráfico, correr por las fachadas, etc. A medida que vas ganando poderes la cosa se complica y hay golpes no tan sencillos. Pero es lógico en un juego que ofrece tantísimas posibilidades.

INFAMOUS



En *inFamous* pasa algo parecido. Al empezar todo es muy sencillo pero cuando empiezas a acumular poderes y combos, puede que te cueste recordar cómo se hace tal o cuál ataque. Pero tampoco es una pega. Además, el último de los poderes que conseguiremos (la Tormenta Eléctrica) genera un barrido de potentes rayos que controlamos con los sensores de movimiento.

» CONCLUSIÓN

Ambos juegos cuentan con muchas posibilidades, pero el sistema de control está a la altura. Y en *inFamous* incluso uno de los poderes usa los sensores de movimiento del mando.



CONCLUSIONES

Mezclar las posibilidades de un mundo abierto con superpoderes es una idea atractiva de por sí y ambos juegos la explotan muy bien. Pero nosotros preferimos *Prototype* porque es más variado y divertido.

Si te gustan los superhéroes y los juegos tipo "sandbox" con ambos juegos vas a disfrutar mucho, ya que en el fondo son muy similares. Los dos son aventuras de acción de desarrollo abierto, con misiones principales y secundarias y mucha libertad de movimientos. Y ambos recrean un paisaje urbano con abundantes toques sobrenaturales y con interesantes tramas eminentemente "comiqueras". Pero si tenemos que decidir, nos quedamos con *Prototype*. Ofrece un desarrollo bastante más variado que *inFamous*. Y los superpoderes de Alex Mercer molan mucho más que los de Cole. Por contra, *inFamous* es un poco más duradero, tiene más opciones de "replay" y cuenta con un gran doblaje en castellano. Pero a pesar de sus incuestionables virtudes, nos sigue pareciendo más divertido *Prototype*. En el simple hecho de moverse por la ciudad le da mil vueltas al juego de Sony. Y eso por no hablar de los brutales poderes de Mercer. Ambos títulos tienen sus virtudes y sus defectos. En la tabla de abajo hemos desgranado todas y cada una de sus características para que estés seguro de cuál se adapta mejor a tus gustos.





ACTIVISION
CASTELLANO/INGLÉS
69,95 €



SONY
CASTELLANO/CAST.
69,95 €

		PROTOTYPE		INFAMOUS	
DESARROLLO	Tipo de desarrollo	E	Ciudad abierta desde el principio y total libertad de movimientos.	E	Idéntico concepto salvo que los 3 distritos se abren progresivamente.
	Misiones principales	E	La trama principal ofrece 31 largas misiones. Es bastante lineal.	E	40 misiones y con "decisiones morales" en muchas de ellas.
	Misiones secundarias	MB	Ofrece cerca de 60, estructuradas en cinco categorías distintas.	E	Hay unas 100, aunque es cierto que muchas de ellas se repiten.
	Búsquedas	E	200 tramas, 50 pistas y 131 nodos. ¿Te animas a encontrarlos todos?	MB	También tiene búsquedas de ítems coleccionables, pero menos.
	Variedad	E	Acción, saltos, sigilo y conducción. De ti depende cómo usarlos.	B	Más centrado en los combates y los saltos. Por tanto, menos variado.
	Duración	MB	La duración total de *Prototype* puede superar las 20 horas.	E	Unas 12 la historia principal y casi otras tantas para el resto.
	Extras y replay	B	Pocos extras y escaso "replay" salvo que quieras todos los trofeos.	MB	Extras más interesantes y posibilidad de jugarlo desde el otro lado.
	Valoración	E	Desarrollo tipo "sandbox", largo y variado aunque con escaso "replay".	E	Otro juego tipo "sandbox", algo más duradero pero menos variado.
AMBIENTACIÓN	Argumento	E	La trama principal es interesante de principio a fin. Engancha.	MB	Narrado con escenas tipo cómic, mola menos aunque hay sorpresa final.
	Protagonista	E	Alex Mercer es un carismático antihéroe sin recuerdos ni piedad.	MB	Cole tiene poderes eléctricos que pueden usarse para el Bien o el Mal.
	Enemigos	B	Soldados, vehículos militares y distintas mutaciones. No están mal.	R	Tres bandas, enemigos "medianos" y algún jefe final. Son "raros".
	La ciudad	E	Mola ver cómo Nueva York va degenerando al extenderse la infección	MB	Empire City tiene menos vida y es algo más sosa que Nueva York.
	Valoración	E	Una ambientación oscura y una trama que engancha desde el inicio.	MB	También tiene "estilo cómic", pero los enemigos y la ciudad son sosetes.
SUPERPODERES Y CONTROL	Número de superpoderes	E	Cerca de 30 tipos de poderes que se irán desbloqueando al avanzar.	MB	Hay 16 tipos, con variantes dependiendo de si eres bueno o malo.
	Variedad de superpoderes	E	Muy variados: ataque, defensa, movimiento, sigilo, curación...	MB	Mucho más centrados en el ataque y algunos se parecen entre sí.
	Evolución de los poderes	E	Mejoran con la experiencia. Evolucionamos a Mercer como queramos.	MB	Evolucionan con la experiencia pero algunos requieren un nivel...
	Control	MB	Fácil al principio, luego se va complicando, pero te acostumbras.	MB	Algo menos lioso que *Prototype* (también tiene menos opciones).
	Valoración	E	Muchos superpoderes y realmente variados. Te sorprenderá.	MB	Tiene menos poderes y no tan variados. El control es muy bueno.
COMPONENTES DEL JUEGO	Acción	E	Mucha acción con superpoderes, armas y a bordo de vehículos.	E	Los combates están presente en todas y cada una de las misiones.
	Saltos	E	Da gusto atravesar la ciudad a toda velocidad con estos saltos.	MB	Es un factor decisivo aunque la movilidad aquí está más limitada.
	Sigilo	E	Suplantar identidades es básico en muchas de las misiones.	B	Podemos huir, pero el juego no contempla misiones de sigilo.
	Conducción	MB	Sólo podemos pilotar helicópteros y tanques. Coches no.	R	Más allá de subir al tren y dejar que nos lleve, ningún vehículo.
	Decisiones morales	B	Nada, salvo que renuncies a matar inocentes para ganar un trofeo.	MB	Tus decisiones conllevan consecuencias. No resultan decisivas.
	Valoración	E	Un desarrollo francamente variado y divertido. Y a tu medida.	MB	La acción y las decisiones morales son las bazas de este juego.
APARTADO TÉCNICO	Escenarios	MB	Buena recreación urbana, con defectos molestos como "popping"	MB	La ciudad de Empire City es algo más sosa y tiene menos vida.
	Diseño de personajes	MB	Modelado mejorable, pero todos cumplen destacando a Mercer.	R	El diseño de Cole no es demasiado original. Y los enemigos son... tela.
	Animaciones	MB	Sin ser la bomba, cumplen perfectamente con su cometido.	B	Las animaciones de Cole al correr y saltar son muy mejorables.
	Efectos gráficos	MB	La estela que deja tras de sí Mercer al soltar un poder mola todo.	MB	La electricidad está muy bien recreada. Y los efectos de luz también.
	Banda sonora	MB	La BSO no está mal, y acompaña bien los momentos de tensión.	MB	La BSO es dinámica pero pasa completamente desapercibida.
	Efectos de sonido	E	Contundentes con mención especial a los bramidos "mutantes".	MB	Explosiones, rayos... Los efectos sonoros son más que notables.
	Voces	MB	Profesionales que han trabajado en otros muchas juegos, pero en inglés.	E	Los juegos de Sony garantizan cuidados doblajes al castellano.
	Valoración	MB	Sin llegar a impresionar, cumple su cometido con solvencia.	MB	Gráficamente está muy bien, aunque con defectos reseñables.
	TOTAL	E	Una aventura en un mundo abierto con poderes, muy variada y divertida.	MB	Mismo concepto que brilla en unos aspectos pero pincha en otros.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation





Incluye un modo de juego, llamado Damage Control, 9 armas distintas y 5 mochilas propulsoras.

La demo multijugador ofrece la intensa acción del modo para un jugador, en el que la destrucción del entorno es básica.

GRATIS | ACCIÓN | THQ | 565 MEGAS | CASTELLANO | 16 JUGADORES | +16 AÑOS

Red Faction Guerrilla

Junto a la demo del mes pasado para un jugador, ya puedes disfrutar de un pequeño vistazo al modo multijugador de *RFG*. La demo, que sólo ofrece un modo de juego, se centra en una de las 6 variantes que ofrecerá el juego completo: Damage Control o control de daños. En él, debemos dañar o proteger una serie de puntos de control, utilizando hasta 9 armas distintas (minas, rifles, martillos...) y 5 mochilas propulsoras, cada una con habilidades distintas. Además, contamos con el "Reconstructor", un arma especial que permite regenerar los daños a los puntos de control que debemos defender. Y todo aderezado con las virtudes del modo individual, como unos entornos altamente interactivos y destruibles o una trabajada física (las demoliciones son convincentes). Eso sí, esta demo es sólo una pequeña muestra de lo que ofrece el juego completo. Y no sabemos cuánto va a durar en la Tienda...



GRATIS | SHOOTER | UBISOFT | CASTELLANO | 2-16 JUG.

Cellfactor Psychokinetic Wars



Cellfactor es un shooter multijugador en el que podemos manejar a soldados con poderes mentales, tales como crear escudos, telequinesis, teletransporte... La demo nos permite adivinar su estilo de acción para 16 jugadores, aunque el juego completo (disponible en descarga) ofrece más niveles (7 en total), 30 retos...

GRATIS | LUCHA | CAPCOM | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES

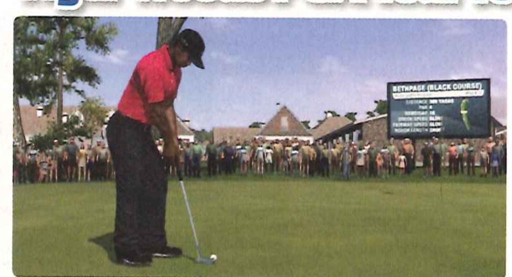
Marvel Vs. Capcom 2



Un clásico de los salones recreativos y Dreamcast llegará en breve a PS3. Ofrecerá un elenco de más de 55 luchadores pertenecientes a Marvel y Capcom (desde Lobezno a Jill Valentine de *Resident Evil*), aunque en la demo sólo podemos escoger entre 6, con los que librar intensos combates entre equipos de 3.

GRATIS | DEPORTIVO | EA | INGLÉS | 1 JUGADOR

Tiger Woods PGA Tour 10



El rey del golf vuelve a PS3 con un pequeño anticipo de lo que será su nuevo simulador. La demo ofrece 4 hoyos distintos (dos pertenecientes al circuito del US Open de este año) y un reto del nuevo modo Desafío, así como un modo práctica que nos permite colocar la bola en cualquier punto del hoyo.



	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
CellFactor: Psychokinetic Wars	Shooter	222



Civilization Revolution	Estrategia	1293
Crash Commando	Acción	780



Dead Space	Acción	1875
EndWar	Estrategia	1675
F.E.A.R. 2	Shooter	678
FIFA 09	Deportivo	784
Fight Night Round 4	Boxeo	773

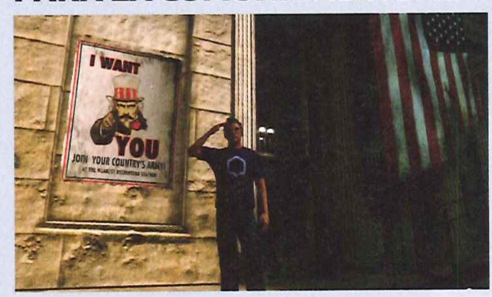


HAWX	Acción	832
inFamous	Aventura	N.D.
Killzone 2	Shooter	1207
Legends of Wrestling	Lucha	1003
Mercenaries 2	Acción	1373
Metal Gear Online	Acción táctica	886
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Sonic Unleashed	Plataformas/Acción	239
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Top Spin 3	Deportivo	443
Valkyria Chronicles	Rol	581
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Wanted: Weapons of Fate	Acción	815
Warhawk	Acción	855
Watchmen	Acción	1263
Wheelman	Aventura de Acción	1200
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976
X-Men Orígenes: Lobezno	Acción	636

ACTUALIDAD

NOVEDAD EN HOME

NUEVOS ESPACIOS PARA LA COMUNIDAD HOME



Sony ha confirmado que **los fans de *Resistance* van a tener en breve un punto de reunión en Home**, desde el que podrán iniciar partidas, participar en minijuegos... Y por si fuera poco, Sony ya ha lanzado **el podio de presentaciones**, un lugar donde seguir eventos, como la conferencia previa a la feria E3, en directo.

CONTENIDO DESCARGABLE

WIPEOUT CRECERÁ A LO GRANDE CON "HD FURY"

Sony acaba de anunciar que ya casi tiene terminado, de cara a su lanzamiento en verano, **el primer pack de contenido de pago para *Wipeout HD***, el fabuloso arcade de velocidad futurista que corre a 1080p. Se llamará *Wipeout HD Fury*, y **ofrecerá la friolera de 8 nuevos circuitos, 13 nuevas naves y tres modos de juego originales.**



JUEGO DESCARGABLE

FINAL FANTASY VII YA ESTÁ EN LA TIENDA...

Desde el pasado 4 de junio ya está disponible en la tienda PlayStation ***FFVII*, no de los juegos de rol más impresionantes de la historia.** Y por sólo 9,99 € puedes hacerte con él, en un único archivo que recoge los 3 discos del juego original en 1,3 gigas. Además, lo puedes jugar en PS3 y PSP...

JUEGO DESCARGABLE

PURA MAGIA Y FANTASÍA EXCLUSIVA PARA PS3



En julio llegará a la tienda PSN *Trine*, un nuevo juego de acción y fantasía, en el que 3 personajes (un guerrero, un mago y un ladrón) intentarán liberarse de un objeto mágico, Trine, que ha capturado sus almas. **Inteligentes puzzles, acción y plataformas se darán cita en sus 16 bellos niveles**, que podremos jugar cooperativamente con 2 amigos.

MUNDO LITTLEBIGPLANET

NIVELES CON DENOMINACIÓN DE ORIGEN

Desde Estados Unidos han puesto en macha una iniciativa muy interesante: compartir niveles creados por músicos, artistas, cineastas y deportistas. Así, cantantes como Wyclef Jean o grupos como Almost September han creado un nivel para *LBP*. Si los quieres buscar, ve a las opciones de búsqueda y teclea "LBP Originals".



CONTENIDO DESCARGABLE

¿LISTO PARA LOS NUEVOS DESAFÍOS DE *MOTORSTORM*?

Los responsables de *MotorStorm* han anunciado **dos paquetes de descarga de pago**. Se llamarán Velocidad y Adrenalina, y **cada uno ofrecerá 3 nuevos circuitos y 4 vehículos.** Y, además, el primero ofrecerá un festival compuesto por 48 eventos y el segundo, Adrenalina, nuevos personajes.



JUEGO DESCARGABLE

¿SOBREVIVIRÁS AL APOCALIPSIS ZOMBI?



Zombie Apocalypse es el nuevo título que prepara Konami para la tienda. Será un **juego de acción para hasta 4 jugadores,** en el que deberemos sobrevivir 55 días en una ciudad infestada por zombis. **Jugaremos en pequeños mapas, en los que tendremos que resistir las oleadas de incansables zombis** usando armas como lanzallamas, escopetas...

BETA MULTIJUGADOR

PRUEBA EL MULTIJUGADOR DE *UNCHARTED 2*

Si compras *inFamous* en las tiendas GAME, Fnac o GameStop, recibirás un código para descargar y participar en la beta del modo multijugador de *Uncharted 2*, que tendrá lugar durante el mes de junio. La beta no ofrece todas las opciones, ni modos de juego ni todos los mapas, pero es más que suficiente para comprobar que el multijugador estará tan cuidado y será tan importante como la aventura para un jugador.



COMPLEMENTOS

PS3 | PACK DE MISIONES | 9,99 €

Fallout 3 Operación Anchorage



NUEVAS MISIONES EN EL YERMO

La primera de las cinco expansiones del Yermo que llegarán a PS3 nos invita a participar en una recreación virtual de un conflicto anterior a la Gran Guerra. En ella, debemos liberar Alaska de la invasión china, en una serie de misiones que abandonan el toque rolero de *Fallout 3* para apostar abiertamente por el tiroteo puro y duro. Estas misiones están disponibles tras recibir una llamada de la Hermandad del Acero y ofrecen nuevos enemigos, armas y armaduras, así como cuatro nuevos trofeos. No es la mejor expansión, pero si adoras el universo *Fallout 3*...

PS3 | PACK DE MAPAS | 5,99 €

Killzone 2 Destello y Trueno

AÑADE 2 MAPAS "CLÁSICOS"

Los fans del primer *Killzone*, están de enhorabuena, porque el nuevo pack de mapas multijugador rescata dos de los escenarios más queridos del juego original. Se trata de los mapas Beach Head y Southern Hills. En el primero, los Helghast asedian una fortaleza de las fuerzas de la ISA en una zona costera, en la que el viento y la lluvia dificultan el avance.

El segundo se ambienta en el corazón de un campamento Helghast, en lo alto de una colina. Este segundo mapa en concreto es el que más cambios presenta respecto a la versión de PS2, al aumentarse de tamaño e introducir muchos más lugares y elementos para esconderse, facilitando así los tiroteos a larga y corta distancia.

PS3 | PACK DE CARRERAS | GRATIS-4,99 €



Wheelman



Vin Diesel regresa a Barcelona por partida doble, con contenido de pago y gratuito. Por un lado, el contenido de pago añade cinco nuevas carreras callejeras por distintas partes de la ciudad por 4,99 €, mientras que el gratuito añade sólo una.

PS3 | NUEVOS AVIONES | 4,99 €

Tom Clancy's HAWX

Disfruta pilotando los nuevos cuatro aviones que ofrece el pack "Halcones Rusos", que, como el nombre indica, pondrá a tu alcance algunas de las leyendas de la aviación rusa, como el multifunción MIG Frontline Fighter, el avión de apoyo SU-39 o el adaptable Flogger. El pack se cierra con una versión modificada del F-18 Hornet americano.

PS3 | PACK CANCIONES Y DISCOS | 1,49-17,99 €



Rock Band

A lo largo de junio y julio, *Rock Band* va a seguir creciendo con nuevos packs de temas (que se pueden comprar sueltos) y álbumes completos, que aumentarán aún más el enorme listado de temas disponibles. A saber: Alice Cooper, Flight 666, Cranberries, Elvis Costello, Ministry, The Zombies...

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
BioShock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Burnout Paradise	Toy Car Collection	Diferentes coches de juguete	1,99 €
	Policías y ladrones	Nuevo modo de juego y nuevos coches	9,99 €
Buzz! El Multiconcurso	7 packs de temáticos	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
Call of Duty WaW	Map Pack 1	Añade 3 mapas, 1 zona en el modo zombie	9,99 €
Dynasty Warriors Gundam 2	4 packs de misiones	2 misiones por pack	Gratis
El Padrino II	Pack Armas Nv.4	Desbloquea 5 armas potenciadas	3,99 €
	El Comodín	Desbloquea un personaje secundario especial	3,99 €
	Pack Mapas Pentageli	Añade 2 mapas multijugador	5,99 €
	Pack Corleone	Armas potenciadas, 2 mapas multijugador y el comodín	9,99 €
ESDLA: La Conquista	Arena de Héroe	Nuevos modos 1 vs 1 y 2 vs 2	Gratis
	Pack Héroes	Nuevos héroes y mapas	7,99 €
F.E.A.R. 2	Pack Toy Soldiers	Nuevos mapas multijugador	Gratis
	Armored Front	2 mapas multijugador	4,99 €
Ferrari Challenge	Ferrari Pack	1 circuito y 5 coches	4,99 €
	1 pack circuito	Nürburgring	2,99 €
	4 packs de coches	1 coche por pack	1,49 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
	Ultimate Team	Añade un modo nuevo	9,99 €
Guitar Hero World Tour	36 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	99 temas sueltos	1 canción	1,99 €
HAWX	3 packs de aviones	1 pack de aviones europeos, otro rusos, otro USA	4,99 €
Killzone 2	2 Pack de mapas	2 nuevos mapas multijugador por pack	5,99 €
Las Crónicas de Riddick	Paquete Premium	5 mapas multijugador	9,90 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack Creador	Nuevos ítems para el modo creación	Gratis
	2 Pack de Mitología	Trajes y pegatinas egipcios y nórdicos	2,99 €
	Pack de prendas Killzone	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	2,99 €
	4 Trajes de monstruos	1 traje por pack	0,99 €
	Conjunto niveles monstruos	Nivel, pegatinas	3,99 €
	Prendas 2000AD	4 trajes (por separado a 1,99€)	5,99 €
Mercenarios 2	Pack Blow It Up All... Again!	Añade nuevas misiones y modos	2,99 €
Midnight Club L.A.	Mapa South Central	Añade una nueva zona	Gratis
	Pack Vehículos 1 y 2	Añade nuevos coches	2,99 €
	Mejora Premium South Central	Añade unas carreras, competiciones y pruebas	9,99 €
Mirror's Edge	Mapa Exclusivo	1 mapa para el modo contrarreloj	Gratis
	Contrarreloj	Nuevos mapas contrarreloj	9,99 €
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1-10	Añaden misiones, personajes, figuras	Gratis
NFS Undercover	Series Desafío	Añade 60 carreras y 2 nuevos modos de juego	Gratis
	Lote Coches de jefes	Añade 8 coches	4,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	13 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Pack demoledor	Nuevos modos de juego	3,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Prince of Persia	Epilogue	1 escenario, más ataques, un nuevo enemigo	9,99 €
Resident Evil 5	Versus Mode	Añade nuevos modos multijugador	4,99 €
Resistance 2	2 Modelos	2 personajes para el multijugador	Gratis
Rock Band	57 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	14 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	507 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Saints Row 2	Pack Ultor Descubierto	Añade nuevas misiones y tareas cooperativas	7,99 €
	Guerra Corporativa	Transporte aéreo, nuevos coches, motos y mapas	5,99 €
Skate 2	Pack realizador	Más Controles de cámara, equipo para skaters	5,99 €
	Pack El tiempo es oro	Desbloquea equipos, lugares y skaters	3,99 €
	Fantasy Plaza	Nuevo skatepark y zonas aledañas	9,99 €
	Retro pack	Complementos retro para los skaters	Gratis
Sonic Unleashed	2 Packs de Aventuras	Añaden una nueva aventura	3,99 €
Street Fighter IV	5 Packs de vestimenta	Trajes para distintos luchadores	3,99 €
	Paquete completo	Trajes para los 25 personajes	12,99 €
Wheelman	Freet Street Showdown	1 carrera callejera	Gratis
	Premium Street Showdown	5 carreras callejeras	4,99 €
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Actualización roster 1-3	Nuevos luchadores	3,99 €

PASO A PASO

Convierte tu consola en un ordenador con Linux

Si, tras leer el reportaje de PS3 de este mes, te has quedado con ganas de probar cómo funciona Linux en tu consola, a continuación te indicamos los pasos que debes seguir, así como las páginas donde poder descargar el sistema operativo y el software que te pueda hacer falta (como una utilidad para grabar discos).
También te indicamos cómo evitar perder tus datos en el proceso y la única dificultad que entraña el proceso: el comando que arrancará la instalación de Linux de forma gráfica...

1



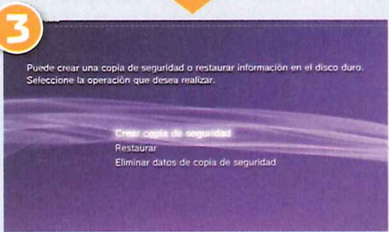
CONSIGUE YELLOW DOG LINUX Desde un PC, abre un navegador y teclea la dirección: us.fixstars.com/support/downloads. Al hacerlo te aparecerán los "mirrors" o lugares desde los que puedes descargar YDL. Procura bajar la última versión (la 6.1) en formato .iso.

2



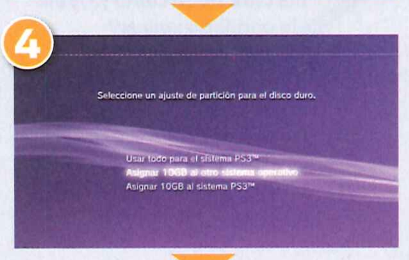
GRABA TU ISO EN UN DVD Si no tienes en tu PC un programa para grabar tu iso, bájalo de Internet. En www.imgburn.com encontrarás uno muy sencillo de usar (elige write image to disc y dile en qué ubicación está la iso). En formato MAC puedes usar la utilidad de discos.

3



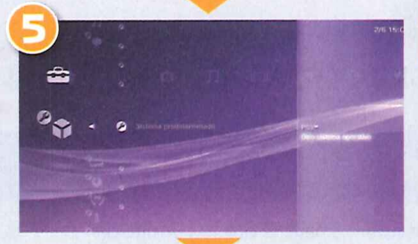
COPIA LOS DATOS DE TU PS3 Antes de iniciar la instalación, haz una copia de seguridad de tus datos (partidas guardadas, etc...). Ve a opciones de sistema, herramienta de copia de seguridad. Para que tarde menos, elimina las instalaciones en disco duro que tengas.

4



FORMATEA EL DISCO DURO DE TU PS3 Para iniciar el proceso, debes hacer una partición o reservar parte del disco duro de la consola a Linux. Para ello, ve a Ajustes de sistema, Formateo, y elige los ajustes personalizados. Con 10 GB para Linux tienes de sobra...

5



INSTALA OTRO SISTEMA OPERATIVO Introduce el DVD que has grabado y ve a ajustes de sistema, instalar otro sistema operativo. Si te has bajado la iso correcta, elige que cargue desde el DVD e instalará unos archivos necesarios. Después, ve a Sistema Predeterminado y elige Otro.

6



EL COMMANDO INSTALL DE LINUX La consola se reinicia y la pantalla se pondrá negra. Cuando deje de aparecer texto, escribe: install_ps3_720p. Si tu tele es 1080p, cambia lo última por 1080p. El resto es simple. En teles que no son HD el proceso se complica...

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Siempre los últimos

¿Cuándo saldrá *Dissidia: Final Fantasy* en España?

@ José Manuel García

No hay fecha confirmada para el lanzamiento europeo, pero todo apunta a que podría aparecer entre finales de este verano y principios de 2010. En EE.UU. se lanzará en agosto, lo que explica el retraso en Europa, ya que para localizarlo al resto de idiomas Square suele utilizar como base la versión en inglés, no la japonesa.

■ *Dissidia* podría llegar a fin de año, aunque no nos extrañaría que se fuera a principios de 2010.



Descargar dos veces

Creo que se puede comprar un juego en PlayStation Store e instalarlo en cinco PS3. ¿Te quedan menos instalaciones si lo instalas dos veces en una?

@ Jorge Scharfhausen

Puedes descargar un mismo juego tantas veces como quieras, siempre que uses el mismo PSN ID y en la misma PS3. Además, puedes descargar ese juego en otras 4 PS3 utilizando el mismo PSN ID, y como antes, tantas veces como te haga falta en cada una de ellas. En resumen: el límite no es las veces que descargas el juego, sino las consolas (5).



Jugar en red local

Al jugar al *Call of Duty 4* o *WaW* hay un modo que se llama LAN. No sé cómo va, ¿me lo podríais explicar?

@ Jordi Fontanet

"LAN" son las iniciales de "Local Area Network", Red de Área Local. Una red local es la que hay creada entre un router y un PC, y puede incluir a tu PS3, un portátil, un móvil, una PSP... El modo LAN se usa para jugar una partida entre varias PS3 que están en la misma red, sin conexión a Internet. Es muy útil si un amigo lleva su consola a tu casa, por ejemplo. Eso sí, sigues necesitando un juego para cada consola.

Exclusivas e ¿imposibles?

Hola playmaníacos. ¿Hay posibilidades de que salga algún *Mass Effect* en PS3?

@ Daniel Sánchez

Creemos que sí que hay alguna posibilidad, aunque pequeña. El primer título de la saga fue publicado por Microsoft sólo en Xbox 360 y luego en PC. ¿Qué ha cambiado? Que el distribuidor ahora es Electronic Arts, lo que puede alentar su lanzamiento en PS3 tras un tiempo de exclusiva temporal, como ocurrió con *BioShock*.



■ *Mass Effect 2* podría llegar a PS3 a través de EA, aunque de momento es más un deseo que una realidad.



■ *Fallout 3* de PS3 recibirá entre junio y agosto tres expansiones y estarán disponibles en el Store, pero aún no se ha confirmado ni fecha exacta ni precio.

Más Yermo para explorar

Hola amigos, he visto que la ampliación *The Pitt* para *Fallout 3* está disponible para PC y Xbox 360 ¿saldrá para PS3?

@ Gabriel González

A finales de mayo Atari anunció que la expansión *Operation: Anchorage* estará disponible para PS3 en junio. Le seguirán, 4 ó 6 semanas después, *The Pitt* y *Broken Steel*. Todas estarán disponibles en la edición *GOTY* (incluyendo 2 nuevas recien anunciadas) que saldrá en octubre, como ocurrió con *Oblivion*.

Suspenso en PSN

Cuando inicio sesión en PSN me pone: "No se puede usar PlayStation Network con esta cuenta" (8002A231). ¿Que le pasa a mi cuenta?

@ Sergio Rouco

Tu cuenta ha sido suspendida por algo, por ejemplo, que hayan enviado una queja sobre ti. Contacta con Sony para que levante la suspensión y que te expliquen las causas. Si no te has portado mal, podría ser un problema con el router: reinícialo y revisa tu configuración.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Descargando las rebajas

Con el tiempo, los precios de videojuegos que podemos comprar en tienda bajan. ¿Ocurre lo mismo con los precios de PlayStation Store?

@ Ángel Tudela

Una vez que un juego se ha "producido" (se ha duplicado el disco, impreso la carátula...) o se vende o se destruye. Rebajar el precio permite dar salida al stock sobrante y además facilita nuevas ventas. Iniciativas como la línea Platinum son una muestra de que Sony es consciente de lo beneficioso que resulta una rebaja para dar un empujón a las ventas de un título determinado e incluso de la consola. Sin embargo, las cosas no funcionan igual en el Store: los juegos mantienen el mismo precio desde su lanzamiento y, aunque aparecen ofertas (como *Warhawk* a 19.90 €), sólo duran un tiempo limitado. Es lógico, ya que no existe necesidad de dar salida a copias que no se han vendido. Si un juego no interesa, simplemente se elimina sin que se produzca una pérdida económica inicial. Lo dicho, lo normal es que las rebajas del Store sean puntuales, incluso que sea al revés: que haya cosas gratis la primera semana de su aparición en el Store y luego se cobren.



■ No es habitual que en el Store haya rebajas. Si te gusta algo, píllatelo antes de que desaparezca.



MotorStorm Pacific Rift es una gran opción si buscas un juego de carreras off-road. Espectacular, variado y completo.



» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Cuándo aparecerá *Ultimate Ninja 4*?

@ José Manuel García

Desde finales de Abril está disponible en PS2, con el largo título de *Naruto Shippuden Ultimate Ninja 4*.

¿Qué juegos online me recomendáis para PSP?

@ Miguel Martos

Prueba *Resistance: Retribution*, alguna de las dos entregas de *SOCOM: Fireteam Bravo, Syphon Filter Combat Ops* o *Metal Gear: Portable Ops*.

He oído que va salir una peli de *Spyro the Dragon*...

@ Sergio Silva

La película de animación tiene previsto su estreno en las navidades de 2009. Gary Oldman y Elijah Wood prestarán sus voces para la versión en inglés.

¿Habrá *Dragon Quest, Kingdom Hearts* o *Jak and Daxter* en PS3?

@ Ribech

De ninguno hay nada oficial. Jak lo tiene más difícil que *Kingdom Hearts* y de *Dragon Quest* no se sabe nada de momento.

De barro hasta las cejas

¡Hola amigos! Tengo una PS3 y me gustan bastante los juegos de coches off-road. Pensaba comprarme *FUEL* pero no se habla muy bien de él, o *DiRT 2*, pero ya tengo el primero. ¿Me podríais aconsejar?

@ Alberto Martínez

DiRT 2 tiene prevista su salida después del verano y tiene todas las papeletas de gustarte tanto o más que el primero. Para hacer tiempo ¿qué tal si pruebas *Motorstorm: Pacific Rift*? Si te gustan las carreras off-road no te defraudará. Y tienes la primera parte en Platinum. *FUEL* también puede entretenerte, aunque no sea una obra maestra.

Dinero del Monopoly

Hola playmaníacos, tengo entendido que en Xbox 360 al conseguir logros (trofeos) se consiguen puntos que sirven para comprar cosas, en vez de pagar dinero real como hacemos los usuarios de PS3, ¿Llegará esto a nuestras consolas?

@ Ángel Tudela Parra

Has entendido mal, ya que mezclas dos cosas distintas.

1) Trofeos y Logros son muy similares: en PS3 tenemos trofeos clasificados por metales, y en Xbox 360 cada logro tiene asignado un valor numérico (5, 20, 25, 100...). Sumando el valor de todos los Trofeos en PS3 tenemos el Nivel de jugador (cuanto más alto, más Trofeos has conseguido) y en 360 suman el valor numérico de todos los Logros para obtener el "Gamerscore". Los dos sólo tienen un uso: poder compararse con otros jugadores, y alentar algún pique. Ni el Nivel en PS3 ni el Gamerscore en 360 valen para nada más: ni compras ni nada parecido.

2) Pagos según consola: en PS3 los contenidos del Store tiene un precio en dinero real (euros, dólares...). En 360 las compras tienen un precio en "Microsoft Points" que el usuario compra por lotes con tarjeta de crédito o prepago. La confusión está en pensar que el Gamerscore y el saldo en Microsoft Points son lo mismo, lo que es falso.

Acción al estilo Dante

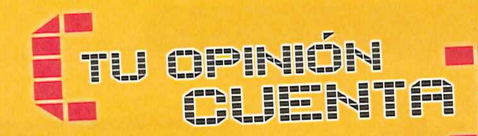
Hola amigos, ¿se sabe algo de *Devil May Cry 5*?

@ José Manuel Barrera

Es de esperar que salga, pero de momento Capcom no ha dicho ni pío. Mientras tanto, Hideki Kamiya, director del primer *DMC*, está preparando un juego que promete tener muchas similitudes, y una estética aún más macarra y estrambótica: *Bayonetta*. Podría salir este mismo año en PS3 y tiene pinta de ser "endiabladamente" difícil.



El creador del primer *Devil May Cry* está desarrollando un juego muy similar: *Bayonetta*.



¿Eres de los que te acabas los juegos al 100 %? ¿Te picas con los trofeos?



Pues parece unánime: os encanta acabaros los juegos al 100%, amortizar su precio y, sobre todo, fardar de trofeos.

¡Me enganchan!

Matusalem

"Miro los juegos para ver qué trofeos tienen. Sólo con decir que me he pasado 5 veces el *GTA4* para intentar conseguir el trofeos de pasártelo en menos de 30 horas..."

Un incentivo más

Eduardo Garrido Santos

"Me pico al máximo con los trofeos. Y saber que la gente lo ve en tu perfil da muchísima satisfacción."

Le dan más vida a los juegos

David Neva

"Me encantan los juegos con trofeos. Hacen que te piques y los exprimas al máximo. Creo que es una gran distracción."

Me siento realizado

Ramón Hinarejos

"Es bonito ver reflejada en forma de trofeo una hazaña que suele haberte costado un importante esfuerzo."

Puedes presumir de tus trofeos

Dani Diana Sánchez.

"Yo siempre intento pasarme los juegos por completo y los trofeos son la mejor forma de hacerlo. Enganchan."

Más partido los juegos

Carlos de Vega Muñoz

"Me vicio más, y hasta que no consigo el de Platino no paro. Ojalá los saquen para PSP."

Compartes tus éxitos con los demás

Alberto Sánchez

"Al pasarte los juegos al 100% sólo tienes tu propia satisfacción.Con los trofeos tus amigos saben que lo has hecho.".

Me encanta "fardar"

Pedro Fito

"Me encanta pasarme el 100% de los trofeos. Le dan vida a los juegos. Y ya que se paga tanto, merece la pena."



¿Qué te ha parecido el E3 de este año? ¿Qué es lo que más te ha sorprendido?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** **indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Pantalla partida

¡Hola! Unos amigos jugamos a pantalla partida a *COD5*, el problema es que es inevitable mirar a las otras pantallas para descubrir la posición de los demás, aparte que jugando cuatro en una tele se ven las pantallas muy pequeñas, ¿Hay algo que permita conectar dos monitores a una PS3? Gracias.

@ Héctor Rodríguez

Actualmente no es posible: piensa que de ese modo la consola tendría el doble de carga gráfica, y la calidad del juego se resentiría. Vuestra mejor opción es usar otra consola y crear una partida LAN con dos jugadores por consola, si jugáis 2 contra 2 el problema de mirar la posición de los rivales desaparece. También podéis comprar una tele más grande...



■ Si no quieres jugar así te queda la opción de una red local o de juego online...

Oficina PlayStation

Hola playmaníacos, me gustaría aprovechar a tope mi PS3, por ejemplo, ¿existe algún procesador de textos?

@ Ángel Tudela

Si pretendes usar tu consola habitualmente para escribir documentos y realizar otras acciones más propias de un ordenador, quizá deberías instalar en tu PS3 una versión de Linux como Yellow Dog, que siempre tienen paquetes de ofimática gratuitos. Si prefieres evitar este paso, la mejor baza para el futuro podrían ser los paquetes de ofimática online, como Google Docs o Zoho, que se utilizan desde un navegador web, y que tienen la ventaja de permitir acceder a tus documentos desde cualquier lugar con conexión a Internet. Por ahora no son compatibles con el navegador de PS3, pero creemos que esto podría cambiar en el futuro.



■ Hay procesadores de texto online que se usan desde un navegador. De momento no funcionan con PS3.

¿Y la mejor resolución?

Ayudadme playmaníacos... ¿Que resolución es mejor: 720p o 1080i? Muchas gracias.

@ Jordi Fontanet

Básicamente es lo mismo, pero si tu tele no soporta 1080p, te recomendamos 720p para jugar, por dos motivos: cualquier imagen con mucho movimiento se ve bastante mejor con escaneo progresivo activado, y además 720p es el modo nativo de ejecución de la mayoría de juegos (el juego se diseñó para ser visto a esa resolución). Si vas a ver una película en Blu-ray, prueba ambos modos para ver cuál te gusta más, aunque nosotros nos seguimos quedando con 720p.

Sin poder actualizar

¡Hola! Tengo un problema con mi PS3: al actualizarla la descarga se completa, y cuando se está instalando se bloquea al 4% y dice que lo reintente. También actualicé con un pen drive y ocurre lo mismo. El error es: 8002f147. Por favor, ¿podríais ayudarme? Gracias.

@ Víctor Antón

Aunque la consola funcione, nos tememos que el problema no está en la actualización, si no en el hardware de tu PS3, en la memoria interna de la consola. Contacta con el servicio de asistencia técnica de Sony (902 102 102) para que ellos te asesoren antes de que el problema vaya a mayores...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Saldrá *Wipeout* para PS2?

@ Dany Gómez

A principios de año, Sony anunció que saldrá *Wipeout Pulse* en PS2...

¿Saldrá en este año algún *Dragon Ball* en PS3 o PSP?

@ Borja Clemente

Estás de suerte. Namco Bandai acaba de anunciar *Dragon Ball: Raging Blast* para PS3, que será la secuela de *DBZ: Burst Limit*.

¿Puedo crear en *GTA IV* una emisora con la música que tengo en mi PS3?

@ Álvaro Rojas-Flores

De momento no se puede y es algo que debería estar disponible en cualquier juego. Ojalá lo incluyan en una futura actualización.

¿Saldrá en España *Dragon Quest Yangus Mystery Dungeon* para PS2?

@Francisco Alonso

El "spin-off" de *Dragon Quest VIII* salió en Japón en 2006... pero Square no tiene previsto lanzar nada más de PS2 en Europa.

¿Saldrá algún *World Rally Championship* para PS3

@ Javier López

No hay noticia. La franquicia de juegos oficiales del campeonato mundial de rally parece hibernar...

¿Vale la guitarra de *GH: WT* de PS3 para PS2 y 360?

@ Joseba Cifuentes

No, las versiones son diferentes para cada consola.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Cambio de disco duro

He cambiado el disco duro a mi PS3 y empezó a darme problemas. Resulta que el disco duro de PS3 es SATA I a 1.5 GB y el modelo que tengo es SATA II a 3.0 GB, la solución era por poner un jumper. Al arrancar no me da problemas, pero noto que carga las cosas mas lentas. ¿Puede influir en el rendimiento del Blu-ray? ¿Puede ser de la lente?

@ Jesús Villanueva

No, los saltos y parones los está provocando el disco duro, posiblemente por tener que forzarlo a funcionar de modo compatible con SATA 1.5 Gbit/s. Teóricamente todos los discos SATA 3Gbit/s pueden funcionar a la velocidad inferior, pero en la práctica algunos pueden dar problemas. Te recomendamos cambiar el disco por otro, pero comprueba que sea compatible con SATA 1.5 Gbit/s, para evitar mayores problemas.

¿Dos mejor que uno?

Saludos playmaníacos, tengo un problema con el juego online: mi PS3 está en un cuarto y el router en otro. ¿Puedo comprar otro router e instalarlo en el cuarto de la PS3 para jugar online?

@ Fertrell

Un poco radical ¿no? Tienes más opciones: puedes tratar de conectar el router a la consola por cable LAN, y si el router es inalámbrico, puedes usar WiFi. Si no te gusta tener un cable tirado por el suelo, la conexión WiFi es la mejor opción. Si tu router es muy antiguo puede que sólo tenga una salida LAN. En este caso, cómprate uno inalámbrico, puedes encontrarlos desde unos 60€. Que quede claro: te recomendamos que sustituyas el viejo por el nuevo, no que pongas los dos, porque sólo uno va a poder conectarse a Internet a la vez.

Definición estándar

Tengo un problema con algunos juegos (*Buzz!*, *Assassin's Creed*, o *Beijing 2008* por ejemplo) y es que se ven las letras muy pequeñas. Tengo una TV de tubo, panorámica y de 60 hz y no sé si este es el problema ya que no es de alta definición. Muchas gracias y seguir así.

@ Luis Miguel Rey

Estás en lo cierto. El problema se debe a que los textos de estos juegos están diseñados para ser jugados en pantallas de alta resolución (720p o más) en las que resultan perfectamente legibles, pero al verse en una tele de definición estándar aparecen borrosos. Si el desarrollador hubiera previsto esto, habría introducido un tipo de fuente más grande, o un ajuste automático. Pero si no lo ha pensado... Al menos podían poner un aviso en la caja, para que no nos dejemos los ojos jugando.



CIMA
A LA
LLEVARNOS
POR
GRACIAS
REVISTA
ESTA
LEÉIS
LOS QUE
A TODOS









KONAMI

¡¡¡SI TODAVÍA NO TE HAS HECHO CON ELLOS, CONSÍGUELOS AHORA A UN PRECIO INCREÍBLE!!!!
PVP Recomendado PES2009 **PlayStation2: 29,95€ Metal Gear Solid 4 PS3: 29,95€**

www.games.konami-europe.com

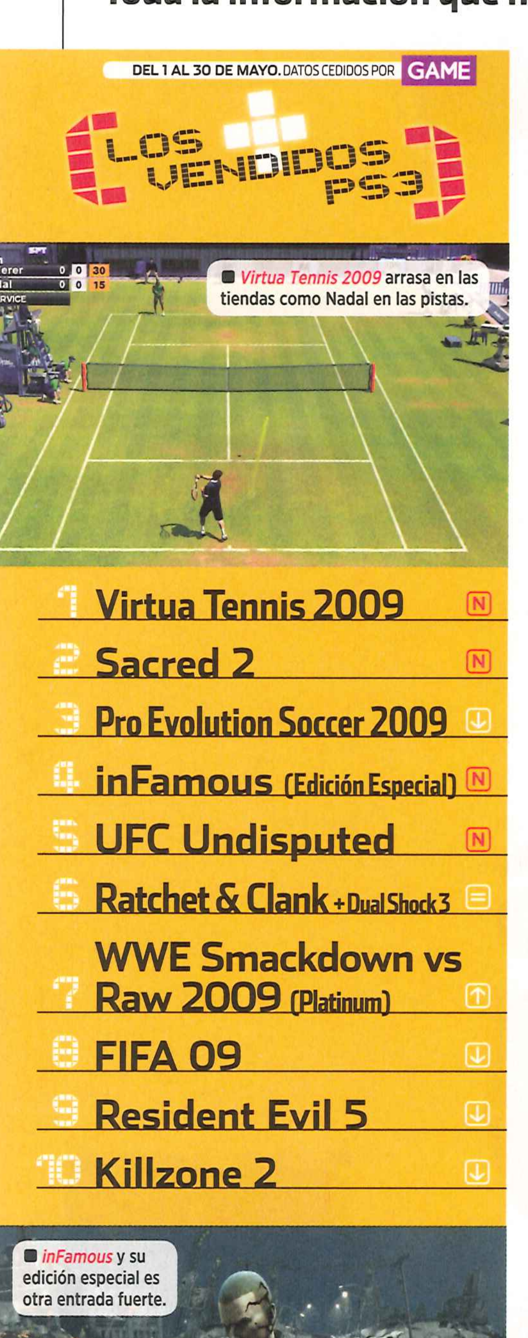
Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



PS3

ACCIÓN

50 CENT: BLOOD ON THE SAND
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. **NOTA 84**

ARMY OF TWO — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **NOTA 87**

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**

DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **NOTA 90**

HAWX
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción de altura a bordo de 60 aviones de combate con un gran modo Online, aunque las misiones son algo repetitivas. **NOTA 85**

LOS CAZAFANTASMAS — ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad. **NOTA 85**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... **NOTA 89**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **NOTA 90**

RED FACTION GUERRILLA — ¡Nuevo!
» THQ » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente... **NOTA 89**

SOCOM CONFRONTATION — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Juego de acción táctica y exclusivamente online. Si te gusta el género perdonarás sus defectos. Además, sale barato. **NOTA 79**

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 59,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **NOTA 90**

ROL

ETERNAL SONATA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo. **NOTA 85**

DISGAEA 3
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol táctico con una divertida historia de fondo, aunque en ingles y con un apartado gráfico "justito". **NOTA 78**

FALLOUT 3 — ¡Precio especial!
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. **NOTA 93**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **NOTA 94**

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! **NOTA 87**

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. **NOTA 86**

SOUL CALIBUR IV — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **NOTA 92**

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. **NOTA 94**

UFC 2009 UNDISPUTED
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. **NOTA 91**

WWE LEGENDS OF WRESTLEMANIA
» THQ » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Tan bueno como *Smackdown vs Raw* pero con 40 luchadores legendarios. Un regalo para nostálgicos de este deporte. **NOTA 87**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". **NOTA 91**



3 razon... a tener ...



Prototype



1. ARGUMENTO MUY INTERESANTE. La oscura trama engancha desde el principio y mola cómo se va revelando a medida que vamos recuperando recuerdos de Alex Mercer.

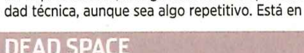
2. GRAN VARIEDAD. Ciudad abierta, misiones principales y secundarias, distintas formas de afrontarlas, gran mezcla de géneros (acción, plataformas, sigilo, conducción...).

3. DEVASTADORES SUPERPODERES. Podremos manejar un montón de superpoderes y mejorarlos a nuestro antojo según nuestro estilo de juego. Son bastante "gore".

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA 92





DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA 91

GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA 98



INFAMOUS — ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. NOTA 88





LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA 90



METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA 96



MIRROR'S EDGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA 92



PRINCE OF PERSIA — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA 88



PROTOTYPE — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. NOTA 89



RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA 94

SAINTS ROW 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. NOTA 85



SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. NOTA 84





SIREN: BLOOD CURSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA 88



TOMB RAIDER UNDERWORLD — ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA 90

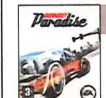


UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA 88

WHEELMAN
» MIDWAY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Juego de mafiosos irregular: sólo convence la parte de conducción. Eso sí, recorrer las calles de Barna es un aliciente. NOTA 80



VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA 91





GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA 89





MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA 93



MOTOGP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA 91



MOTORSTORM PACIFIC RIFT
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA 92



NEED FOR SPEED UNDERCOVER
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. NOTA 82

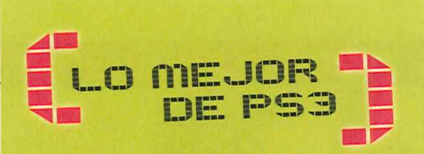


RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA 91



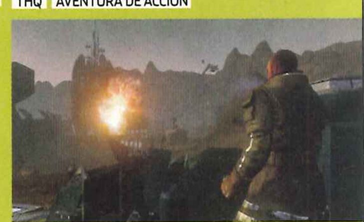
SBK 09 — ¡Nuevo!
» MILESTONE » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. NOTA 85





ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Red Faction Guerrilla** (N)
THQ | AVENTURA DE ACCIÓN



Tres juegos tipo *GTA* nos tienen atrapados sin remedio. Y también estamos ocupados con las motos de *SBK 09* y sacando todos los trofeos de *Bionic Commando*. No nos aburrimos, no...



2 **Prototype** (N)
ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **inFamous** (N)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



4 **SBK 09** (N)
KOCH MEDIA | VELOCIDAD

5 **Bionic Commando** (↓)
CAPCOM | ACCIÓN



VUESTROS FAVORITOS

1 **Fallout 3** (↑)
BETHESDA | ROL



Poco a poco os habéis rendido ante las virtudes de uno de los mejores juegos de PS3. Pues preparaos, porque todas las expansiones al final también saldrán en PS3. Habrá edición GOTY.

2 **GTA IV** (=)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



3 **Call of Duty WaW** (=)
ACTIVISION | SHOOT 'EM UP



4 **Resident Evil 5** (↓)
CAPCOM | SURVIVAL HORROR



5 **Killzone 2** (↓)
SONY | SHOOT 'EM UP



Albert Wesker es uno de los mejores villanos de la historia. En *RE5* podéis darle lo suyo.

Los 4 mejores juegos...





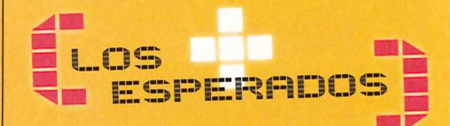
1 » Red Faction Guerrilla

Este juego tipo *GTA* y la serie *Mercenaries* son los estandartes de la destrucción en tercena persona. Con mención especial para *Fracture*, juego que nos permitía modificar el terreno para ganar ventaja en los tiroteos.

2 » Burnout Paradise

Destrozar coches no es algo nuevo, pero ninguna serie lo ha explotado tan bien como *Burnout*. Lástima que *Burnout Paradise The Complete Box* (la edición definitiva del juego) siga sin salir en España (de momento).

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



Los + esperados

1 The Last Guardian

» PS3 » SONY » AVENTURA

Por fin es oficial. Los creadores de *Ico* y *Shadow of the Colossus* van a volver a sorprendernos con *The Last Guardian*. Pura originalidad.



2 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

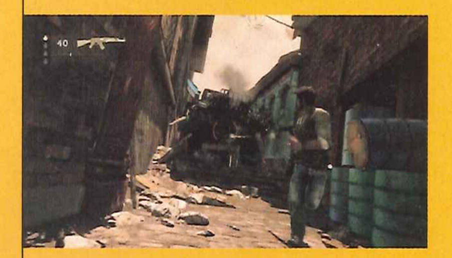
Marzo de 2010. No hagáis planes para esa fecha porque ese mes Kratos volverá a desatar su furia, pero esta vez con la potencia de PS3.



3 Uncharted 2: Among Thieves

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Uno de los más aplaudidos de la conferencia del E3 de Sony. La verdad es que gráficamente tiene una pinta impresionante, ¿a que sí?



DEPORTIVOS



EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR

» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico.

NOTA 86

FIFA 09 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder.

NOTA 93



NBA 08 — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito.

NOTA 83

NBA 2K9 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales.

NOTA 92

NBA LIVE 09

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos.

NOTA 91

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 — ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias.

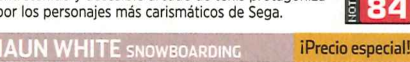
NOTA 89

SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!

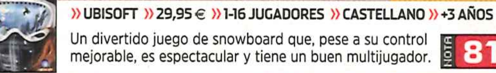
» SEGA » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega.

NOTA 84



SHAUN WHITE SNOWBOARDING — ¡Precio especial!



» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador.

NOTA 81



SKATE — ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora.

NOTA 90

SKATE 2

» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho.

NOTA 91



TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence.

NOTA 90



VIRTUA TENNIS 2009

» SEGA » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende.

NOTA 87

BEAT'EM UP



AFRO SAMURAI

» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat´em up sencillote en todos los sentidos pero muy fiel a la serie en la que se basa. Sólo los fans lo apreciarán.

NOTA 76



CONAN — ¡Precio especial!

» THQ » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo.

NOTA 79

DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!

» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades.

NOTA 79

DYNASTY WARRIORS GUNDAM 2

» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Masivas batallas como en *Dynasty Warriors*, pero con mechas. Gráficamente flojea y es muy parecido al primero.

NOTA 76

EL INCREÍBLE HULK — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable.

NOTA 79

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA

» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden.

NOTA 85

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado.

NOTA 82

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL — ¡Precio especial!

» KONAMI » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales.

NOTA 75

NINJA GAIDEN SIGMA — ¡Precio especial!

» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente.

NOTA 90

SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS

» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos.

NOTA 79

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto.

NOTA 87



X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO

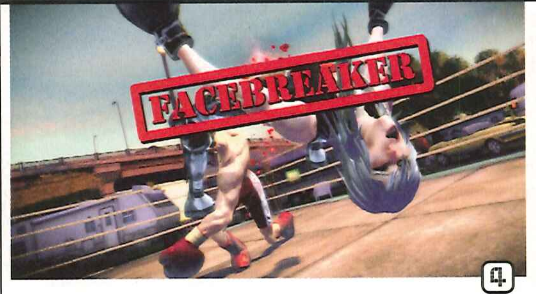
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un vistoso juego de acción tan vibrante como la peli y con un sistema de juego a lo *God of War*. Muy recomendable.

NOTA 88

para destrozarlo prácticamente todo





Black
Hemos elegido este shoot´em up de PS2 como ejemplo de destrucción en primera persona (no en vano es de Criterion, creadores de *Burnout*). Pero hay muchos más (sin ir más lejos, los dos primeros *Red Faction* de PS2).

Facebreaker
Y si se trata de romper caras, hay un juego cuyo título es toda una declaración de intenciones (*Facebreaker*). Eso sí, los hay mucho mejores de corte más realista (el reciente *UFC Undisputed* o los últimos *Fight Night*, por ejemplo).

MUSICALES



GUITAR HERO METALLICA
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tan completo y divertido como *GH World Tour* pero centrado en Metallica. Podían haber metido más temas... NOTA 88



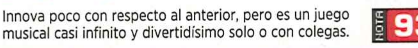


GUITAR HERO WORLD TOUR (+ INSTRUMENTOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras). NOTA 93





ROCK BAND 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. NOTA 93





SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA 92





SHOOT´EM UP

BATTLEFIELD BAD COMPANY ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA 91

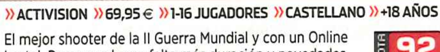


BIOSHOCK ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. NOTA 94



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades. NOTA 92

CONDEMNED 2 ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA 86





FARCRY 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA 92



F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN
» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. NOTA 86



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92



KILLZONE 2
» SONY » 49,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA 93



RESISTANCE 2
» SONY » 49,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA 92



RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



VARIOS

FLOWER ¡Precio especial!
» SONY » 7,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego tan original como bello y relajante, en el que manejaremos pétalos de flores con el movimiento del mando. NOTA 90

LITTLEBIGPLANET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA 96

TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA 80

BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA 90

ESTRATEGIA



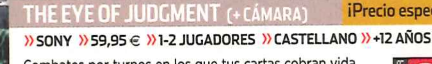
CIVILIZATION REVOLUTION ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA 90



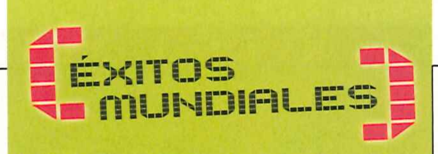
COMMAND & CONQUER RED ALERT 3
» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo... NOTA 89



ENDWAR (+ HEADSET) ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. NOTA 85



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA) ¡Precio especial!
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



JAPÓN

1. **Monster Hunter Portable 2ndG** ↑ — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL
La fiebre por este juego en Japón no decae y aunque allí ya lleva mucho tiempo en las tiendas, sigue siendo un superventas. Ya ha superado la barrera de los 3 millones...



2. **Bleach: Heat the Soul 6** N — PSP | SONY | LUCHA
3. **Growlanser** N — PSP | ROL | ALTUS
4. **Sengoku Basara Battle Heroes** ↓ — PSP | CAPCOM | ACCIÓN
5. **Powerful Pro Baseball 2009** = — PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

EE.UU.

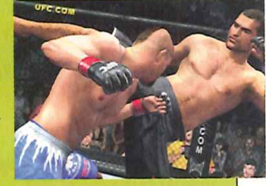
1. **UFC Undisputed** N — PS3 | THQ | LUCHA
La UFC tiene mucho más tirón en Estados Unidos que en España. Por eso no nos extraña en absoluto que este título esté en lo más alto de la lista de ventas "yankee".



2. **Bionic Commando** N — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN
3. **Terminator Salvation** N — PS3 | WARNER | ACCIÓN
4. **X-Men Orígenes: Lobezno** N — PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN
5. **Sacred 2: Fallen Angel** N — PS3 | DEEP SILVER | ROL

EUROPA

1. **UFC Undisputed** N — PS3 | THQ | LUCHA
Los combates de artes marciales mixtas más salvajes también triunfan en Europa, junto al juego de Lobezno y otro título a tener en cuenta: *Bionic Commando*.

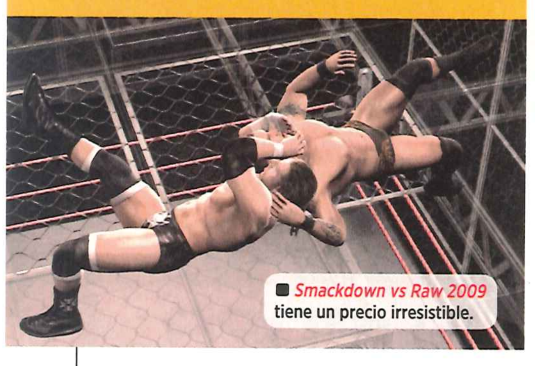


2. **X-Men Orígenes: Lobezno** N — PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN
3. **Killzone 2** ↑ — PS3 | SONY | SHOOT'EM UP
4. **Bionic Commando** N — PS3 | CAPCOM | ACCIÓN
5. **Resident Evil 5** ↓ — PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN

LOS MEJORES PLATINUM


Fallout 3 es un juego de rol que garantiza horas de diversión.

1. Fallout 3 (PS3)
2. Midnight Club L.A. (PS3)
3. Metal Gear Solid 4 (PS3)
4. FIFA 09 (PS3)
5. Smackdown vs Raw 2009 (PS3) N
6. BioShock (PS3)
7. Dead Space (PS3)
8. GTA San Andreas (PS2)
9. Oblivion GOTY (PS3)
10. PES 2009 (PS3)


Smackdown vs Raw 2009 tiene un precio irresistible.

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93



MGS PORTABLE OPS PLUS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85

SILENT HILL ORIGINS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA 94




PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. NOTA 81



STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico en forma de "remake" que atrapa por su historia y su sistema de combate (ahora en tiempo real). NOTA 83

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA 85

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89

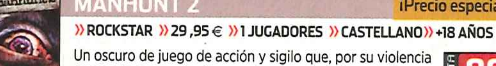


CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91

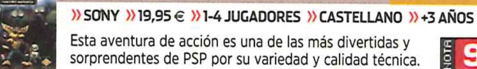
CLANK AGENTE SECRETO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED — ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87



MANHUNT 2 — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. NOTA 86



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA 94

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92



TENCHU 4
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA 88

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

Saints Row 2

@ Darío Márquez

Un *San Andreas* en PS3

Es el típico juego que no necesita un buen apartado técnico para ser el mejor. Tiene humor, personalización, minijuegos, armas... La historia (a pesar de ser un poco mediocre) y sus "minimisiones" hacen que sea, para mí, como un *San Andreas* para PS3.

NOTA 92 No llega al nivel técnico de *GTA IV*, pero entretiene si lo que quieres es pasar un rato alocado...



Dragon Ball Evolution

@Fernando

Un insulto a los fans

Por si la película fuera poca tortura para los seguidores de Dragon Ball, va acompañada de un videojuego que, sin tener en cuenta la triste adaptación del manga, es pésimo: una mala copia de los *Shin Budokai*, con gráficos paupérrimos y con un par de ataques vistosos. Ni el multijugador es un punto a favor.

NOTA 30 Una aberración que tristemente está destinada a venderse como churros. Malo hasta para los fans.



Tomb Raider Underworld

@ Vicente Asensi Esteban

Una aventura a la altura de la saga

En contra del comentario de José María Martín del último número, quería decir que *Underworld* cumple las expectativas de todos los seguidores de la saga, ya que ha recuperado su esencia: puzzles y plataformas. ¿Que es difícil? Intenta superar cualquiera de las tres primeras entregas. Y no le hacen falta muchas novedades, ya que a los seguidores nos gusta como es.

NOTA 90 Un juego digno de la saga que engancha a los seguidores, y seguro que también, a nuevos jugadores de las aventuras de Lara.



VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. NOTA 94

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



SBK 09 ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. NOTA 83



SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86



WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89



LUCHA

DRAGON BALL EVOLUTION
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates accesibles y rápidos, pero le falta profundidad, carisma y espectacularidad para alcanzar a los grandes. NOTA 76

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81

SMACKDOWN VS RAW 2009 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS



FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

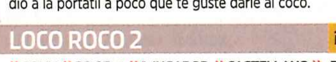


NBA LIVE 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. NOTA 80



PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88



VARIOS



BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77



ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87



LOCO ROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

PATAPON 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89

PLAYCHAPAS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80

ROCK BAND UNPLUGGED ¡Nuevo!
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA 82

SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79



Battlefield Bad Company

@ Luis Eugenio Álvarez

¡Escoge bando soldado!



Este shooter tiene una brillante calidad técnica y jugable sin precedentes. Con un online super adictivo: es la joya del género superando con creces a *Call of Dutty 4*.

NOTA 92 Este juego es el que gana la guerra de los Shoot'em up. Sin duda el mejor hasta la fecha, sobre todo por su jugabilidad.

Assassin's Creed

@ Sergio Pérez Martínez

Infinito y Perfecto



Se desarrolla en la Edad Media, en ciudades como Jerusalén o Damasco. Es alucinante, tiene gráficos muy detallados y muchas misiones secundarias y mucha libertad.

NOTA 250 Para mí es uno de los mejores juegos de PS3, aunque hay algunos que le podrían superar como *Fallout 3*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE MAYO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** (sube) — KONAMI | DEPORTIVO
Su paso a Platinum le ha permitido recuperar el primer puesto en las listas. La pugna entre *PES* y *FIFA* está siendo encarnizada.



2. **FIFA 09** (baja) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **GTA Liberty City Stories** (sube) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **GOW Chains of Olympus** (sube) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **SBK 09** (N) — MILESTONE | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** (=) — KONAMI | DEPORTIVO
El fútbol sigue siendo la gran pasión de los jugadores de PSP... A ver si cambian las listas con los geniales lanzamientos que se avecinan...



2. **Crisis Core FFVII** (=) — SQUARE ENIX | ROL
3. **Midnight Club L.A. Remix** (sube) — ROCKSTAR | VELOCIDAD
4. **Monster Hunter Freedom 2** (sube) — CAPCOM | ACCIÓN ROL
5. **God of War Chains of Olympus** (sube) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Monster Hunter Freedom Unite** (=) — CAPCOM | ACCIÓN/ROL
Te lo vas a pasar en grande saliendo de cacería (solo o con 3 amigos más) y explorando parajes, creando armas... A nosotros nos tiene enganchados.



2. **SBK 09** (N) — MILESTONE | VELOCIDAD
3. **Phantasy Star Portable** (baja) — SEGA | ROL
4. **Resistance Retribution** (=) — SONY | ACCIÓN
5. **Midnight Club L.A. Remix** (=) — ROCKSTAR | VELOCIDAD

PS2



BUZZ!: ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS? (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Centrado en preguntas sobre España, es uno de los *Buzz!* más completos y divertidos. Triunfará en tus fiestas. NOTA 87

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. NOTA 81

CLANK AGENTE SECRETO ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura variada y divertida. Si no lo viste en PSP, y te gustan la acción y las plataformas, no te defraudará. NOTA 84

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales. NOTA 87

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94

FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97

FIFA 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. NOTA 92

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97



GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. NOTA 91



KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Disfruta de las tres primeras pelis de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo. NOTA 88

MOTOGP 08 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... NOTA 91

NARUTO ULTIMATE NINJA 4 ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Vuelve Naruto con un juego cargado de acción y combates que abarca todos los arcos argumentales de la serie. NOTA 85

PERSONA 4 ¡Precio especial!
» ATLUS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos es perfecta. Y tiene una interesante historia, aunque en inglés. NOTA 89

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. NOTA 89

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SBK 09 ¡Nuevo!
» MILESTONE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y buenos gráficos. NOTA 83

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. NOTA 90



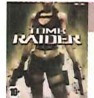
SINGSTAR POP 2009 ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Saca tus micros y canta los mejores temas del pop español reciente: El Canto del Loco, Nena Daconte, Amaral... NOTA 85



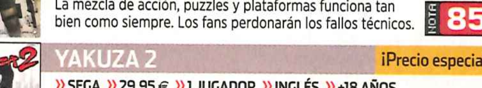
SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. NOTA 91



TOMB RAIDER UNDERWORLD ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mezcla de acción, puzzles y plataformas funciona tan bien como siempre. Los fans perdonarán los fallos técnicos. NOTA 85



YAKUZA 2 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. NOTA 87

3 razones para tener... SBK 09









1. CON LA LICENCIA OFICIAL. *SBK 09* en PS2 tiene los equipos y pilotos de la temporada y 13 de los 14 circuitos (falta el circuito alemán de Nürburgring).

2. PILOTAJE AL ALCANCE DE TODOS. Podemos ajustar todos los parámetros de la conducción para hacerla más accesible o más tipo simulador.

3. MOTOS PARA RATO. Campeonato entero, Carreras sueltas, Desafíos, Multijugador, Extras... Te durará toda la temporada.



LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE MAYO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1 **PES 2009** (Platinum) — KONAMI | DEPORTIVO

El simulador de fútbol de Konami sigue encabezando la lista de ventas. Al menos, este mes hay dos entradas nuevas: *Guitar Hero Metallica* y lo último de Naruto.

2 **FIFA09** (Platinum) — EA SPORTS | DEPORTIVO

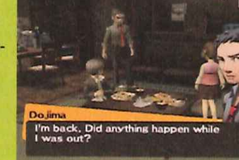
3 **GTA: San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Naruto Shippuden Ultimate Ninja 4** — NAMCO BANDAI | LUCHA/AVENTURA

5 **Guitar Hero Metallica** — ACTIVISION | MUSICAL

VUESTROS FAVORITOS

1 **Persona 4** — ATLUS | ROL



El último gran juego de rol de PS2 que ha llegado a nuestras tiendas os sigue conquistando. Aunque el nuevo juego de Naruto ha entrado con fuerza en la lista.

2 **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO

3 **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL

4 **DBZ Infinite World** — BANDAI NAMCO | LUCHA

5 **Naruto Shippuden Ultimate Ninja 4** — BANDAI NAMCO | LUCHA/AVENTURA

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **SingStar Pop 2009** — SONY | MUSICAL



El último *SingStar* es de las novedades más destacadas que sale este mes para PS2, junto a *SBK 09* y el port a PS2 de *Clank Agente Secreto*. Pero poco más...

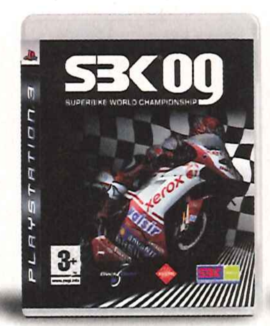
2 **SBK 09** — KOCH MEDIA | VELOCIDAD

3 **Persona 4** — ATLUS | ROL

4 **Clank Agente Secreto** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

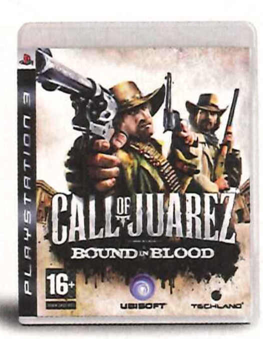
PS3



SBK 09



Terminator Salvation



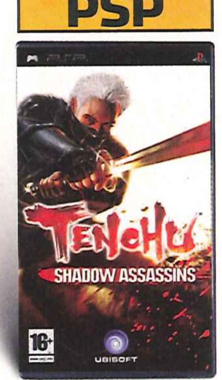
Call of Juarez: Bound in Blood

PS2



Buzz! Qué sabes de tu país + pulsadores

PSP



Tenchu: Shadow Assassins

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2009.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ SBK 09	59,95 €	54,95 €	
○ Terminator Salvation	59,95 €	54,95 €	
○ Call of Juarez: Bound in Blood	69,95 €	64,95 €	
○ Buzz! Qué sabes de tu País + Pulsadores	59,95 €	54,95 €	
○ Tenchu Shadow Assassin	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



Volveremos a recorrer Hogwarts con cierta libertad, en un desarrollo que irá más allá de la película.

Harry Potter y el Misterio del Príncipe

COMIENZA EL **SEXTO CURSO** EN HOGWARTS

PS3, PS2 Y PSP | AVENTURA | ELECTRONIC ARTS | 2 DE JULIO

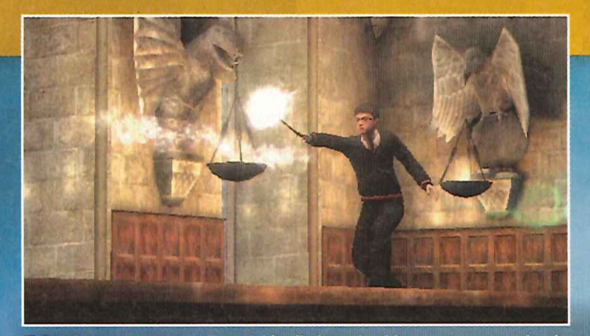
El 17 de julio se estrena en los cines "Harry Potter y el Misterio del Príncipe" y como es habitual, un par de semanas antes podremos vivir esta aventura del ya no tan joven mago en las tres consolas de Sony. Acompañando a Harry Potter, volveremos a explorar Hogwarts con cierta libertad, en un desarrollo irá más allá de la película, incorporando detalles del libro que la peli no recoge. Los duelos de varitas, la clase de Pociones y los vibrantes partidos de Quidditch (y otros retos a bordo de la escoba) serán algunas de las pruebas que nos esperan junto al joven mago. A todo ello hay que sumar las típicas búsquedas de objetos coleccionables, varios minijuegos y las opciones exclusivas de cada versión (por ejemplo, en PSP podremos intercambiar con amigos cromos de jugadores de Quidditch famosos). Y todo mientras asistimos a los escarceos amorosos de Ron y Harry y terminamos descubriendo la identidad del Príncipe Mestizo en un trágico final... Habrá que esperar a la versión definitiva para saber si el desarrollo es lo bastante variado (las misiones que hemos visto se repiten en exceso) y si gráficamente da la talla en PS3. Aunque seguro que los fans de Potter se lo perdonarán todo...

Varita en ristre, Harry Potter se prepara para sobrevivir a un más que turbulento sexto curso en Hogwarts.

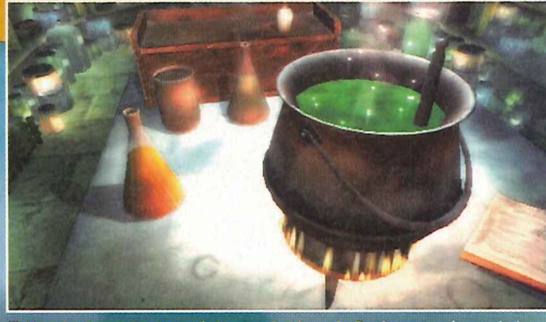
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Aunque no parece muy variado ni demasiado vistoso, seguro que los fans de Potter están encantados de vivir su última aventura en su consola.

Los duelos de varitas serán "nuestro pan de cada día" en el juego. No son demasiado espectaculares...



Tendremos a nuestra disposición distintos hechizos, que nos resultarán fundamentales para avanzar en la aventura. Habrá cerca de diez en total.



Mezclar ingredientes mágicos en la clase de Pociones será una de las tareas que repetiremos sin cesar. Las pociones serán muy importantes.

SE PARECE A...



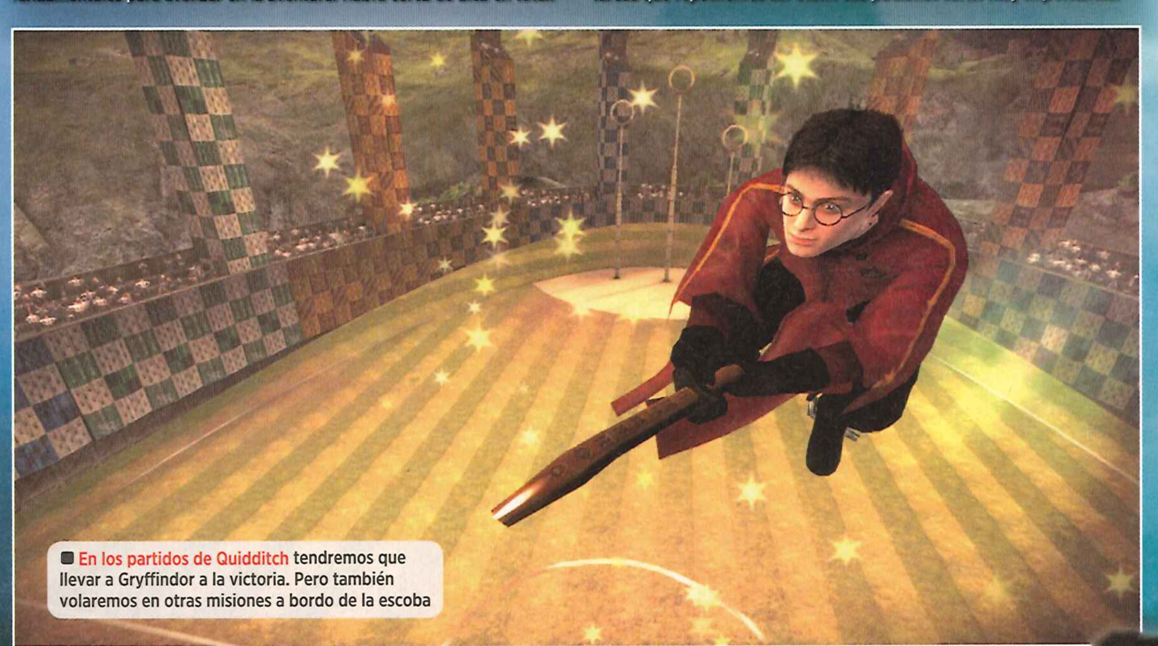
HP Y LA ORDEN DE FÉNIX

El anterior juego de Harry Potter también retrató con bastante acierto la última película del joven mago en las tres consolas de Sony.



LOS CAZAFANTASMAS

Otro juego "peliculero" muy entretenido y sencillo, aunque cambiando la varita mágica por el acelerador de partículas y sus rayos.



En los partidos de Quidditch tendremos que llevar a Gryffindor a la victoria. Pero también volaremos en otras misiones a bordo de la escoba

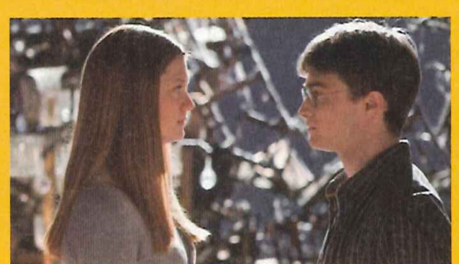


Los duelos de varita, las pociones y los partidos de Quidditch serán tres ingredientes fundamentales en la sexta aventura de Harry Potter, que hechizará a los fans del joven mago.

Además de Harry Potter, en el juego saldrán también el resto de personajes principales: Dumbledore, Ron, Hermione...

TIENES UNA CITA CON HARRY POTTER EN EL CINE

Dirigida por David Yates (el mismo director de "La Orden del Fénix") y contando con el mismo reparto de siempre, el 17 de julio se estrena en los cines "Harry Potter y el Misterio del Príncipe". En ella descubriremos que Hogwarts ya no es el lugar seguro que una vez fue. Y mientras unos personajes descubren el amor, sobre otros se cierne la tragedia. El duelo final de Harry Potter con el malvado Voldemort está más cerca...



Daniel Radcliffe vuelve a encarnar a Harry Potter, en una película más oscura que las anteriores. El duelo definitivo con el malvado Voldemort se acerca...



Mientras Ron descubre el amor, sobre otros personajes se cierne la tragedia... La escuela de Hogwarts ya no volverá a ser como antes después de este capítulo.



■ *Wolfenstein* será un shoot'em up subjetivo que, como sus predecesores, nos enfrentará a los nazis en la II Guerra Mundial pero con toques sobrenaturales.

PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP | 17 DE JULIO

Wolfenstein

DESCUBRE EL LADO MÁS **OSCURO** DE LOS NAZIS

Corría el año 1992 cuando apareció en PC *Wolfestein 3D*, uno de los pioneros en su género y que contribuyó decisivamente a popularizar el shoot'em up subjetivo. En él nos enfrentábamos por primera vez al horror nazi en primera persona (incluyendo a Adolf Hitler como jefe final). Once años más tarde, PS2 recibía *Return to Castle Wolfestein: Operation Resurrection*, una conversión de una de sus secuelas muy por debajo del original de PC. Y así llegamos a este shooter con el que Activision quiere revitalizar esta mítica franquicia.

En *Wolfenstein* volvemos a manejar al soldado norteamericano B. J. Blazkowicz (el protagonista habitual de la saga) en otra trama que vuelve a tocar del tema de los proyectos ocultistas que los nazis tenían entre manos durante la Segunda Guerra Mundial. Esta vez tendremos que infiltrarnos tras las líneas enemigas para investigar una nueva fuente de energía que los nazis han descubierto. Su nombre es Sol Negro y si los nazis logran dominarla, sería un factor decisivo que decantaría la guerra a su favor. Lo bueno es que nosotros también tendremos habilidades sobrenaturales gracias a un misterioso amuleto, que será la puerta a una dimensión paralela (llamada "El Velo") y nos otorgará poderes como el típico "tiempo bala" o una especie de visión mejorada que nos permitirá ver cosas que no seremos capaces de apreciar en el mundo real. Si ya estáis cansados del típico shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial, en *Wolfenstein* encontrareis un enfoque distinto, más oscuro y molón.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Aunque pueda parecer más de lo mismo, merecerá la pena volver a enfrentarse contra los nazis con este enfoque oscuro y lleno de elementos sobrenaturales.


Los nazis están experimentando con una nueva fuente de energía. Como resultado, obtienen soldados tan brutales como éste.






Contaremos con armas reales y también ficticias, así como poderes paranormales como un "tiempo bala".

Los nazis quieren hacerse con un misterioso poder sobrenatural y nosotros lo impediremos en este shoot´em up con sabor a clásico.

» SE PARECE A...


RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN (PS2)
Aunque la conversión de PC a PS2 no fue todo lo buena que esperábamos, en 2003 pudimos enfrentarnos a otra trama ocultista de los nazis.


F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN
Otro exitoso shooter de PC que saltó a nuestras consolas y que mezcla acción en primera persona con temas paranormales. *Wolfenstein* pinta mejor.

PS3, PS2 Y PSP | EA | ACCIÓN | VERANO

G.I. Joe: Rise of Cobra

LOS MÍTICOS **MUÑECOS** COBRAN VIDA

Los legendarios muñecos militares de Hasbro estrenan peli el 7 de agosto y EA será la compañía encargada de producir el correspondiente videojuego, cuyo argumento irá más allá del film. *G.I. Joe: Rise of Cobra* será un juego de acción en tercera persona en el que podremos manejar un total de 12 personajes. Muñecos como Duke, Heavy Duty o Snake Eyes serán controlables y la elección de cada personaje tendrá su peso a la hora de jugar (unos son letales en distancias cortas, otros son especialistas en armamento pesado, etc.) Además, sólo podremos acceder a determinadas zonas si llevamos a un determinado tipo de personaje, con lo que habrá a cambiar de héroe a menudo. Para ello, repartidos en los niveles tendremos unos puntos donde podremos alternar el control de los distintos protagonistas. Y lo mejor de todo es que podremos formar equipo con otro amigo jugando la campaña principal en plan cooperativo Offline. Por lo demás, mucha acción y secciones de vehículos (habrá 12, como jeeps o tanques) para un título que, si bien no tiene pinta de ser original ni muy espectacular, sí promete diversión directa y sin complicaciones.

» SE PARECE A... **LEGO STAR WARS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**


G.I.Joe: Rise of Cobra será un juego de acción en tercera persona cuyo argumento irá más allá de los acontecimientos narrados en la película.


Podremos alternar el control de 12 personajes, cada uno con sus armas, vehículo y habilidades.

Tendrá modo cooperativo. Formamos equipo con un amigo Offline en la misma pantalla.



Fight Night Round 4 es la nueva entrega del conocido simulador de boxeo de EA Sports. Puro espectáculo.

Buscando un mayor realismo, se va a mejorar la recreación del contacto físico entre los púgiles y se han respetado las proporciones reales de los mismos.

El modelado de los boxeadores y sus animaciones faciales os dejarán con la boca abierta.

Se han introducido mejoras en el control, buscando combos más rápidos y peleas más dinámicas.

Incluirá más de 45 boxeadores reales, como Hatton o Pacquiao. Y leyendas como Muhammad Ali o Tyson.

Mike Tyson vuelve a aparecer en un juego diez años después, junto a otros boxeadores reales.

PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 30 DE JUNIO

Fight Night Round 4

¡DIRECTO A LA **MANDÍBULA**!

EA Sports sigue perfeccionando su conocida saga de simuladores de boxeo. Para esta nueva entrega en PS3 tienen preparadas una serie de mejoras con un sólo objetivo: recrear de la forma más fiel posible todo lo que ocurre en el ring. Para empezar, se han respetado las proporciones reales de cada boxeador, lo que unido al nuevo sistema de físicas y a una IA optimizada nos dejará unos combates mucho más estratégicos y realistas. Según nos comentaron sus creadores, "la idea es que no haya dos peleas iguales". En este sentido, hay que destacar también el salto que va a dar a la hora de recrear el contacto físico entre los púgiles, algo fundamental en un deporte de esta naturaleza. En *Round 4* los boxeadores se manejarán mejor que nunca en las distancias cortas, moviéndose de forma más realista y sin rastro de "clipping". Sumadle a todo ello algunos cambios en el control (buscando que los combos sean más rápidos), los modos de juego habituales, un apartado gráfico aún más brutal y la presencia de unos 45 púgiles reales (incluyendo al gran Mike Tyson). ¿El resultado? Pues seguramente el mejor juego de boxeo que hayas visto jamás. El mes que viene lo veremos.

» SE PARECE A... FIGHT NIGHT ROUND 3
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un simulador de boxeo gráficamente espectacular, muy completo en opciones y con un montón de mejoras que prometen superar lo que vimos en la entrega anterior.



Regalamos 10 Juegos PS3
Red Faction Guerrilla

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo: Play126 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play126 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

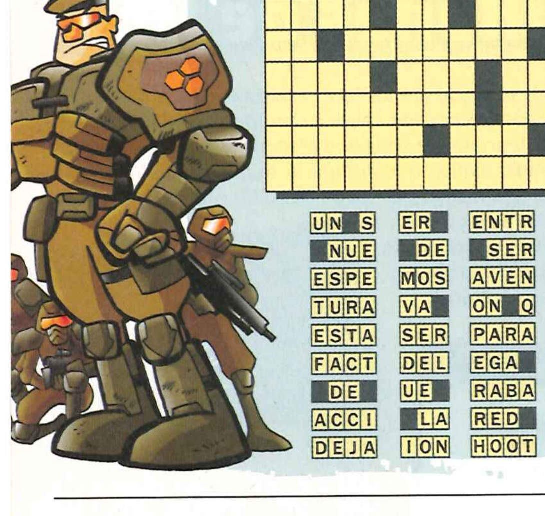
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de junio al 16 de julio.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play126 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *RED FACTION GUERRILLA* para PS3 que THQ y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

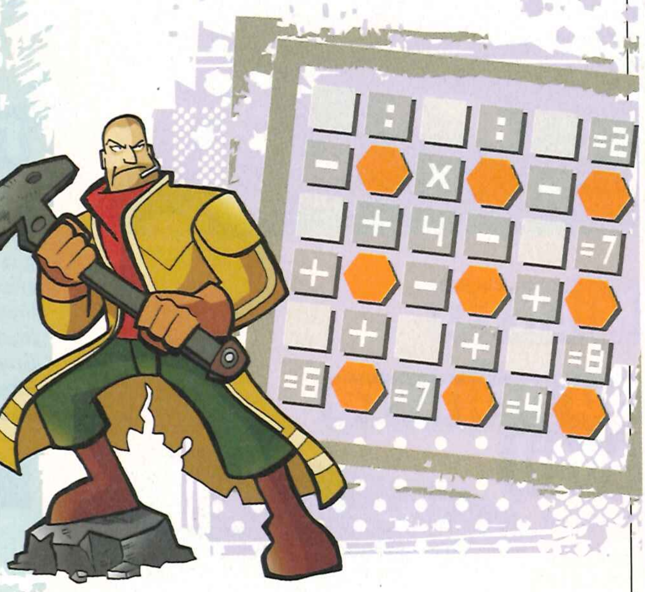
» Coloca-Letras

El peligro flota en el caldeado ambiente de Marte, y no es nada fácil hacerte llegar este importante mensaje sin que caiga en manos enemigas... Por eso te lo hemos "codificado" en partes separadas, para que las montes y lo descifres como sólo tú sabes. No esperábamos menos de ti.



» Crucigrama Numérico

Nunca viene mal hacer un alto entre tanta destrucción y lucha frenética para ejercitar nuestras neuronas. Y para ello nada como rellenar este crucigrama numérico con números de una cifra, de manera que realizando las operaciones que aparecen vertical y horizontalmente den los resultados indicados. Pues parece que los números también son divertidos...



» Humor







Concurso "PASATIEMPOS"

» Ensalada de letras

Con un poco de atención y suerte podrás adentrarte en la acción marciana más explosiva con *Red Faction*. Simplemente dinos cual de las tres letras se repite más veces en esta ensalada de letras. ¡¡No lo dudes ni un momento y juégatela!!



» GANADORES

CONCURSO *Street Fighter IV* (PM 124)
Juego + Camiseta

- Vicente Zaragoza (Alicante)
- José Manuel Romero (Badajoz)
- Jordi González García (Barcelona)
- David Vilardell Borras (Barcelona)
- Aitor Hormaetxe (Bizkaia)
- Federico Lozano Zafra (Castellón)
- Damián Donaire Santos (Granada)
- Jorge Salgado (Huesca)
- Mario Tornil Lorente (Huesca)
- Malik Sánchez (Jaén)
- Iago López Grobas (La Coruña)
- Pedro Chozas (Madrid)
- Junior Chafalote (Madrid)
- Tomás Moreno Bernal (Málaga)
- Alejandro Fernández Luna (Murcia)
- Ginés López Jiménez (Murcia)
- Ramón González (Murcia)
- Manuel Costas Paz (Ourense)
- Paloma Domingo (Valencia)
- Jesús Coll Sanz (Zaragoza)

PASATIEMPOS 124: *Resident Evil 5*

- Pedro Fito Romero (Albacete)
- Bernat Pla Cano (Barcelona)
- Jordi Marcos Lorenzo (Barcelona)
- José Luis Castañer (Castellón)
- Alberto Jiménez Barranco (Granada)
- Miguel Ángel Rodríguez Méndez (León)
- Fernando Vicente (Madrid)
- Manuel Sancho (Pontevedra)
- Iván Redondo Gómez (Valencia)
- Asier Romero (Vizcaya)

10 años PlayManía

LA HISTORIA DE PLAYMANÍA AÑO A AÑO

2005 La familia PlayStation crece

PS2 está sólidamente instalada en todo el mundo. Era la consola que todos tenían o querían tener. Se estrenan juegazos de antología (y mitología) y, tras dudas y retrasos, PSP se pone a la venta. Se ven las primeras imágenes reales de PS3. PlayManía cambia de diseño preparada para vivir en primera línea la época dorada de PlayStation.

EL JUEGO DEL AÑO

God of War

Aunque Sony no presentó *God of War* como uno de sus títulos estrella, lo cierto es que a nosotros nos enamoró desde la primera beta que pudimos jugar. Y luego a vosotros os entusiasmó, se convirtió en uno de los juegos más vendidos del año y lo votasteis como el Mejor de 2005. Y ojo, que tuvo competencia importante. Detrás de él quedaron juegazos como *Resident Evil 4*, *Metal Gear Solid 3* o *Gran Turismo 4*.

LA CIFRA

100 millones de PS2

En 2005 la bestia negra de Sony alcanza la cifra mítica de 100 millones de consolas vendidas en todo el mundo, algo que había logrado PSone el año anterior. Vamos, que tardó 2 años y medio menos en conseguirlo, lo que da una idea del nivel de implantación que tuvo PS2 en los hogares de todo el mundo. Ahí va un dato: *Gran Turismo 4* vendió en España 86.000 unidades en sólo una semana...





EL ACONTECIMIENTO

Sony lanza su primera consola portátil

El 1 de septiembre, tras varios retrasos, por fin se estrena en nuestro país PSP, la primera incursión de Sony en el mundo de las portátiles, un mercado dominado claramente por Nintendo desde los 90 con Game Boy. El precio inicial de la consola no era barato (249€), pero era la primera vez que podíamos tener en el bolsillo una consola capaz de navegar por Internet, reproducir vídeo y música y con juegos de una calidad comparable a la de PS2.

LOS MEJORES MOMENTOS

¡PRIMICIA MUNDIAL! PlayManía fue la primera revista en el mundo en ofrecer las primeras imágenes del primer *GTA* para PSP. Un juegazo increíble para una portátil, que nos permitió hacernos una idea de hasta dónde podía llegar PSP.





PRIMERAS IMÁGENES DE PS3. Fue en el E3. Se vio una consola muy similar a la actual (en plateado) con más puertos (2 HDMI, 2 USB atrás...). Y un mando que no gustó y al final se descartó.



PSPMANÍA. Coincidiendo con el lanzamiento de PSP, publicamos junto a PlayManía una revista dedicada a la portátil. Durante tres meses os lo contamos todo sobre PSP de esta manera.

UNA DE CURIOSIDADES...

El precio de la tecnología. En 2005, cuando salió PSP, la memory Stick más grande que había era de 2 GB y costaba 300 €. Ahora las tienes de 16 GB por 80 €...

¡No funciona! Uno de los juegos del año fue sin duda *Gran Turismo 4*. El juego era tan "grande" que estaba grabado en un DVD de doble capa, lo que provocaba problemas con algunas consolas. Se montó un buen follón, que Sony solucionó con elegancia: se hicieron cargo de todas las consolas en las que *GT4* no funcionaba correctamente.

¡Una PlayManía en mi juego! En el número 74 analizamos el genial *Metal Gear Solid 3*, y entre las muchas sorpresas que ocultaba el juego, había revistas... Una de ellas era PlayManía. Todo un honor.



PlayManía era una de las revistas que aparecían en *MGS3*. Todo un honor para nosotros.

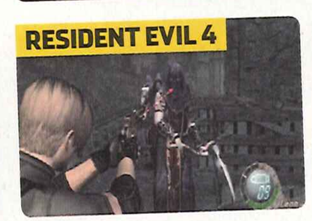
LOS JUEGAZOS DE 2005

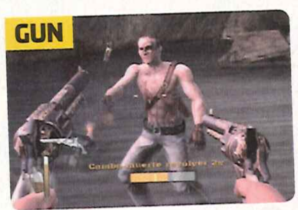
GRAN TURISMO 4


METAL GEAR SOLID 3


MONSTER HUNTER

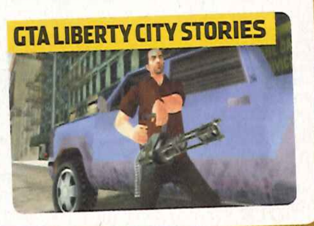

GOD OF WAR


RESIDENT EVIL 4


GUN


BUZZ! EL GRAN CONCURSO MUSICAL


THE WARRIORS

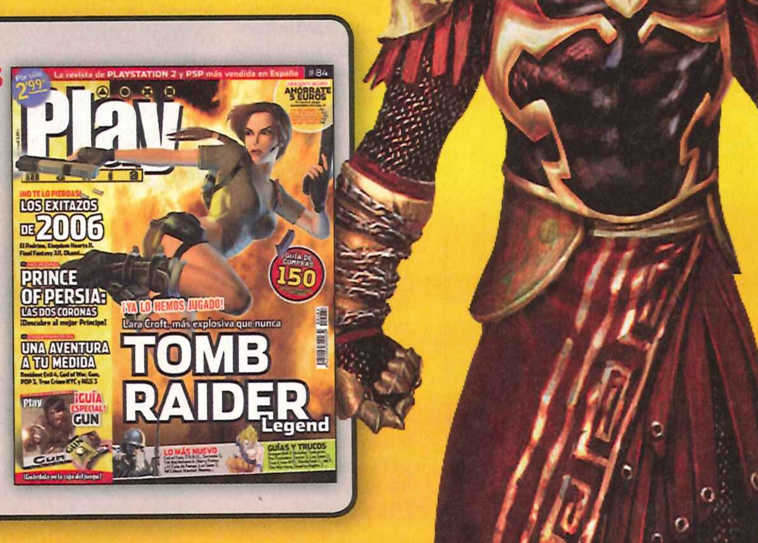

GTA LIBERTY CITY STORIES


EL PERSONAJE DEL AÑO

Kratos

El guerrero que se enfrentó a los dioses se ganó un hueco en el Olimpo de los videojuegos, rivalizando, con una sola aventura, con héroe con mucho más bagaje a sus espaldas. Ni el mismísimo Solid Snake pudo con él en 2005.

CAMBIAMOS DE DISEÑO. Con la llegada de PSP y aguardando ya PS3, decidimos cambiar la imagen de la revista, para pasar al diseño actual. Quisimos que Lara fuera la imagen del cambio, ya que también fue la portada del número 1... Y nos dio suerte.



El tiempo nos da la razón... y nos la quita

Beyond Good & Evil. Este juegazo de Ubisoft pasó sin pena ni gloria, pero se convirtió en un juego de culto. Años después de su lanzamiento algunos seguíais preguntado por una segunda parte. Nuestra respuesta fue contundente: teniendo en cuenta que había vendido mal, seguro que Ubisoft no haría secuela... La secuela se anunció en mayo de 2008.

¿Cuándo sale la portátil? El lanzamiento de PSP fue toda una Odisea. Se la esperaba para marzo, se retrasa a mayo. Sony asegura que de junio no pasa y al final se pone a la venta el 1 de septiembre... Lo cierto es que con PS3 pasó algo parecido...

Dante de bolsillo. A bombo y platillo anunciamos el lanzamiento de *Devil May Cry* en PSP... y hasta dijimos que sería una versión de *DMC3*... ¿Alguno la ha visto? Ni siquiera este año, en el que se han anunciado auténticos bombazos para PSP, se habla de *Devil May Cry*.

La batalla de *Killzone*. En abril os comentamos que Guerrilla podría estar trabajando en una secuela de *Killzone* para PS3. En junio se confirma en el E3 y la presentación del juego es una de que más expectativas levanta. Hasta se dijo que era imposible que eso fuera juego real... Muy fácil de hacer no debía ser: ha tardado 4 años en llegarnos desde su presentación oficial...

¿Dónde estoy? En el lejano 2005, antes incluso del lanzamiento de PSP, un lector nos pregunta que si se podría usar PSP como un GPS. Le contestamos que no se ha anunciado nada similar, pero que sería una gran idea... Que se haría realidad unos años después.

1-8, ¿y eso qué es? Otro juego que llamó la atención en el E3 de ese año fue el presentado por Insomniacs. Primero, porque los creadores de Ratchet cambiaron totalmente de tercio para presentarnos un shooter. Luego, por su calidad gráfica y original argumento. ¿Qué no os suena? Claro, al final se llamó *Resistance*...

GTA de todos los colores. Tras *San Andreas*, los rumores sobre *GTA* proliferaban. Os dijimos que PSP podría tener un *GTA* exclusivo, ambientado en Liberty City. Fue verdad. También comentamos que el siguiente *GTA* "grande" estaría ambientado en Europa (al final era que el prota era europeo). Y os contamos que Rockstar había registrado tres nombres para ese nuevo *GTA*: Bogotá, Tokio y SinCity... Por último, dijimos que saldría un *GTA Vice City 2* en PS2... No nos equivocamos mucho: finalmente sí salió en PS2 *Vice City Stories*, la conversión del juego de PSP.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE JULIO

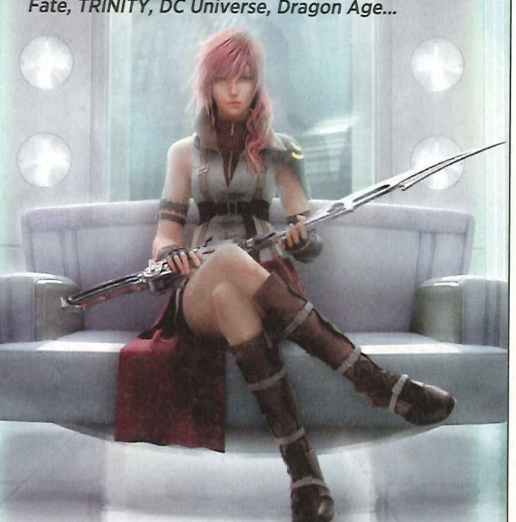
» REPORTAJE
UNCHARTED 2. AMONG THIEVES

Tras verlo en Los Ángeles tenemos una cosa clara: *Uncharted 2* va a ser uno de los juegos del año. Vamos a jugar a fondo para contaros nuestras primeras impresiones.

» REPORTAJE



Se acerca una nueva oleada de juegos de rol en la que caben esquemas clásicos, como *Final Fantasy XIII*, y novedosas propuestas como *Alpha Protocol*. El mes que viene te lo contaremos todo sobre los RPG que van a jugar fuerte en los próximos meses: *White Knight Chronicles, Resonance of Fate, TRINITY, DC Universe, Dragon Age...*



» REPORTAJE
LO MEJOR AL MEJOR PRECIO

Ahora que se acercan las vacaciones, te contaremos cómo puedes dedicarte todas las calurosas tardes de verano a jugar con tu PS3 sin dejarte todos los ahorros en el intento.



» ESPECIAL
PLAYMANÍA MULTIMEDIA

No te pierdas nuestro CD del próximo número. Te estamos preparando nuevo y original contenido, con más vídeos de juegos, más guías, más trucos y nuevas sorpresas para que las disfrutes en PS3 y en PSP.





















Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 15/07/09.
Impuestos incluidos.

Las reservas prepago de los producto tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo.





Más de
240 tiendas
en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos